

وزارة التعليم العالي والبحث العلمي
جهاز الإشراف والتقويم العلمي
دائرة ضمان الجودة والاعتماد الأكاديمي

استمارة وصف البرنامج الأكاديمي للكليات والمعاهد

اسم الجامعة: جامعة الموصل

اسم الكلية: كلية علوم الحاسوب والرياضيات

اسم القسم العلمي: البرمجيات

تاريخ ملء الملف :



التوقيع *حيدر*

٣٠١ د. هيفوان عمر حسون

معاون العميد للشؤون العلمية

التاريخ ٢٠٢٠ / ١٢ / ١٢

التوقيع *جمال صلاح الدين*

جمال صلاح الدين
رئيس القسم العلمي

رئيس القسم العلمي

التاريخ ٢٠٢٠ / ١٢ / ١٢

دقق الملف من قبل

شعبة ضمان الجودة والأداء الجامعي

التوقيع: *م. م. م.*

مسؤول شعبة ضمان الجودة والأداء الجامعي

التاريخ: ٢٠٢٠ / ١٢ / ١٢

م. م. م.
مصادقة السيد عميد الكلية

التاريخ: ٢٠٢٠ / ١٢ / ١٥

نموذج وصف البرنامج الاكاديمي

مراجعة اداء مؤسسات التعليم العالي ((مراجعة البرنامج الاكاديمي))

وصف البرنامج الاكاديمي

يوفر وصف البرنامج الاكاديمي ايجازا مقتضبا لاهم خصائص البرنامج ومخرجات التعلم المتوقعة من الطالب تحقيقها ميرهنما عما اذا كان قد حقق الاستفادة القصوى من الفرص المتاحة ويصاحبه وصف لكل مقرر ضمن البرنامج

١.	المؤسسة التعليمية	كلية علوم الحاسوب والرياضيات/جامعة الموصل
٢.	القسم الجامعي / المركز	كلية علوم الحاسوب والرياضيات /قسم البرمجيات
٣.	اسم البرنامج الاكاديمي	بكالوريوس علوم برمجيات
٤.	اسم الشهادة النهائية	بكالوريوس
٥.	النظام الدراسي	نظام المقررات
٦.	برنامج الاعتماد المعتمد	الاعتماد الاكاديمي

٧.	المؤثرات الخارجية الأخرى	الامتحانات المركزية
٨.	تاريخ اعداد الوصف	٢٠١٩/١٢/١٦
٩.	<p>اهداف البرنامج الاكاديمي</p> <p>١- اعداد تاهيل المختصين لتلبية متطلبات سوق العمل بقطاعية العام والخاص في هندسة البرمجيات وتكنولوجيا المعلومات من خلال التنوع في طرق التعلم والتعليم وتدريب الطلاب على تطبيق المعارف والمهارات المكتسبة لحل مشاكل واقعية .</p> <p>٢- تهيئة المناخ المناسب للطلاب وبما يمكنهم من تطبيق معارفهم ومهاراتهم المكتسبة في التعرف على احتياجات ومشكلات المجتمع والامور الاجتماعية ذات العلاقة بهندسة البرمجيات وتكنولوجيا المعلومات</p> <p>٣- تقديم برامج اكاديمية متميزة في مجال هندسة البرمجيات يشفيه النظري والعملية التطبيقي تتوافق مع المعايير للجودة الاكاديمية وتلبية حاجة شون العمل</p> <p>٤- تشجيع وتنمية البحث العلمي في مجالات هندسة البرمجيات وتكنولوجيا المعلومات</p> <p>٥- اعداد بيئة محفزة لاجتماع هيئة التدريس لتطوير معارفهم ومهاراتهم التعليمية والبحثية</p> <p>٦- بناء وتطوير الشراكة مع القطاعات الحكومية والاهلية والمجتمع بكافة مؤسساته المختلفة</p>	
١٠.	مخرجات التعلم المطلوبة وطرائق التعليم والتعلم والتقييم	
أ-	<p>المعرفة والفهم</p> <p>١- ان يتعلم الطالب لغات البرمجة</p> <p>٢- القدرة على ايجاد الحلول العلمية لمشاكل المجتمع برمجا</p> <p>٣- تطوير مهارات الطالب في بناء النظم الذكية والتي تعتمد على اساس التحليل والاستنتاج</p>	

<p>٤-تزويد الطالب بالقواعد الاساسية في بناء الانظمة البرمجية بالاعتماد على اساسيات هندسة البرمجيات ٥-زيادة معلومات الطالب على اساسيات تنفيذ النظم البرمجية من خلال فهم الية عمل الحاسوب</p>	
<p>المهارات الخاصة بالموضوع ١-نظري ٢-عملي ٣-تدريب صيفي ٤-بحوث تخرج</p>	ب-
<p>طرائق التعليم والتعلم ١-السيورة الاعتيادية ٢-السيورة الذكية ٣-جهاز عرض البيانات</p>	
<p>طرائق التقييم ١-امتحانات مركزية وشهرية ٢-امتحانات يومية ٣-تقارير علمية ٤-امتحانات عملية ٥-مشاريع بحوث</p>	

<p>ج-</p> <p>مهارات التفكير</p> <p>١-مهارات الاستنباط والتحليل</p> <p>٢-مهارات المقارنة</p> <p>٣-مهارات المناقشة</p> <p>٤-استخدام الحاسب الالي وشبكة الانترنت</p> <p>٥-البحث والاستقصاء</p> <p>٦-اجراء البحوث واستخلاص النتائج</p> <p>٧-اتخاذ القرار</p>	
<p>طرائق التعليم والتعلم</p> <p>١-المحاضرات النظرية</p> <p>٢-المختبرات العملية</p> <p>٣-البحث والاستقصاء</p> <p>٤-مجموعات النقاش ضمن الدروس العملية</p>	
<p>طرائق التقييم</p> <p>١-الامتحانات التحريرية</p> <p>٢-مشاريع بحثية</p> <p>٣-مناقشات صيفية</p> <p>٤-تقييم الواجبات والمناقشات</p> <p>٥-تقييم البحوث الفردية والجماعية</p>	
<p>د-</p> <p>المهارات العامة والمنقولة (المهارات الاخرى المتعلقة بقابلية التوظيف والتطور الشخصي)</p> <p>١-تنمية القدرة على العمل الجماعي الفعال</p> <p>٢-تنمية القدرة على التعلم الذاتي</p> <p>٣-تنمية القدرة على طرح الافكار ومناقشتها</p> <p>٤-تنمية القدرة على معالجة المشكلات بطريقة منطقية منظمة</p>	
<p>طرائق التعليم والتعلم</p>	

<p>١-التعليم التعاوني ٢-المناقشات الجماعية ٣-التعليم الفردي</p>	
<p>المحاضرات ، والتجارب العلمية ، والتطبيقات ، والواجبات المنزلية ، والمناقشات العلمية .</p>	
<p>طرائق التقييم ١-ملاحظة تفاعل الطلبة في مواقف مختلفة ٢-طرح قضايا ومشكلات من الواقع وملاحظة كيفية تعامل الطلبة برمجيا معها ٣-تقييم الاعمال الجماعية والفردية ٤-حلول مشاكل التدريب الصيفي من خلال مشاريع التخرج</p>	

١. التخطيط للتطور الشخصي

١- عن طريق المؤتمر العلمي للطلبة

٢- الندوة العلمية الفصلية للقسم

٣- حلقات نقاشية للاساتذة

٤- حلقات بحثية

القبول المركزي في وزارة التعليم العالي والبحث العلمي : حسب الضوابط المحددة من قبل وزارة التعليم العالي وعن طريق القبول المركزي ، ضوابط القبول المعتمدة من قبل الجامعة والكلية حسب رغبة الطالب للتقديم في القسم .

اهم مصادر المعلومات عن البرنامج : كتب منهجية / محاضرات الاساتذة

مخطط مهارات المنهج

يرجى وضع اشارة في المربعات المقابلة لمخرجات التعلم الفردية من البرنامج الخاضعة للتقييم

المهارات الخاصة بالموضوع						المعرفة والفهم		اساسي ام اختياري	اسم المقرر	رمز المقرر	السنة الثانية / كورس اول
مهارات التفكير المهارات العامة والمنقولة (او) الاخرى المتعلقة بقابلية التوظيف والتطور الشخصي											
	√		√		√		√	أساسي	منهج البحث العلمي	UNMO201	
	√		√		√		√	أساسي	اللغة الانكليزية ٢	UNMO202	
	√		√		√		√	أساسي	تحليل عددي	CCSM201	
	√		√		√		√	ساسى	تقانة المعلومات	CCSM205	
	√		√		√		√	أساسي	البرمجة الكيانية	SOFT201	
	√		√		√		√	أساسي	متطلبات البرمجيات وتوثيقها	SOFT202	السنة الثانية / كورس ثاني
	√		√		√		√	أساسي	هياكل البيانات	SOFT203	
	√		√		√		√	أساسي	برمجة كيانية متقدم	SOFT204	
	√		√		√		√	ساسى	مقدمة القواعد البيانات	SOFT205	
	√		√		√		√	أساسي	النظرية الاحتمالية	SOFT207	
	√		√		√		√	أساسي	تصميم صفحات الويب	SOFT208	

مخطط مهارات المنهج

يرجى وضع إشارة في المربعات المقابلة لمخرجات التعلم الفردية من البرنامج الخاضعة للتقييم

المهارات الخاصة بالموضوع						المعرفة والفهم		اساسي ام اختياري	اسم المقرر	رمز المقرر	السنة الثالثة/ كورس اول
مهارات التفكير المهارات العامة والمنقولة (او) الاخرى المتعلقة بقابلية التوظيف والتطور الشخصي											
	√		√		√		√	أساسي	اللغة الانكليزية (٣)	UNMO302	
	√		√		√		√	أساسي	ذكاء اصطناعي	SOFT301	
	√		√		√		√	أساسي	معالجة صور	SOFT302	
	√		√		√		√	ساسى	ادوات هندسة البرمجيات	SOFT304	
	√		√		√		√	أساسي	المترجمات	SOFT303	
	√		√		√		√	أساسي	تعلم الاله	SOFT305	
	√		√		√		√	أساسي	هندسة البرمجيات وادارة المشاريع البحثية	SOFT306	
	√		√		√		√	ساسى	نماذج تطوير البرمجيات	SOFT307	
	√		√		√		√	أساسي	تصميم وتحليل الخوارزميات	SOFT308	

مخطط مهارات المنهج

يرجى وضع اشارة في المربعات المقابلة لمخرجات التعلم الفردية من البرنامج الخاضعة للتقييم

المهارات الخاصة بالموضوع						المعرفة والفهم		اساسي ام اختياري	اسم المقرر	رمز المقرر	
مهارات التفكير المهارات العامة والمنقولة (او) الاخرى المتعلقة بقابلية التوظيف والتطور الشخصي											
	√		√		√		√	أساسي	اللغة الانكليزية (٤)	UNMO402	السنةالرابعة/ كورس اول
	√		√		√		√	أساسي	امن الحوسبة	SOFT401	
	√		√		√		√	أساسي	شبكات الحاسوب	SOFT402	
	√		√		√		√	ساسى	مشروع تخرج (١)	SOFT407	
	√		√		√		√	أساسي	مفاهيم نظم التشغيل	SOFT403	
	√		√		√		√	أساسي	اختبار وضمان جودة البرمجيات	SOFT405	
	√		√		√		√	أساسي	الانظمة المضمنة ذات الوقت الحقيقي	SOFT404	السنةالرابعة/ كورس ثاني
	√		√		√		√	أساسي	التدريب الصيفي	SOFT406	
	√		√		√		√	أساسي	مشروع تخرج (٢)	SOFT408	
	√		√		√		√	ساسى	وثوقية البرمجيات وسماحتهاللأخطاء	SOFT409	
	√		√		√		√	أساسي	نمذجة ومحاكاة	SOFT410	