



## طريقة السمبلكس SimpleX

وتسمى أيضاً الجدول المبسط أو جدول ( $X$ ) وتعتبر طريقة عامة لتحليل البرامج الخطية رياضياً وهي طريقة ذات كفاءة عالية في إيجاد الحلول والتي طورها عالم الرياضيات الأمريكي (*Dantzig*) عام 1947 تبدأ هذه الطريقة بحل معين يعرف عنه بأنه مقبول وأساسـي، ثم نستمر بإسلوب تكراري دوري من إختبار هذا الحل إلى أن نحصل على الحل الأمثل.

ويمكن استخدام هذه الطريقة مهما كان عدد المتغيرات في المشكلة حيث يتم إختبار المتغيرات ذات التأثير الأساسي على كل من دالة الهدف والقيود ويهمل المتغيرات الأخرى التي ليس لها تأثير.

1. إستخراج الحل الأساسي الأولي من الصيغة العامة.
2. تطوير الحل الأولي إن أمكن بواسطة إيجاد حل أساسي آخر بقيمة دالة هدف أفضل.
3. نستمر بإيجاد الحلول الممكنة الأساسية إلى أن نحصل على حل لا يمكن تطويره فيكون هو الحل الأمثل.

فإذا كان إنموذج البرمجة الخطية بالصيغة التالية:

$$\max Z = c_1x_1 + c_2x_2 + \dots + c_nx_n$$

subject. To:

$$a_{11}x_1 + a_{12}x_2 + \dots + a_{1n}x_n \leq b_1$$

$$a_{21}x_1 + a_{22}x_2 + \dots + a_{2n}x_n \leq b_2$$

⋮

$$a_{m1}x_1 + a_{m2}x_2 + \dots + a_{mn}x_n \leq b_m$$

$$x_1, x_2, \dots, x_n \geq 0$$

يمكن تحويله إلى الصيغة القياسية بإضافة متغير مكمل إلى الطرف الأيسر من كل متباينة ونرمز له بالرمز ( $S_i$ ) وكما يأتي:

$$\max Z = c_1x_1 + c_2x_2 + \dots + c_nx_n + 0s_1 + 0s_2 + \dots + 0s_m$$

$$a_{11}x_1 + a_{12}x_2 + \dots + a_{1n}x_n + s_1 = b_1$$

$$a_{21}x_1 + a_{22}x_2 + \dots + a_{2n}x_n + s_2 = b_2$$

⋮

$$a_{m1}x_1 + a_{m2}x_2 + \dots + a_{mn}x_n + s_m = b_m$$

ومن المعلوم أن أي حل أسـي أولي (*basic feasible solution*) يبدأ من نقطة الأصل أي عندما تكون المتغيرات ( $x_1 = x_2 = \dots = x_n = 0$ ) وهذا ينتج:

$$s_1 = b_1$$

$$s_2 = b_2$$

⋮

$$s_m = b_m$$

ويطلق على المتغيرات  $(x_1, x_2 \dots x_n)$  بالمتغيرات غير الأساسية وعلى المتغيرات  $(s_1, s_2 \dots s_m)$  بالمتغيرات الأساسية وتنظم في جدول السمبلكس بالشكل الآتي:

| $c_j$       | $C_1$    | $C_2$    | ..... | $C_n$    | 0     | 0     | ..... | 0     | $sol$ |
|-------------|----------|----------|-------|----------|-------|-------|-------|-------|-------|
| $B.V.$      | $x_1$    | $x_2$    | ..... | $x_n$    | $s_1$ | $s_2$ | ..... | $s_m$ | $b_j$ |
| 0 $s_1$     | $a_{11}$ | $a_{12}$ | ..... | $a_{1n}$ | 1     | 0     | ..... | 0     | $b_1$ |
| 0 $s_2$     | $a_{21}$ | $a_{22}$ | ..... | $a_{2n}$ | 0     | 1     | ..... | 0     | $b_2$ |
| ⋮           | ⋮        | ⋮        | ..... |          |       |       | ..... |       | ⋮     |
| 0 $a_{m1}$  | $a_{m1}$ | $a_{m2}$ | ..... | $a_{mn}$ | 0     | 0     | ..... | 1     | $b_m$ |
| $Z_j - C_j$ | - $C_1$  | - $C_2$  | ..... | - $C_n$  | 0     | 0     | ..... | 0     | 0     |

وبعد وضع مشكلة البرمجة الخطية في جدول السمبلكس أعلاه نجري عليها عمليات محورية تكرارية للوصول إلى الحل الأمثل كما سيتم توضيحها في المثال الآتي:

مثال (13 – 1) أوجد حل إنموذج البرمجة الخطية الآتية باستخدام طريقة السمبلكس:

$$\max Z = 9x_1 + 7x_2$$

s.t

$$10x_1 + 5x_2 \leq 50$$

$$6x_1 + 6x_2 \leq 36$$

$$4x_1 + 18x_2 \leq 81$$

$$x_1, x_2 \geq 0$$

الحل:

1. حول المتباينات إلى معادلات خطية (الشكل القياسي) بإضافة متغيرات مكملة (راكدة) slack

وذلك إضافتها إلى دالة الهدف بمعامل صفرى كالأتي:

$$\max Z = 9x_1 + 7x_2 + 0s_1 + 0s_2 + 0s_3$$

$$10x_1 + 5x_2 + s_1 = 50$$

$$6x_1 + 6x_2 + s_2 = 36$$

$$4x_1 + 18x_2 + 0s_3 = 81$$

$$x_1, x_2, s_1, s_2, s_3 \geq 0$$

2. نرتب دالة الهدف والقيود في جدول السمبلكس وكما موضح أدناه:

| B.V.               | $C_j$      | متغير داخل ↓ |       |       |       |       | $sol$ |
|--------------------|------------|--------------|-------|-------|-------|-------|-------|
|                    |            | $x_1$        | $x_2$ | $s_1$ | $s_2$ | $s_3$ |       |
| $\leftarrow 0 s_1$ | متغير خارج | (10)         | 5     | 1     | 0     | 0     | 50    |
|                    | $0 s_2$    | 6            | 6     | 0     | 1     | 0     | 36    |
|                    | $0 s_3$    | 4            | 18    | 0     | 0     | 1     | 81    |
| $Z - C_j$          | -9         | -7           | 0     | 0     | 0     | 0     | 0     |

3. الحل الأساسي الأولي المقبول عندما ( $x_1 = x_2 = 0$ ) هو

$$(s_1 = 50, \quad s_2 = 36, \quad s_3 = 81, \quad Z = 0)$$

معنی عدم الإنتاج بصورة نهائية أو الموارد المتوفرة غير مستخدمة في العملية الإنتاجية.

4. اختبار صف الأرباح النسبية  $C_j - Z$  إذا كان أكبر أو يساوي صفر فإن الحل المتوفّر هو الحل الأمثل وإذا كان  $C_j - Z$  أصغر أو يساوي صفر نستمر بالحل.

5. تحديد المتغير الداخل والخارج في جدول السمبلكس

**المتغير الداخل:** بما أن المشكلة تعظيم فأنتا تبحث عن أكبر قيمة بالسالب في دالة الهدف (في صف الأرباح النسبية) وأن أكبر قيمة في السالب هي (-9) التي تمثل معامل ( $x_1$ ) لذلك فإن ( $x_1$ ) سيكون المتغير الداخل إلى الحل (لأن المتغير ( $x_1$ ) هو الذي يضيف أقصى ربح للمنتج عند اختياره ويسمى عمود ( $x_1$ ) في الجدول بالعمود المحوري).

**المتغير الخارج:** يتم تقسيم الثابت (الطرف الأيمن) على العناصر المناظرة له في العمود المحوري لقيود عدا صف دالة الهدف وكالآتي:

$$\left( \frac{50}{10}, \frac{36}{10}, \frac{81}{4} \right)$$

وإن أقل نسبة بين النسب هي ( $\frac{50}{10}$ ) الذي يناظر الصف ( $s_1$ ) والذي سيكون المتغير الخارج والصف ( $s_1$ ) يسمى بالصف المحوري وتقاطع العمود المحوري مع الصف المحوري عند العنصر (10) يسمى العنصر المحوري.

تكملاً للمثال في الصفحة القادمة.

| B.V.                         | $c_j$ | 9              | $\downarrow$<br>7 | 0               | 0     | 0     | sol   |
|------------------------------|-------|----------------|-------------------|-----------------|-------|-------|-------|
|                              |       | $x_1$          | $x_2$             | $s_1$           | $s_2$ | $s_3$ | $b_j$ |
| $9x_1$<br>$\leftarrow 0 s_2$ | 1     | $\frac{1}{2}$  | $\frac{1}{10}$    | 0               | 0     | 5     |       |
|                              | 0     | (3)            | $\frac{-6}{10}$   | 1               | 0     | 6     |       |
|                              | 0     | 16             | $\frac{-4}{10}$   | 0               | 1     | 61    |       |
| $Z - C_j$                    | 0     | $\frac{-5}{2}$ | $\frac{9}{10}$    | 0               | 0     | 45    |       |
| $9x_1$                       | 1     | 0              | $\frac{2}{10}$    | $\frac{-1}{6}$  | 0     | 4     |       |
| $7x_2$                       | 0     | 1              | $\frac{-2}{10}$   | $\frac{1}{3}$   | 0     | 2     |       |
| $0s_3$                       | 0     | 0              | $\frac{-22}{10}$  | $\frac{-16}{3}$ | 1     | 29    |       |
| $Z - C_j$                    | 0     | 0              | $\frac{4}{10}$    | $\frac{5}{6}$   | 0     | 50    |       |

بما أن  $(Z - C_j)$  أكبر أو تساوي صفر والحالة ( $\max$ ) إذا الحل في الجدول الأخير هو الحل الأمثل أي:

$$x_1 = 4, \quad x_2 = 2, \quad Z = 50$$

6. لإيجاد معادلة  $(x_1)$  (المتغير الداخل) في المرحلة الثانية في جدول السمبلكس فإننا نقسم الصفر المحوري على العنصر المحوري وكالاتي:

$$\left( \begin{array}{cccccc} \frac{10}{10} & \frac{5}{10} & \frac{1}{10} & \frac{0}{10} & \frac{0}{10} & \frac{50}{10} \end{array} \right) = \left( \begin{array}{ccccc} 1 & \frac{1}{2} & \frac{1}{10} & 0 & 0 & 5 \end{array} \right)$$

أصبح لدينا عنصر محوري جديد قيمته (1) صحيح لتسهيل العملية الحسابية.

7. لإيجاد قيمة معادلة  $(s_2)$  الجديدة فإننا نقوم بـ ضرب معادلة  $(x_1)$  الجديدة بالعنصر المقابل للعنصر المحوري في معادلة  $(s_2)$  ونطرحها من صف  $(s_2)$  الأصلي وكالاتي:

$$new s_2 - row = current s_2 - row - (6) * new x_1 - row$$

$$\begin{aligned} &= (6 \ 6 \ 0 \ 1 \ 0 \ 36) - (6) * \left( \begin{array}{ccccc} 1 & \frac{1}{2} & \frac{1}{10} & 0 & 0 & 5 \end{array} \right) \\ &= \left( \begin{array}{ccccc} 1 & 3 & \frac{-6}{10} & 1 & 0 & 6 \end{array} \right) \end{aligned}$$

8. لإيجاد قيمة معادلة  $(s_3)$  الجديدة فإننا نقوم بـ ضرب معادلة  $(x_1)$  الجديدة بالعنصر المقابل للعنصر المحوري الجديد في معادلة  $(s_3)$  ونطرحها من صف  $(s_3)$  الأصلي وكالاتي:

$$\text{new } s_3 - \text{row} = \text{current } s_3 - \text{row} - (4) * \text{new } x_1 - \text{row}$$

$$= (4 \ 18 \ 0 \ 0 \ 1 \ 81) - (4) * \begin{pmatrix} 1 & \frac{1}{2} & \frac{1}{10} & 0 & 0 & 5 \end{pmatrix}$$

$$= \begin{pmatrix} 0 & 16 & \frac{-4}{10} & 0 & 1 & 61 \end{pmatrix}$$

9. لإيجاد قيمة معادلة  $(Z - C_j)$  الجديدة فإننا نقوم بـ ضرب معادلة  $(x_1)$  الجديدة بالعنصر المقابل

للعنصر المحوري الجديد في معادلة  $(Z - C_j)$  ونطرحها من صف  $(Z - C_j)$  الأصلي وكالاتي:

$$\text{new } Z - C_j \text{ row} = \text{current } Z - C_j \text{ row} - (-9) * \text{new } x_1 - \text{row}$$

$$= (-9 \ -7 \ 0 \ 0 \ 0 \ 0) - (-9) * \begin{pmatrix} 1 & \frac{1}{2} & \frac{1}{10} & 0 & 0 & 0 \end{pmatrix}$$

$$= \begin{pmatrix} 0 & \frac{-5}{2} & \frac{9}{10} & 0 & 0 & 45 \end{pmatrix}$$

10. لما كان صف  $(Z - C_j)$  مازال فيه قيم سالبة فأننا لم نصل إلى الحل الأمثل ولذلك نستمر بالحل

بنفس الطريقة السابقة حتى تكون  $(Z - C_j) \geq 0$

ملاحظة: يمكن إيجاد قيمة العناصر داخل جدول السمبلكس بالطريقة الآتية:

$$\frac{\text{عنصر في الجدول الجديد}}{\text{عنصر المترافق له في العمود المحوري}} = \frac{\text{عنصر في الجدول السابق}}{\text{عنصر المترافق له في العمود المحوري}}$$

فإن العناصر الجديدة بالنسبة لصف  $(s_2)$  تكون:

$$6 - \frac{(6)(5)}{10} = 3$$

$$0 - \frac{(6)(1)}{10} = \frac{-6}{10}$$

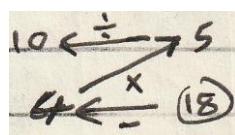
$$1 - \frac{(6)(0)}{10} = 1$$

$$0 - \frac{(6)(0)}{10} = 0$$

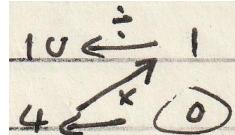
$$36 - \frac{(6)(50)}{10} = 6$$

فإن العناصر الجديدة بالنسبة لصف ( $S_3$ ) تكون:

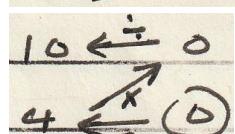
$$18 - \frac{(4)(5)}{10} = 16$$



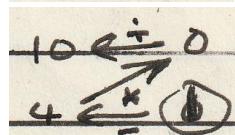
$$0 - \frac{(4)(1)}{10} = -\frac{4}{10}$$



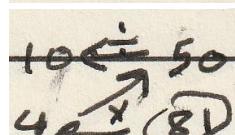
$$0 - \frac{(4)(0)}{10} = 0$$



$$1 - \frac{(4)(0)}{10} = 1$$

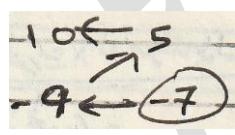


$$81 - \frac{(4)(50)}{10} = 61$$

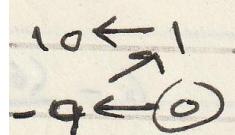


فإن العناصر الجديدة بالنسبة لصف ( $Z - C_j$ ) تكون:

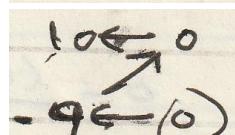
$$-7 - \frac{(-9)(5)}{10} = \frac{-5}{2}$$



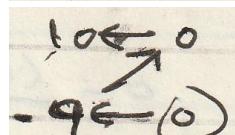
$$0 - \frac{(-9)(1)}{10} = \frac{9}{10}$$



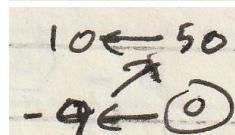
$$0 - \frac{(-9)(0)}{10} = 0$$



$$0 - \frac{(-9)(0)}{10} = 0$$



$$0 - \frac{(-9)(50)}{10} = 45$$



وبالنسبة للعناصر الجديدة التي تقع في العمود المحوري (عمود المتغير الداخل) يصبح العنصر المحوري واحد صحيح والعناصر التي أعلى وأسفل منه تصبح أصفار .

ملاحظة: عند تحديد المتغير الخارج لا يمكن القسمة على قيم سالبة أو صفر.