



وزارة التعليم العالي والبحث العلمي

جامعة الموصل

كلية علوم الحاسوب والرياضيات

قسم البرمجيات

المرحلة: الثانية

المادة: هياكل بيانات وخوارزميات باستخدام

Python

Data Structure and Algorithms

Using Python

اسم المحاضر : ياسر محمد خزعل

اللقب العلمي : مدرس

المؤهل العلمي: مدرس مساعد

<p>في علم الحاسوب، يكون هيكل البيانات هو عبارة عن طريقة معينة لتخزين وتنظيم البيانات في الحاسوب بحيث يمكن استخدامه بكفاءة حيث تناسب أنواع مختلفة من هياكل البيانات أنواع مختلفة من التطبيقات، وبعضها يكون لدرجة عالية من التخصص لمهام محددة على سبيل المثال، تكون (B-Tree) الشجرة الثنائية مناسبة تماما لتنفيذ قواعد البيانات، في حين تطبيقات المترجم Compiler عادة ما يستخدم جداول التجزئة hash tables للبحث عن المعرفات</p> <p>ان هياكل البيانات توفر وسيلة لإدارة كميات ضخمة من البيانات بكفاءة، مثل قواعد البيانات الكبيرة وخدمات الفهرسة للانترنت. عادة، ما تكون كفاءة هياكل البيانات هي مفتاح لتصميم خوارزميات فعالة لبعض طرق التصميم الرسمية ولغات البرمجة تعتمد على هياكل البيانات، بدلا من الخوارزميات، وبذلك تصبح عاملا رئيسيا في تنظيم وتصميم البرمجيات</p>				
<p>أهداف المادة</p>				
<p>مقدمة إلى تراكيب البيانات ، الخوارزميات، المكدس (Stack)، الطوابير (Queue)، القوائم (List)، الهياكل الشجرية (Trees)، الترتيب (Sorting) ، البحث (Searching)</p>				
<p>التفاصيل الأساسية للمادة</p>				
<p>الكتب المنهجية</p> <ol style="list-style-type: none">1- Data Structures and Algorithms in Python, Michael T. Goodrich, John Wiley & Sons, 2015.2- Python Data Structures and Algorithms, Benjamin Baka Packt Publishing Ltd, 2017.3- Starting out with python, Tony Gaddis, fourth edition, part1, Pearson Publishing Ltd, 2019.				
اختبار النظري	اختبار العملي	الاختبار اليومي والواجبات اليومية	السعي السنوي	النهائي
25	15	10	50	50
<p>تقديرات وتقسيم الدرجات</p>				

عدد الساعات : 2 نظري 2 عملي

عدد الوحدات : 4

أماكن المحاضرات: قسم البرمجيات

المفردات حسب الاسبوع

الكورس الاول

الملاحظات	المادة العملية	المادة النظرية	الاسبوع
	Application of theory	<ul style="list-style-type: none">Data representationAbstract Data TypesPhysical representation of dataLogical representation of data & array definition	الاول
	Application of theory	<ul style="list-style-type: none">Introduction to Python languageVariables & constant in pythonPython primitive typeAssignment statement with primitive type	الثاني
	Application of theory	<ul style="list-style-type: none">One dimensional array representation in memoryCalculation the address of one dimensional arrayTwo dimensional array definitionCalculation the address of two dimensional array	الثالث و الرابع
	Application of theory	<ul style="list-style-type: none">Multi dimensional array definitionCalculation the address of Multi dimensional array	الخامس
	Application of theory	<ul style="list-style-type: none">StackStack applicationConvert infix to postfixCalculation postfix expressionCheck Matching bracketsCalculation postfix expression	السادس السابع الثامن التاسع
	Application	<ul style="list-style-type: none">QueueQueue representation	العاشر

	of theory	<ul style="list-style-type: none"> • Queue algorithm • Queue application • Circular queue 	الحادي عشر
	Application of theory	Recursion <ul style="list-style-type: none"> • Introduction to recursion • Characteristics of Recursive Methods • Triangular Numbers • Finding the nth Term Using a Loop • Finding the nth Term Using Recursion • The triangle Program • Is Recursion Efficient? • Factorials 	الثاني عشر
	Application of theory	Sorting method	الثالث عشر
	Application of theory	Searching method	الرابع عشر

الكورس الثاني

الملاحظات	المادة العملية	المادة النظرية	الاسبوع
	Application of theory	<ul style="list-style-type: none"> • Links • References and Basic Types • Relationship, Not Position • The Insert Button • The Find Button • The Delete Button 	الاول
	Application of theory	<ul style="list-style-type: none"> • A Simple Linked List • The Link Class • The LinkList Class • The insertFirst() Method • The deleteFirst() Method • The displayList() Method 	الثاني

	Application of theory	<ul style="list-style-type: none"> • The link List Python Program • Finding and Deleting Specified Links • The find() Method • The delete() Method • Other Methods 	الثالث
	Application of theory	<ul style="list-style-type: none"> • Double-Ended Lists • Linked-List Efficiency 	الرابع
	Application of theory	<p>Abstract Data Types A Stack Implemented by a Linked List</p>	الخامس
	Application of theory	A Queue Implemented by a Linked List	السادس
	Application of theory	<ul style="list-style-type: none"> • Data Types and Abstraction • ADT Lists • ADTs as a Design Tool 	السابع
	Application of theory	<ul style="list-style-type: none"> • Doubly Linked Lists • Traversal • Insertion • Deletion • The doubly Linked Python Program • Doubly Linked List as Basis for Deques 	الثامن
	Application of theory	<p>Binary Trees Why Use Binary Trees? Slow Insertion in an Ordered Array Slow Searching in a Linked List Trees to the Rescue What Is a Tree? Tree Terminology Path Root Parent Child Leaf</p>	التاسع

	Application of theory	<ul style="list-style-type: none"> • Subtree • Visiting • Traversing • Levels • Keys • Binary Trees • An Analogy • How Do Binary Search Trees Work? • The Binary Tree Workshop Applet • Representing the Tree in Python Code • Finding a Node <ul style="list-style-type: none"> • Preorder and Postorder Traversals 	العاشر
	Application of theory	<ul style="list-style-type: none"> • Using the Workshop Applet to Find a Node • Python Code for Finding a Node • Tree Efficiency • Inserting a Node • Python Code for Inserting a Node • Traversing the Tree 	الحادي عشر
	Application of theory	<ul style="list-style-type: none"> • Python Code for Traversing • Traversing a Three-Node Tree 	الثاني عشر
	Application of theory	<ul style="list-style-type: none"> • Hash Tables 	الثالث عشر والرابع عشر

وزارة التعليم العالي والبحث العلمي
جامعة الموصل
كلية علوم الحاسوب والرياضيات
قسم: البرمجيات
المرحلة : الثانية



اسم المحاضر: مروة مروان
اللقب العلمي : مدرس
المؤهل العلمي : ماجستير
البريد الالكتروني :

نظري	مقدمة في هندسة البرمجيات (1)	أسم المادة
	212 CMSE21	رمز المادة
	The Introduction in Software Engineering (1) course includes a detailed definition of software engineering , and give applications for all type of software and indicate the goals of the software engineering, and giving a brief explanation of the models, methods and tools of analysis phase	أهداف المادة
	giving a brief explanation of the models, methods and tools of analysis phase in software engineering	التفاصيل الأساسية للمادة
	Software Engineering FIFTH Edition, Seventh Edition	الكتب المنهجية
	Software Engineering Ninth Edition	المصادر الخارجية
درجة نهائي الفصل الدراسي	درجة سعي الفصل الدراسي	تقديرات وتقسيم الدرجات
50	50	

عدد الساعات : 2 نظري + 2 عملي

عدد الوحدات : 3

أماكن المحاضرات: جامعه الموصل / قسم البرمجيات

المفردات حسب الاسبوع

الملاحظات	المفردات	المادة	الاسبوع
	<ul style="list-style-type: none"> -Define software an Engineering -Define software Engineering - Characteristics of good Software 	Introduction in software Engineering	الاول
	<ul style="list-style-type: none"> -Explain 8 types of Software application with examples - Complementary and Conflicting Goals in Software Engineering - The characteristic of Software engineer 	Software application and software Engineering goal	الثاني
	<ul style="list-style-type: none"> - The Management Spectrum - Risk Analysis and Management - Software project planning - Example(CLSS) 	Project management	الثالث
	<ul style="list-style-type: none"> - Decomposition Techniques - LOC - FP 	Software project Estimation	الرابع
	<ul style="list-style-type: none"> - Schedule Representation - Activities Networks - Bar Charts 	Project scheduling	الخامس
	<ul style="list-style-type: none"> -classical model (waterfall) - prototype model 	software development models	السادس
	<ul style="list-style-type: none"> - the V-model - incremental model 	software development models	السابع
	<ul style="list-style-type: none"> - Requirements specification - Analysis Concepts and Principle 	Software system requirements	الثامن
	<ul style="list-style-type: none"> - Data Flow Diagram(DFD) 	The Mechanics of Structured Analysis	التاسع

	- examples		
	-the Data Dictionary -structure charts (block diagram) - Software Requirements documentation	The Mechanics of Structured Analysis	العاشر
	- Functional requirement - Non Functional requirement	The Mechanics of Structured Analysis	الحادي عشر
	- Class and object - Attribute - Operation - message	Object- Oriented Concepts and Principles	الثاني عشر
	- encapsulation - inheritance	Object- Oriented Concepts and Principles	الثالث عشر
	- polymorphism	Object- Oriented Concepts and Principles	الرابع عشر
		exam	الخامس عشر

وزارة التعليم العالي والبحث العلمي
جامعة الموصل
كلية علوم الحاسوب والرياضيات
قسم: البرمجيات
المرحلة : الثانية



اسم المحاضر: مروة مروان عبدالله
اللقب العلمي : مدرس
المؤهل العلمي : ماجستير
البريد الالكتروني :

نظري	مقدمة في هندسة البرمجيات (2)	أسم المادة
	222 CMSE21	رمز المادة
	The Introduction in Software Engineering (2) course includes explaining its phases, and explain how modeling in each phase , and give applications for all phase Software Engineering	أهداف المادة
	giving a brief explanation of the models, methods and tools of all phases in software engineering	التفاصيل الأساسية للمادة
	Software Engineering FIFTH EDITION, Seventh Edition	الكتب المنهجية
	Software Engineering Ninth Edition	المصادر الخارجية
درجة نهائي الفصل الدراسي	درجة سعي الفصل الدراسي	تقديرات وتقسيم الدرجات
50	50	

عدد الساعات : 2 نظري + 2 عملي

عدد الوحدات : 3

أماكن المحاضرات: جامعه الموصل / قسم البرمجيات

المفردات حسب الاسبوع

الملاحظات	المفردات	المادة	الاسبوع
	-Abstraction -Refinement -Modularity	Design principle	الاول
	-SWE Architecture -Control hierarchy -structure partition	Design principle	الثاني
	- Data Structure -SW procedure -Information hiding	Design principle	الثالث
	-Cohesion - Coupling	Modularity	الرابع
	define the structure of data and program components that are required to build a computer-based system	Architecture Design	الخامس
	-program structure	Architecture Design	السادس
	The User Interface Design Process	User interface Design	السابع
	Box Diagram	Component – level –Design	الثامن
	Pdl	Component – level –Design	التاسع
		Exam 1	العاشر
	-black test - whit test	Software testing	الحادي عشر
	-Unit test -integration test	Software testing strategies	الثاني عشر

	-validating test	Software testing strategies	الثالث عشر
	-system test	Software testing strategies	الرابع عشر
		Exam 2	الخامس عشر

وزارة التعليم العالي والبحث العلمي
جامعة الموصل
كلية علوم الحاسوب والرياضيات
قسم : البرمجيات
المرحلة : الثانية



اسم المحاضر : سندس عبدالمطلب
اللقب العلمي : مدرس
المؤهل العلمي : ماجستير
البريد الالكتروني :

نظري	نظري/عملي	Object Oriented with Python(1)	أسم المادة
		CMSE21 213	رمز المادة
		Teaching students: - How to write readable, reusable, and modular code. - Fundamental object-oriented programming concept. - Apply OOP concepts to your Python code.	أهداف المادة
		Mastering Python language with OOP concepts to allow students to write code that is readable, maintainable, reusable, and overall more elegant. This course includes Introduction to programming concepts (Procedural and Object Oriented Programming) with simple real-life projects thus, students will become familiar with project programming.	التفاصيل الأساسية للمادة
		How to Think Like a Computer Scientist: Learning with Python	الكتب المنهجية
			المصادر الخارجية
		درجة سعي الفصل الدراسي	تقديرات وتقسيم الدرجات
		50	50
		درجة نهائي الفصل الدراسي	
		50	

عدد الساعات : 2

عدد الوحدات : 3

أماكن المحاضرات: قسم البرمجيات

المفردات حسب الاسبوع

الملاحظات	المفردات	المادة	الاسبوع
	Introducing Programming Concepts	<ul style="list-style-type: none"> - Problem Solving - Debugging - Types of programming –Languages - Why Python - What we can do with Python 	الاول
	Variable Declaration; Data Types	<ul style="list-style-type: none"> - Integer, real, string variables - String Methods - Boolean variables - Rules of naming variables - 	الثاني
	Arithmetic, logic, and comparison Operations.	<ul style="list-style-type: none"> - Arithmetic operations - If Statements - Logical operators - Comparison operators 	الثالث
	Control Statements	<ul style="list-style-type: none"> - While Loops - For loop -Nested loop 	الرابع
	Data Types(2)	<ul style="list-style-type: none"> -Lists, -2D Lists -List Methods -Tuples 	الخامس
	Dictionaries	<ul style="list-style-type: none"> - Accessing Values in a Dictionary - Adding New Key–Value Pairs - Modifying Values in a Dictionary - Looping through Dictionary 	السادس
	Functions	<ul style="list-style-type: none"> - Defining Functions - Passing Arguments -Return Values 	السابع
	Functions	<ul style="list-style-type: none"> -Storing Functions in Modules - Styling Functions - Exercises on Functions 	الثامن

	Bug Busting, Procedural programming and OOP	<ul style="list-style-type: none"> - Bug-busting checklist - Exceptions - Procedural programming concept - Object Oriented Programming Concepts - Benefits of OOP 	التاسع
	Classes and Objects	<ul style="list-style-type: none"> - Object and Class - Creating and Using a Class - Inheritance 	العاشر
	Classes and Objects	<ul style="list-style-type: none"> - Examples on Classes and Objects - Examples on Class Inheritance 	الحادي عشر
	Classes and Objects	<ul style="list-style-type: none"> -Importing Single Class -Importing Multiple Class -Importing Entire Module 	الثاني عشر
	Python Standard Library	<ul style="list-style-type: none"> - Functions From the Python Standard library 	الثالث عشر
	Files and Exceptions	<ul style="list-style-type: none"> - Reading from a File - Writing to a File - Appending to a File 	الرابع عشر

اسم المحاضر : سندس عبدالمطلب
اللقب العلمي : مدرس
المؤهل العلمي : ماجستير
البريد الالكتروني :



وزارة التعليم العالي والبحث العلمي
جامعة الموصل
كلية علوم الحاسوب والرياضيات
قسم : البرمجيات
المرحلة : الثانية

نظري	نظري / عملي	Object Oriented with Python(2)- (Project based learning approach)	اسم المادة
CMSE21 223			رمز المادة
Teaching students: - How to write readable, reusable, and modular Project. - How to refactor their code periodically. - How to test and maintain their code.			أهداف المادة
This course includes: Project's planning and requirements definition, class diagram designing, main phases definition, project development, and finally test and maintain their project.			التفاصيل الأساسية للمادة
A Hands - on , Project - Based Introduction to Programming			الكتب المنهجية
			المصادر الخارجية
درجة نهائي الفصل الدراسي		درجة سعي الفصل الدراسي	تقديرات وتقسيم الدرجات
50		50	

عدد الساعات : 2

عدد الوحدات : 3

أماكن المحاضرات: قسم البرمجيات

المفردات حسب الاسابيع

الملاحظات	المفردات	المادة	الاسبوع
	OOP Concepts (Quick Glance)	<ul style="list-style-type: none"> - Object and Class - Creating and Using a Class - Benefits of OOP -Importing Classes 	الاول
	Planning and Requirements Definition	<ul style="list-style-type: none"> - Project's Idea - Projects Requirements 	الثاني
	Class Diagram Designing	<ul style="list-style-type: none"> - Design the class diagram of our project 	الثالث
	Main Phases Definition	<ul style="list-style-type: none"> - Determine the main phases of the projects 	الرابع
	Defining Related Libraries	<ul style="list-style-type: none"> -Determine the required libraries -Installation steps 	الخامس
	Main Screen Designing	<ul style="list-style-type: none"> - Create the main class - Fix the attributes and methods 	السادس
	Classes Development	<ul style="list-style-type: none"> - Create the other classes 	السابع
	Classes Development	<ul style="list-style-type: none"> - Continue Create the other classes 	الثامن
	Modules and Classes Importing	<ul style="list-style-type: none"> - Connect the classes by importing 	التاسع
	Code Refactoring I	<ul style="list-style-type: none"> - Reorganize the methods - Create helper methods 	العاشر
	Classes Inheritance Managing	<ul style="list-style-type: none"> - Class Inheritance Managing 	الحادي عشر
	Display Elements Managing	<ul style="list-style-type: none"> - Display Elements Managing -Graphical User Interface 	الثاني عشر
	Code Refactoring II	<ul style="list-style-type: none"> - Reorganize the methods - Create helper method 	الثالث عشر
	Testing and Maintenance	<ul style="list-style-type: none"> - Testing the project - Maintain then produce the final version 	الرابع عشر

وزارة التعليم العالي والبحث العلمي
جامعة الموصل
كلية علوم الحاسوب والرياضيات
قسم: البرمجيات
المرحلة :



اسم المحاضر: عزام عصام
اللقب العلمي : مدرس
المؤهل العلمي : دكتوراه
البريد الإلكتروني :

azzam.esam@uomosul.edu.iq

اسم المادة	انظمة البرمجيات 1		نظري
رمز المادة			
أهداف المادة	Be familiar with the internal architecture of the 8086 microprocessor, and have to know how it works		
التفاصيل الأساسية للمادة	<p>This subject introduces 8086 microprocessors, which belongs to the Intel family of with an emphasis on the microprocessor based computer system, and the methods used to store data in a microprocessor-based system. Number systems and conversions are also included. Addressing mode and instruction code of 8086 microprocessors will be introduced.</p> <p>Introduces the use of Visual C/C++ Express with the inline assembler and separate assembly language programming modules. It also explains how to configure Visual C++ express for use with assembly language applications.</p> <p>Once these basic are understood, provide applications using the Visual C++ Express with the inline assembler program include programming in the Windows environment.</p>		
الكتب المنهجية	<p>Barry B. Brey, The Intel Microprocessors: Architecture, Programming & .Interfacing, PHI, 6th Edition, 2003</p> <p>•A.K.Ray and K.M. Bhurchandi, Advanced Microprocessor and Peripherals, Tata McGraw Hill</p>		
المصادر الخارجية	Computer Architecture / Richard Detmer Computer System Architecture, 3rd Edition, M.Morris Mano		
تقديرات وتقسيم الدرجات	درجة سعي الفصل الدراسي	درجة نهائي الفصل الدراسي	
	50	50	

عدد الساعات : نظري + عملي

عدد الوحدات : 3

أماكن المحاضرات: جامعه الموصل / قسم البرمجيات

المفردات حسب الاسبوع

الملاحظات	المفردات	المادة	الاسبوع
	Review about Signed & Unsigned Numbers, Multiplication & division	Numeral System	الاول
	Floating Point Numbers Representation	Data Representation Inside The Computer	الثاني
	Types of the bus are used, CPU Registers, SEGMENT REGISTERS and FLAGS Register	Basic Components of Computer	الثالث
	Three-Address Instructions, Two-Address Instructions, One-Address Instructions And Zero-Address Instructions	Instruction Formats	الرابع
	Register Addressing, Immediate Addressing and Memory Addressing.	8086 Addressing Mode	الخامس
	Assembly language in _asm blocks within C/C+	Assembly language within C/C+ part01	السادس
		Assembly language within C/C+ part02	السابع
	<ul style="list-style-type: none"> • Name mangling, using the cpp keyword. • The way the implicit this parameter is passed. • The way virtual functions are called. 	Mixed language software development	الثامن
	Interfacing DOS with an assembly language code	Use (DOS) interface , (Microsoft Windows) interface with assembly language code- part01	التاسع
		Use (DOS) interface , (Microsoft Windows) interface with assembly language code- part02	العاشر
	Classification of instruction, and converting assembly language instructions into machine code	8086Instructions Encoding- part01	الحادي عشر
		8086Instructions Encoding- part02	الثاني عشر
	Two-pass assembler algorithm supported with examples	The Two Pass Assembler	الثالث عشر
		The Two Pass Assembler	الرابع عشر
	One-pass assembler algorithm supported with examples	The One Pass Assembler	الخامس عشر
	عطلة نهاية الفصل الدراسي		



أسم المادة	انظمة البرمجيات 2	نظري
رمز المادة		
أهداف المادة	This subject is basically focusing on the way of assemblers work by taking basic computer instructions and converts them into a pattern of bits that the computer's processor can use to perform its basic operations. It generates instructions by evaluating the mnemonics (symbols) in the operation field and find the value of symbols and literals to produce machine code.	
التفاصيل الأساسية للمادة	Be familiar with the internal architecture of the 8086 microprocessors, and have to know how does the 8086 works	
الكتب المنهجية	Introduction to 80x86 Assembly Language and Computer Architecture / Richard Detmer Computer System Architecture, 3 rd Edition, M.Morris Mano	
المصادر الخارجية	Randall Hyde - The Art of Assembly Language, 2nd Edition-No Starch Press (2010)	
تقديرات وتقسيم الدرجات	درجة سعي الفصل الدراسي	درجة نهائي الفصل الدراسي
	50	50

عدد الساعات : 2 ساعه (2نظري+2عملي)

عدد الوحدات : 3

أماكن المحاضرات: جامعه الموصل / قسم البرمجيات

المفردات حسب الاسبوع :

الملاحظات	المفردات	المادة	الاسبوع
	Loader definition and explaining type of loaders	Introduction to Loader	الاول
	Advantages and disadvantage of the Absolute Loader, and absolute loader algorithm supported with an example.	Absolute Loader	الثاني
	Introduction, Address Binding and relocating Loader algorithm with examples.	Introduction to relocating Loader	الثالث
		Relocating Loader- part01	الرابع
		Relocating Loader- part02	الخامس
	Introduction, types of linking including: Static Linking and Dynamic linking, and Linking Loader Pass 1 & 2 Algorithms supported with an example.	Introduction to Linker	السادس
		Linking Loader- part01	السابع
		Linking Loader- part02	الثامن
	Introduction, Linking loader versus Linkage editors and its algorithm supported with an example.	Linkage Editor- part01	التاسع
		Linkage Editor- part02	العاشر
	Introduction, how to use Macro, Macro Invocation, LOCAL Directive, Required Parameters with examples.	Macro processor In Assembly Language	الحادي عشر
		Macro processor In Assembly Language	الثاني عشر
	Five special operators to manipulate macros: Suppress comment operator, Substitute operator, Literal-text string operator, Literal-character operator and Expression evaluate operator with examples.	Macro Operators-part01	الثالث عشر
		Macro Operators-part02	الرابع عشر
	Spotting up the major differences between Macros and Procedures supported with examples.	Macros Versus Procedures	الخامس عشر
	عطلة نهاية الفصل الدراسي		

وزارة التعليم العالي والبحث العلمي
جامعة الموصل
كلية علوم الحاسوب والرياضيات
قسم: البرمجيات
المرحلة: الثانية
المادة: انكليزي



اسم المحاضر : فرات يونس عبدالرزاق
اللقب العلمي : مدرس
المؤهل العلمي: دكتوراه
البريد الالكتروني:
f.abayaje@uomosul.edu.iq

تعلم اللغة الإنكليزية والتدريب على المحادثة ضمن اختصاص تكنولوجيا المعلومات IT				أهداف المادة
تتكون المادة من محادثات بالغة الانكليزية باختصاص الحاسبات (تكنولوجيا المعلومات) , حيث يتلقى الطالب كل المعلومات عن الحاسبة وبنفس الوقت يتعلم ويتدرب على النطق الصحيح في هذه اللغة حيث هناك محادثات بين اشخاص عن كل ما يتعلق بتكنولوجيا المعلومات).				التفاصيل الأساسية للمادة
لا يوجد				الكتب المنهجية
English for information Technology part2 with listening				المصادر الخارجية
الفصل الاول	الفصل الثاني	السعي السنوي	النهائي	تقديرات وتقسيم الدرجات
40	لا يوجد فقط كورس واحد	40	60	

عدد الساعات : 2

عدد الوحدات : 2

المفردات حسب الاسابيع

الملاحظات	المادة العملية	المادة النظرية	الاسبوع
مع كل موضوع هناك محادثة بالغة الانكليزية	لا يوجد	Working in the IT / IT Jobs and duties+ listen	الاول
	لا يوجد	Working in the IT / IT Jobs and duties+ listen	الثاني

	لا يوجد	Working in the IT / IT originations + listen	الثالث
	لا يوجد	Working in the IT / IT work rules + listen	الرابع
	لا يوجد	Working in the IT / meeting + listen	الخامس
	لا يوجد	Working in the IT / agenda + listen	السادس
	لا يوجد	Computer systems / computer hardware + listen	السابع
	لا يوجد	Computer systems / computer hardware + listen	الثامن
	لا يوجد	Computer systems / computer Software + listen	التاسع
	لا يوجد	Computer systems / computer Software + listen	العاشر
	لا يوجد	Computer systems / work with computers + listen	الحادي عشر
	لا يوجد	IT Systems / system specifications + listen	الثاني عشر
	لا يوجد	IT Systems / GUI operations + listen	الثالث عشر
	لا يوجد	IT Systems / GUI operations + listen	الرابع عشر
	عطلة نهاية الفصل الدراسي		

وزارة التعليم العالي والبحث العلمي
جامعة الموصل
كلية علوم الحاسوب والرياضيات
قسم : البرمجيات
المرحلة : الثانية



اسم المحاضر: عبد الله هاني أحمد
اللقب العلمي : مدرس مساعد
المؤهل العلمي : ماجستير
البريد الالكتروني :
Abdullah.h@uomosul.edu.iq

نظري	إدارة قواعد بيانات 1	أسم المادة
		رمز المادة
		أهداف المادة
		التفاصيل الأساسية للمادة
		الكتب المنهجية
		المصادر الخارجية
درجة نهائي الفصل الدراسي	درجة سعي الفصل الدراسي	تقديرات وتقسيم الدرجات
50	50	

عدد الساعات : 4 نظري + 8 عملي

عدد الوحدات :

أماكن المحاضرات: جامعه الموصل / قسم البرمجيات

المفردات حسب الاسابيع

الملاحظات	المفردات	المادة	الاسبوع
	<ul style="list-style-type: none"> - Data - Data Versus Information - Metadata 	Basic Concepts and Definitions	الاول
	<ul style="list-style-type: none"> - Introduction to Traditional File Processing Systems - Disadvantages of File Processing Systems 	Traditional File Processing Systems	الثاني
	<ul style="list-style-type: none"> - Data Models - Database Management Systems - Advantages of The Database Approach - Costs and Risks of the Database Approach - Components of The Database Environment 	The Database Approach	الثالث
	<ul style="list-style-type: none"> - The E-R Model: an Overview - Modeling the Rules of the Organization - Overview of Business Rules - Data Names 	Data Modeling	الرابع
	<ul style="list-style-type: none"> - Entities - Entity Type Versus Entity Instance - Strong Versus Weak Entity Types 	Modeling Entities	الخامس
	<ul style="list-style-type: none"> - Attributes - Required Versus Optional Attributes - Simple Versus Composite Attributes - Single-Valued Versus Multivalued Attributes - Stored Versus Derived Attributes - Identifier Attribute - Naming and Defining Attributes 	Modeling Attributes	السادس
	<ul style="list-style-type: none"> - Basic Concepts and Definitions in Relationships - Attributes on Relationships - Associative Entities 	Modeling Relationships	السابع
	<ul style="list-style-type: none"> - Unary Relationship - Binary Relationship - Ternary Relationship 	Degree of A Relationship	الثامن
	<ul style="list-style-type: none"> - Minimum Cardinality - Maximum Cardinality - Some Examples of Relationships 	Cardinality Constraints	التاسع

	and Their Cardinalities		
	<ul style="list-style-type: none"> - Modeling Time-Dependent Data - Modeling Multiple Relationships Between Entity Types - Naming and Defining Relationships 	Other Subjects about Modeling Relationships	العاشر
	<ul style="list-style-type: none"> - Representing Supertypes and Subtypes - Basic Concepts and Notation - An Example of A Supertype/Subtype Relationship - Attribute Inheritance - When to Use Supertype/Subtype Relationships 	The Enhanced E-R Model	الحادي عشر
	<ul style="list-style-type: none"> - Generalization - Specialization - Combining Specialization and Generalization 	Representing Specialization and Generalization	الثاني عشر
	<ul style="list-style-type: none"> - Specifying Completeness Constraints - Specifying Disjointness Constraints - Defining Subtype Discriminators 	Specifying Constraints in Supertype/Subtype Relationships	الثالث عشر
	<ul style="list-style-type: none"> - An Example of a Supertype/Subtype Hierarchy - Summary of Supertype/Subtype Hierarchies 	Defining Supertype/Subtype Hierarchies	الرابع عشر
	<ul style="list-style-type: none"> - Case Study 	Case Study	الخامس عشر

وزارة التعليم العالي والبحث العلمي
جامعة الموصل
كلية علوم الحاسوب والرياضيات
قسم: البرمجيات
المرحلة : الثانية



اسم المحاضر: عبد الله هاني أحمد
اللقب العلمي : مدرس مساعد
المؤهل العلمي : ماجستير
البريد الالكتروني :
Abdullah.h@uomosul.edu.iq

نظري	إدارة قواعد بيانات موزعة	أسم المادة
		رمز المادة
		أهداف المادة
		التفاصيل الأساسية للمادة
		الكتب المنهجية
		المصادر الخارجية
درجة نهائي الفصل الدراسي	درجة سعي الفصل الدراسي	تقديرات وتقسيم الدرجات
50	50	

عدد الساعات : 4 نظري + 8 عملي

عدد الوحدات :

أماكن المحاضرات: جامعه الموصل / قسم البرمجيات

المفردات حسب الاسبوع

الملاحظات	المفردات	المادة	الاسبوع
	<ul style="list-style-type: none"> - Relational Data Structure - Relational Keys - Properties of Relations - Removing Multivalued Attributes From Tables 	The Relational Data Model	الاول
	<ul style="list-style-type: none"> - Sample Database - Integrity Constraints - Domain Constraints - Entity Integrity - Referential Integrity 	Expressing A Schema	الثاني
	<ul style="list-style-type: none"> - Step 1: Map Regular Entities - Step 2: Map Weak Entities - When to Create A Surrogate Key 	Transforming EER Diagrams into Relations (Part 1)	الثالث
	<ul style="list-style-type: none"> - Step 3: Map Binary Relationships - Step 4: Map Associative Entities 	Transforming EER Diagrams into Relations (Part 2)	الرابع
	<ul style="list-style-type: none"> - Step 5: Map Unary Relationships 	Transforming EER Diagrams Into Relations (Part 3)	الخامس
	<ul style="list-style-type: none"> - Step 6: Map Ternary (and N-Ary) Relationships - Step 7: Map Supertype/Subtype Relationships - Summary of EER-to-Relational Transformations 	Transforming EER Diagrams into Relations (Part 4)	السادس
	<ul style="list-style-type: none"> - Introduction to Normalization - Steps in Normalization 	Normalization	السابع
	<ul style="list-style-type: none"> - Determinants - Candidate Keys 	Functional Dependencies and Keys	الثامن
	<ul style="list-style-type: none"> - Step 0: Represent The View in Tabular Form - Step 1: Convert to First Normal Form - Remove Repeating Groups - Select The Primary Key - Anomalies in 1nf 	Normalization Example (Part 1)	التاسع
	<ul style="list-style-type: none"> - Step 2: Convert to Second Normal Form - Step 3: Convert to Third Normal Form - Removing Transitive Dependencies 	Normalization Example (Part 2)	العاشر

	<ul style="list-style-type: none"> - Introduction - Client/Server Architectures - Databases in A Two-Tier Architecture 	Database Application Development	الحادي عشر
	<ul style="list-style-type: none"> - Web Application Components - Databases in Three-Tier Applications - Key Considerations in Three-Tier Applications - Key Benefits of Three-Tier Applications 	Three-Tier Architectures	الثاني عشر
	<ul style="list-style-type: none"> - Distributed Data Processing - What is a Distributed Database System? - Data Delivery Alternatives - Promises of DDBSs 	Distributed Database	الثالث عشر
	<ul style="list-style-type: none"> - Design Issues - Distributed DBMS Architecture 	Complications Introduced by Distribution	الرابع عشر
	<ul style="list-style-type: none"> - Top-Down Design Process - Distribution Design Issues - Fragmentation - Allocation 	Distributed Database Design	الخامس عشر

وزارة التعليم العالي والبحث العلمي
جامعة الموصل
كلية علوم الحاسوب والرياضيات
قسم : البرمجيات
المرحلة : الثانية



اسم المحاضر : أ.م.د سماء طليع عزيز
اللقب العلمي : مدرس
المؤهل العلمي: دكتوراه
البريد الالكتروني:

نظري	نظري/عملي	طرق عددية و محاكاة الحاسوب	اسم المادة
		CMSE21	رمز المادة
		<p>التعرف على الطرق العددية المستخدمة في حل المعادلات الغير خطية و الاستكمال و التكامل والتطرق لمفهوم عمليتي النمذجة و المحاكاة بالحاسوب من خلال التعرف على المراحل الاساسية التي تعد جزءا أساسيا ومفيدا للنمذجة الرياضية للعديد من الأنظمة الطبيعية في الفيزياء (فيزياء الحاسوبية)، والفيزياء الفلكية والكيمياء والبيولوجيا، والنظم البشرية في الاقتصاد وعلم النفس والعلوم الاجتماعية والدراسات في عملية هندسة التكنولوجيا الجديدة، تدخل في العديد من الصناعات وتوفر العديد من التجارب التي تحتاج إلى وقت ومال .</p> <p>لمحاكاة الجارية التي تعمل لعدة أيام. حجم الأحداث التي محاكاة عن طريق المحاكاة الحاسوبية قد تجاوز بكثير أي شيء ممكن (أو ربما حتى تخيلها)</p>	أهداف المادة
		<p>مفهوم الحلول العددية للمعادلات المفاهيم الاساسيه للنمذجة ومرآحها مفهوم عملية المحاكاة وخطواتها الاساسيه</p>	التفاصيل الأساسية للمادة
		<p>* الشبول .ياسين حمد , "التقنيات العددية", مكتبة المجتمع العربي ودار اجنادين للنشر و التوزيع , الأردن 2007 . * طالب محمد العميد , "مبادئ الطرق العددية". * سوحان. محمد عادل, حميدة .حسن محي الدين , حامد. عمر محمد , " التحليل العددي", جامعة الملك فهد , 2003. مدخل الى النمذجة الرياضية باستخدام MATLAB / الجزء الاول المؤلف/ ا.د. باسل يونس ذنون المحاكاة الحاسوبية التصادفية باستخدام MATLAB المؤلف/ ا.د. باسل يونس ذنون</p>	الكتب المنهجية
			المصادر الخارجية

درجة سعي الفصل الدراسي	درجة نهائي الفصل الدراسي	تقديرات وتقسيم الدرجات
50	50	

عدد الساعات : 2

عدد الوحدات : 3

أماكن المحاضرات: قسم البرمجيات

المفردات حسب الاسبوع

الاسبوع	المادة	المفردات	الملاحظات
الاول	مقدمه عامه للطرق العددية	توضيح الطرق العددية	
الثاني	الاطءاء	تحليل الاخطاء العددية	
الثالث	مفهوم اصفار الداله	مفهوم اصغر فترة	
الرابع	الحلول العدديه للمعادلات اللاخطية	الحلول العدديه للمعادلات اللاخطية	
الخامس	مفهوم أنظمة المعادلات الخطية	الية حل النظام بشكل مباشر	
السادس	الحلول العدديه لأنظمة المعادلات الخطية	الحل العددي لأنظمة المعادلات الخطية $AX=B,$	
السابع	الاندر اج والاستكمال	الحل العددي للاندراج والاستكمال	
الثامن	مقدمه عامه لمفهوم المحاكاة والنمذجة	النظام, النمذجة, المحاكاة, ...	
التاسع	النمذجة	مراحل النمذجة, تمثيل النظام System: Representation	
العاشر	المحاكاة	نماذج المحاكاة الحاسوبية, تصنيف نماذج المحاكاة الحاسوبية, مراحل المحاكاة الحاسوبية	

	مفهوم توليد الاعداد العشوائية	مقدمه للاعداد العشوائية	الحادي عشر
	التطرق الى الطرق القياسية في توليد الاعداد العشوائية	طرق توليد الاعداد العشوائية	الثاني عشر
	التحقق من النموذج وتحليل المدخلات	التحقق من النموذج وتحليل المدخلات	الثالث عشر
	طرق قياس الاخطاء (المطلق , النسبي , المنوي	تحليل الاخطاء الناتجة من عملية المحاكاة	الرابع عشر

اسم المحاضر : ابراهيم احمد صالح

اللقب العلمي : استاذ

المؤهل العلمي : دكتوراه

البريد الالكتروني :

i.hadedi@uomosulleduliq



وزارة التعليم العالي والبحث العلمي

جامعة الموصل

كلية علوم الحاسوب والرياضيات

قسم : البرمجيات

المرحلة : الثالثة

نظري	نظري/عملي	الذكاء الاصطناعي	أسم المادة
			رمز المادة
		الغرض الرئيسي من المادة هو توفير المعرفة الأساسية للطلاب حتى يتمكنوا من فهم ماهو الذكاء الاصطناعي. سوف ندرس المعارف الأساسية لفهم الذكاء الاصطناعي. سنقدم بعض خوارزميات البحث الأساسية لحل المشكلات ؛ تمثيل المعرفة والاستدلال ؛ التعرف على الأنماط؛ المنطق الضبابي.	أهداف المادة
			التفاصيل الأساسية للمادة
		Artificial Intelligence Structures and Strategies for Complex Problem Solving <i>by</i> George F Luger	الكتب المنهجية
		Internet research	المصادر الخارجية
	درجة نهائي الفصل الدراسي	درجة سعي الفصل الدراسي	
	50	50	تقديرات وتقسيم الدرجات

عدد الساعات : 2

عدد الوحدات : 3

أماكن المحاضرات: قاعات ومختبرات قسم البرمجيات

المفردات حسب الاسبوع

الاسبوع	المادة	النظري	العملي
الاول	Introduction in AI	Definition, AI tree, Relation between data and knowledge , History of AI	Introduction in Matlab
الثاني	Problem Solving	How to solve problem , rules, AI applications, State Space, production system	Declarative and procedural meaning of programs
الثالث	Search Methods	Strategies Search, , Depth-First and Breadth-First Search, Using the State Space to Represent Reasoning with the Predicate	Data objects Matching Declarative meaning of Matlab programs
الرابع	Search Methods	Hill-Climbing and Dynamic Programming The Best-First Search Algorithm Admissibility, Monotonicity, Using Heuristics in Games Complexity Issues	Hill-Climbing and Dynamic Programming -matlab
الخامس	Stochastic methods	Introduction, The Elements of Counting, Elements of Probability Theory ,Applications of the Stochastic Methodology, Bayes' Theorem	The Best-First Search Algorithm Admissibility, Monotonicity,
السادس	Knowledge representation	Knowledge Representation , 8 Strong Method Problem Solving ,Reasoning in Uncertain Situations	Retrieving structured information from a database Doing data abstraction
السابع	Predicate Logic	The Predicate Calculus, Structures and Strategies for State Space Search	The Predicate Calculus ,
الثامن	Predicate Logic	,Heuristic Search , Stochastic Methods , Building Control Algorithms for State Space Search	Structures and Strategies
التاسع	Semantic Networks	Knowledge Representation in semantic networks	Preventing back tracking Examples using cut Negation as failure Problems with cut and negation

<p>Communication with files Processing files of terms Manipulating characters Constructing and decomposing atoms Reading programs: consult, reconsult</p>	<p>Introduction Recursion-Based Search Production Systems The Blackboard Architecture for Problem Solving</p>	<p>building control algorithms for state space search</p>	<p>العاشر</p>
<p>Representing and sorting lists Representing lists by binary trees ,Insertion and deletion in a binary dictionary Displaying trees Graphs</p>	<p>Knowledge representation in production rules, tree and list</p>	<p>production rules</p>	<p>الحادي عشر</p>
<p>Introductory concepts and examples Depth-first search strategy Breadth-first search strategy</p>	<p>Definitions, Frame representation ,List representation , relational</p>	<p>Frame and scripts</p>	<p>الثاني عشر</p>
<p>applied to the eight puzzle Best-first search applied to scheduling</p>	<p>Definition, Architecture of ES,ES compound, expert, knowledge engineering , ES examples</p>	<p>Expert system</p>	<p>الثالث عشر</p>
<p>Examples of AND/OR representation</p>	<p>lexical processing, syntactic processing syntactic processing-assignment , semantic processing, building chat bots with rasa</p>	<p>Nature language process</p>	<p>الرابع عشر</p>

وزارة التعليم العالي والبحث

العلمي

جامعة الموصل

كلية علوم الحاسوب والرياضيات

قسم : البرمجيات

المرحلة : الثالثة



اسم المحاضر : اسيل وليد علي

اللقب العلمي : استاذ مساعد

المؤهل العلمي : ماجستير

البريد الالكتروني :

aseelwaleed@uomosul.edu.iq

نظري	تصميم مترجمات	أسم المادة
	CMSE21 312	رمز المادة
	عمل مترجم للغات البرمجة من اللغات العالية المستوى الى اللغات الواطنة المستوى او مايسمى بلغة الالة	أهداف المادة
	Scanner-parser-code generator	التفاصيل الأساسية للمادة
	Kenneth C. Louden 2005-2006, Compiler Construction Principles & Practice.	الكتب المنهجية
	R.wilhelem.Compiler Design , Assioson Wesly	المصادر الخارجية
درجة نهائي الفصل الدراسي	درجة سعي الفصل الدراسي	تقديرات وتقسيم الدرجات
50	50	

عدد الساعات : 2

عدد الوحدات : 3

أماكن المحاضرات: قسم البرمجيات

المفردات حسب الاسابيع

الملاحظات	المفردات	المادة	الاسبوع
	شرح لبعض المفردات المتعلقة بالمتجمات....مثل المترجم، الجامع، المحول، المترجم الفوري والبرنامج المصدري	Compiler, Assembler, Translator, Interpreter & Source program	الاول
	بعض التعريفات لمركبات المترجم، الماسح، والمعرب	Brief definitions of: Components of a compiler, Lexical Analyzer & Syntax analyzer	الثاني
	تعريف المحلل الدلالي، الحصول على الابعازات الوسطية، الحصول على الابعازات النهائية، وتحسين طرق الحصول على الابعازات	Brief definitions of: Semantic analyzer, Intermediate Code Generation, Code Generation, Code optimization	الثالث
	خطوات ترجمة جملة برمجية، شرح مفصل لعمل الماسح ثم شرح انواع FSA	The translations of a statement, Scanners, Types of FSA	الرابع
	شرح انواع القواعد، شرح مفصل للمعرب، وشرح النوع الاول من المعرب وهو الاعراب من الاعلى الى الاسفل	Types of grammar, Syntax analysis (parsing), Top down parsing	الخامس
	شرح خوارزمية المعرب من الاعلى الى الاسفل مع اعطاء امثلة توضيحية	The top down parsing algorithm, Example	السادس
	شرح الدالتين First And Follow مع اعطاء امثلة عليهما	First And Follow & Examples	السابع
	امتحان فصلي	Exam	الثامن
	شرح امثلة لتعدد الادخالات في ملئ جدول المعرب	Multiple defined example	التاسع
	شرح قواعد وصفات LL(1)	LL(1) grammar properties	العاشر
	امثلة على LL(1)	LL(1) grammar example	الحادي عشر

	شرح قواعد الغموض والوضوح مع اعطاء امثلة توضيحية	Ambiguous Grammars, & unambiguous grammars with examples	الثاني عشر
	شرح الاستدعاء الذاتي مع بعض الامثلة التوضيحية ، وشرح ال Left factoring مع امثلة توضيحية	Left recursions, example, Left factoring	الثالث عشر
	كيفية اكتشاف الاخطاء في عملية الاعراب مع امثلة توضيحية	Error Recovery for predictive parsing & Examples	الرابع عشر

وزارة التعليم العالي والبحث

العلمي

جامعة الموصل

كلية علوم الحاسوب والرياضيات

قسم : البرمجيات

المرحلة : الثالثة



اسم المحاضر : اسيل وليد علي

اللقب العلمي : استاذ مساعد

المؤهل العلمي : ماجستير

البريد الالكتروني :

aseelwaleed@uomosul.edu.iq

اسم المادة	تصميم مترجمات	عملي
رمز المادة	CMSE21 312	
أهداف المادة	عمل مترجم للغات البرمجة من اللغات العالية المستوى الى اللغات الواطنة المستوى او مايسمى بلغة الالة	
التفاصيل الأساسية للمادة	Scanner-parser-code generator	
الكتب المنهجية	Kenneth C. Louden 2005-2006, Compiler Construction Principles & Practice.	
المصادر الخارجية	R.wilhelem.Compiler Design , Assioson Wesly	
تقديرات وتقسيم الدرجات	درجة سعي الفصل الدراسي	درجة نهائي الفصل الدراسي
	50	50

عدد الساعات : 2

عدد الوحدات : 3

أماكن المحاضرات: مختبرات قسم البرمجيات

المفردات حسب الاسبوع

الملاحظات	المفردات	المادة	الاسبوع
	اعطاء برنامج مبسط	برنامج مراجعة	الاول
	برنامج لمعالجة الجملة التعليقية باستخدام While	خوارزمية 1	الثاني
	برنامج لمعالجة الجملة التعليقية باستخدام Case	خوارزمية 2	الثالث
	برنامج لمعالجة الجملة التعليقية باستخدام جدول	خوارزمية 3	الرابع
	البدء ببناء برنامج ال Scanner	Scanner1 عملي	الخامس
	اكمال المرحلة الثانية من برنامج Scanner	Scanner2 عملي	السادس
	اكمال المرحلة الثالثة من برنامج Scanner	Scanner3 عملي	السابع
	انهاء المرحلة الاخيرة من برنامج Scanner	Scanner4 عملي	الثامن
	امتحان عملي فصلي	امتحان عملي فصلي	التاسع
	البدء بعملية الاعراب	Parser1 عملي	العاشر
	الجزء الثاني من الاعراب	Parser2 عملي	الحادي عشر
	الجزء الثالث من الاعراب	Parser3 عملي	الثاني عشر
	الجزء الرابع من الاعراب	Parser4 عملي	الثالث عشر
	عمل برنامج اكتشاف الاخطاء	Error recovery1 عملي	الرابع عشر