

## الهدف من الدراسة

1. إتقان المفاهيم المتقدمة والنماذج والطرق والتقنيات ذات الصلة بمجال تخصص علوم البرمجيات.
2. تحديد وصياغة المشاكل البحثية المتعلقة بمجال علوم هندسة البرمجيات بشكل دقيق.
3. تطبيق نماذج وطرق رياضية وإحصائية وحاسوبية متقدمة لحل مشكلات بحثية متعلقة بهندسة البرمجيات.
4. تقييم مخرجات ونتائج البحث العلمي ومقارنتها وتوثيقها والدفاع عنها.
5. ادراك المسؤولية والسلوك الأخلاقي في البحث العلمي والالتزام بهما.

## فرص التوظيف المتاحة:

يتاح لخريجي البرنامج العمل في كل من الأوساط الأكademية والصناعية على النحو التالي:

1. كأعضاء هيئة تدريس في الجامعات وذلك للمساهمة في تعليم الأجيال القادمة وإجراء الأبحاث المتقدمة في هندسة البرمجيات.
2. كباحثين متخصصين في المراكز البحثية الحكومية أو الخاصة.
3. كمحترفين في مجال هندسة البرمجيات لحل المشاكل البحثية والتطويرية وقيادة تطوير صناعة البرمجيات في العراق.
4. كمقلدين لعدد من المناصب الاستشارية والإدارية مثل مستشار البحث والتطوير، كبير مهندسي البرمجيات، مدير المشاريع، مدير تطوير البرمجيات وتكنولوجيا المعلومات، ومسؤول التكنولوجيا الرئيسي وغير ذلك.