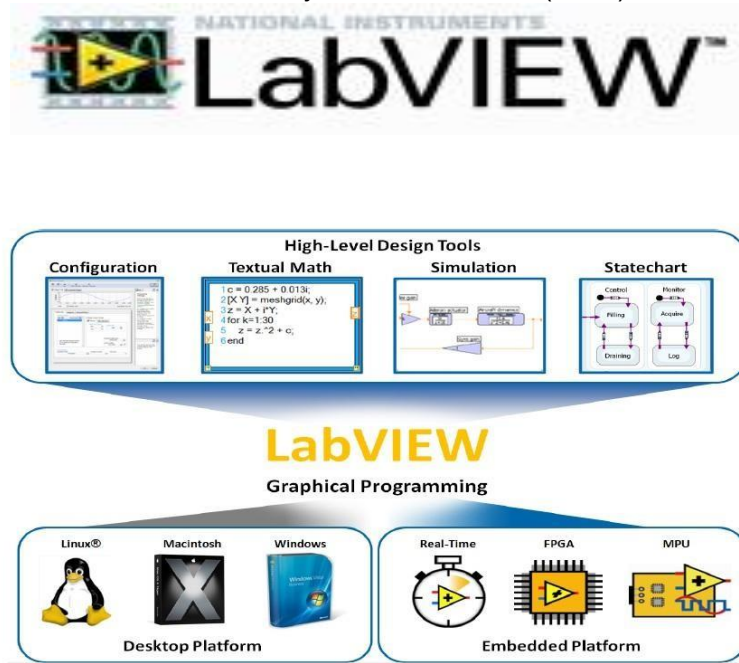




- ✚ LabVIEW (short for Laboratory Virtual Instrumentation Engineering Workbench) .
- ✚ is a platform and development environment for a visual programming language from National Instruments.
- ✚ The graphical language is named "G". Originally released for the Apple Macintosh in 1986.
- ✚ LabVIEW is commonly used for data acquisition, instrument control, and industrial automation on a variety of platforms including Microsoft Windows, various flavors of UNIX, Linux, and Mac OS X.
- ✚ The code files have the extension ".vi", which is an abbreviation for "Virtual Instrument".
- ✚ LabVIEW offers lots of additional Add-Ons and Toolkits.

Graphical Programming

✚ LabVIEW ties the creation of user interfaces (called frontpanels) into the development cycle.

✚ LabVIEW programs/subroutines are called virtualinstruments (VIs).

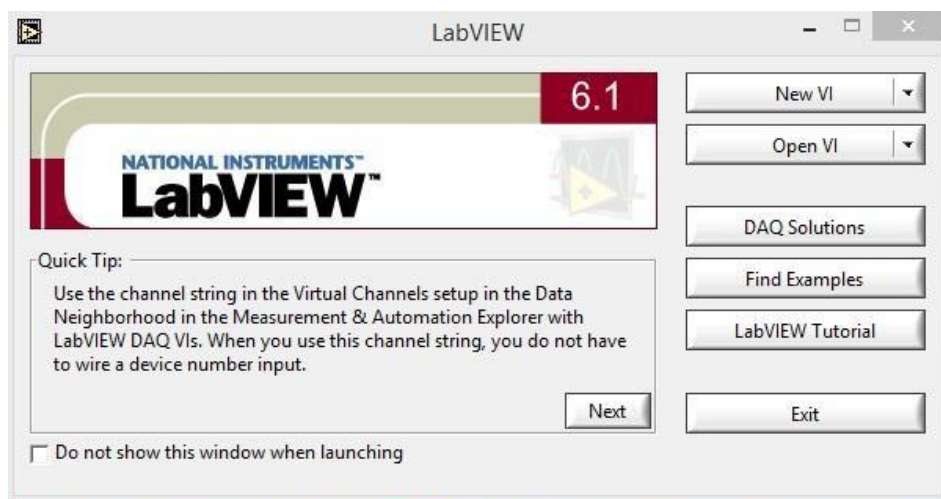
Each VI has three components:

- front panel .
- block diagram .
- connector panel.

Start using LabVIEW

- The LabVIEW Environment
- Front Panel and Block Diagram
- Palettes: Control Palette, Functions Palette, Tools Palette
- Data Types
- Property Nodes

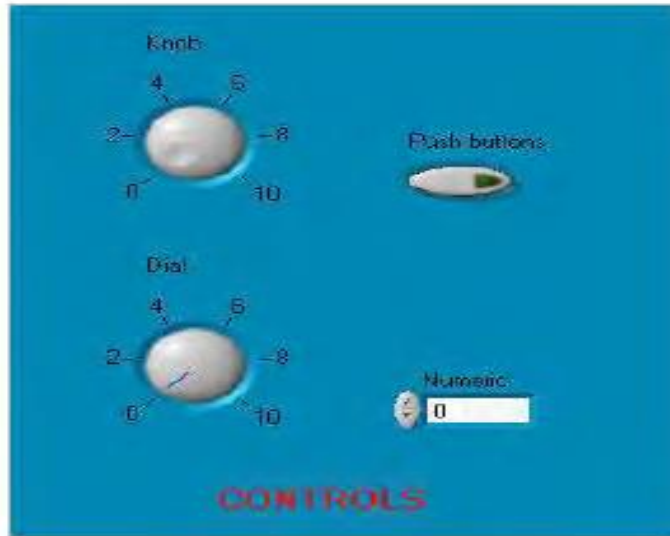
When we open the LAbVeiw icon , this window is open , for create a new VI we choose a (NewVI) , after that two windowsappears (front panel and block diagram)



Front panel 1 - واجهة البرنامج الرئيسية ويتم بنائها باستخدام ادوات الادخال والاخراج control ، indicator

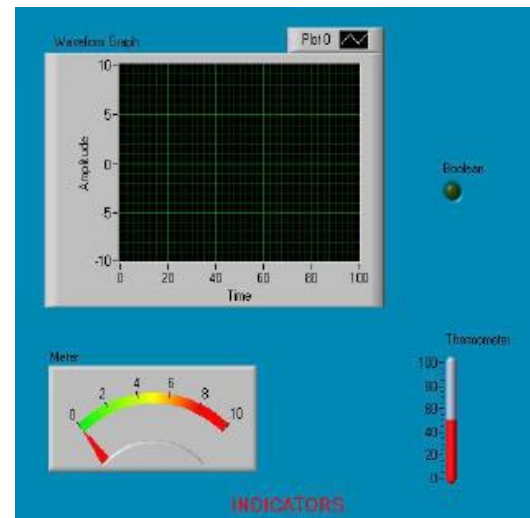
:Control

هي وحدات الادخال فى VI مثل knobs و push buttons و dials و غيرها .
و هي تماثل وحدات الادخال فى الاجهزة الالكترونية الحقيقية.



:Indicators

هي وحدات الاخراج او الازهار فى VI مثل graphs و leds و غيرها.
و هي تماثل وحدات الاخراج و الازهار فى الاجهزة الالكترونية الحقيقية.



ما يحدث فى البرنامج انه تنتقل البيانات من Controls الى Block Diagram ليتم تنفيذ كود البرنامج

عليها ثم تظهر النتائج من Block Diagram الى Indicator .

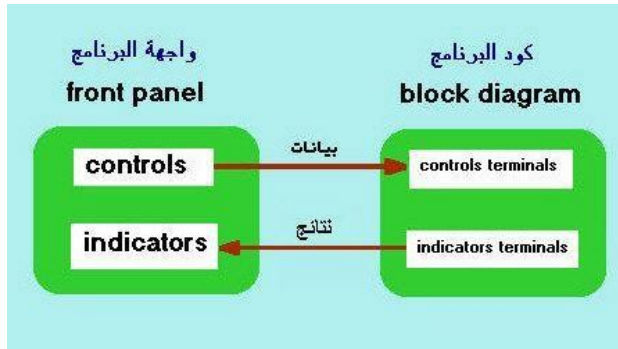
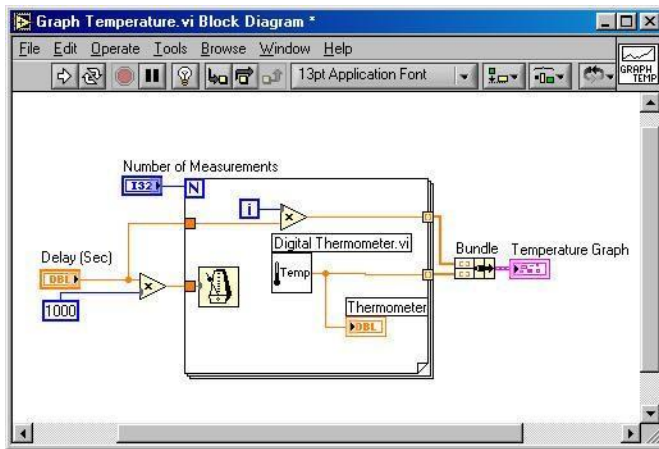


Diagram Block 2- : كود البرنامج الذي يتم تصميمه بالرسم

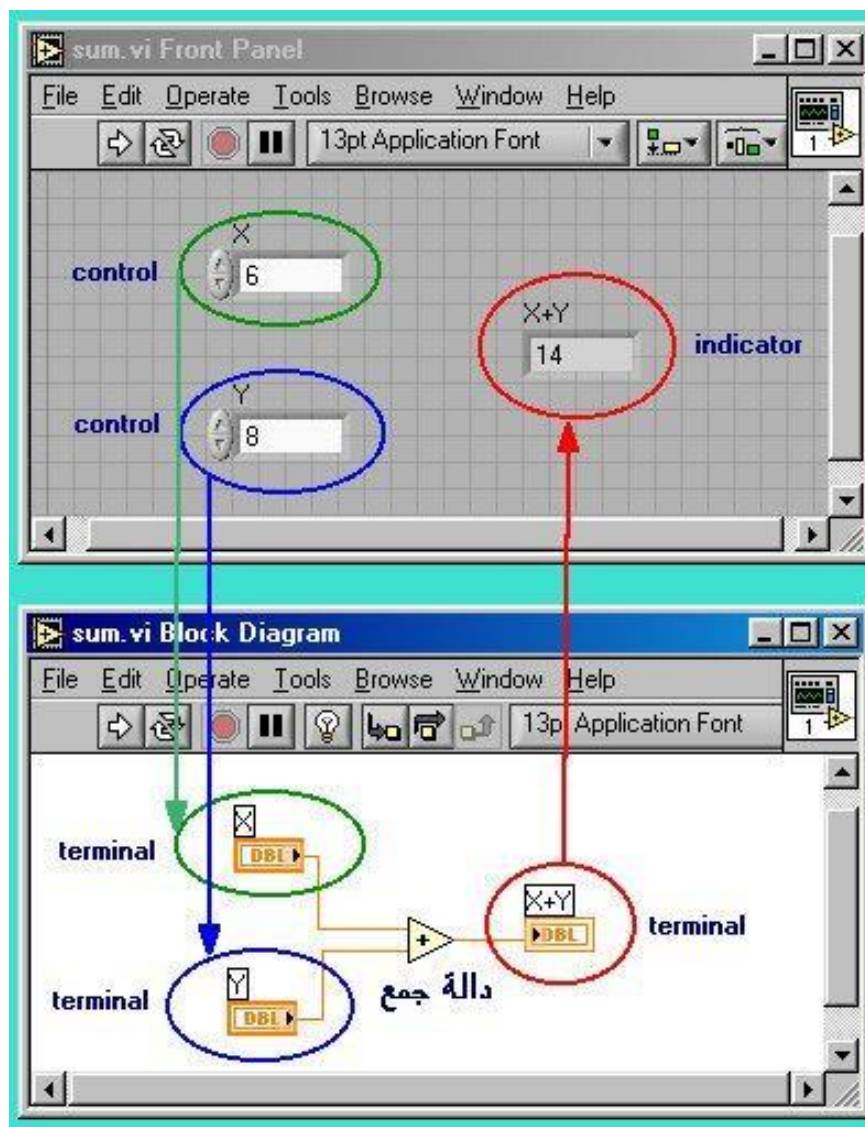


• لكل Control او Indicator موجود في Front Panel يوجد بالمقابل له terminal في The Block Diagram.

• هذا terminal يوضع تلقائياً في Block Diagram بمجرد وضع Control او Indicator في Front Panel .

• وعند حذف اي Control او Indicator من Front Panel يحذف terminal الخاص به تلقائياً، ولا تستطيع حذف terminal الا بحذف Control او Indicator المقابل له.

Example for adding two numbers



يحتوى The Block Diagram بالاضافة الى terminals على دوال (Functions) و ثوابت و هياكل
 بيانية (Structures) ووصلات (Wires) التى تكون مسار البيانات.

شريط الأدوات في Front Panel

يستخدم في تنفيذ و تصميم VI .



لتنفيذ البرنامج . وتكون هكذا . اذا كان هناك خطأ في البرنامج تظهر هكذا .

للتنفيذ المستمر للبرنامج حتى توقف البرنامج او الضغط عليه مرة اخرى و يظهر أثناء التنفيذ المستمر للبرنامج هكذا .

لوقف البرنامج نهائيا وفي الحال وهي متاحة فقط أثناء تنفيذ البرنامج.

لوقف تنفيذ البرنامج مؤقتا و يكمل تنفيذ البرنامج بالضغط عليه مرة اخرى.

ملحوظة : في حالة الوقف المؤقت يظهر LabVIEW مكان توقف البرنامج في Block Diagram.

قائمة منسدله لتغيير خصائص النصوص المكتوبة : اللون ، الحجم ، نوع الخط.

قائمة منسدله لمحاذاة الوحدات مع بعضها.

قائمة منسدله لتنظيم المسافات بين الوحدات.

قائمة منسدله لترتيب الوحدات التي فوق بعضها فهي تحدد من يظهر في الامام ومن يكون في الخلف.

شريط الادوات في Block Diagram



Highlight : بالضغط عليها يتم استعراض كيف يتم تنفيذ البرنامج وكيفية انتقال البيانات و تظهر بهذا الشكل .

Step Into : لتنفيذ البرنامج خطوة واحدة . وبها نستطيع ان ندخل في subVI او الهياكل التكرارية (loops) لتنفيذها خطوة خطوة.

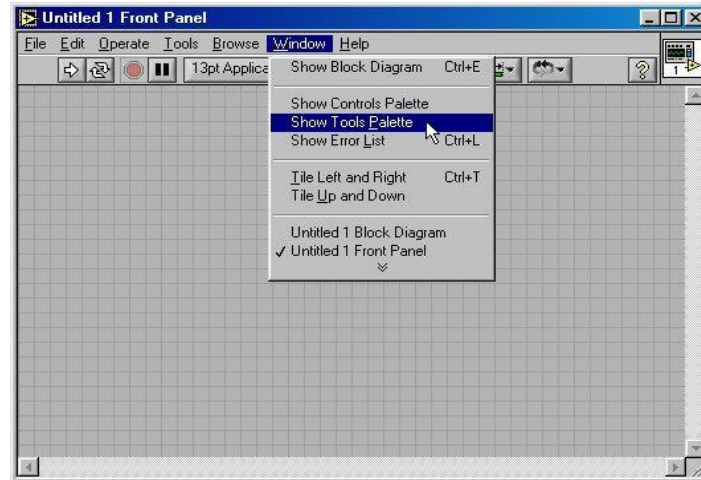
Step Over : لتنفيذ البرنامج خطوة واحدة مع كل ضغطة مع اعتبار ان SubVI او Loop تنفذ في خطوة واحدة دون الدخول فيها.

Step Out : للخروج من loop او SubVI في خطوة واحدة.

Tools Palette (لوحة الادوات)

يتم فتحها من:

Show Tools Palette>> Window



Tools Palette



وهي عبارة عن مجموعة الادوات الاساسية في بيئة LabVIEW لتصميم و اختبار و تنفيذ VI .

Operating Tool  : لتغيير قيم Controls او نص مكتوب. وعادة ما تستخدم اثناء تنفيذ البرنامج.

Positional Tool  : لاختيار و تحريك و تغير حجم الوحدات (Objects).

Labeling Tool  : لتحرير اى نص او عمل نص فى اى مكان.

Wiring Tool  : لربط الوحدات فى Block Diagram.

Object Shortcut Menu  : تماثل الضغط بالزر اليمين للمؤشر.

Scrolling Tool  : لعمل انزلاق للنافذة بدون استخدام شريط الانزلاق.

Breakpoint  : لعمل نقطة توقف يتوقف عندها البرنامج عن التنفيذ. تستخدم فى اختبار البرنامج.

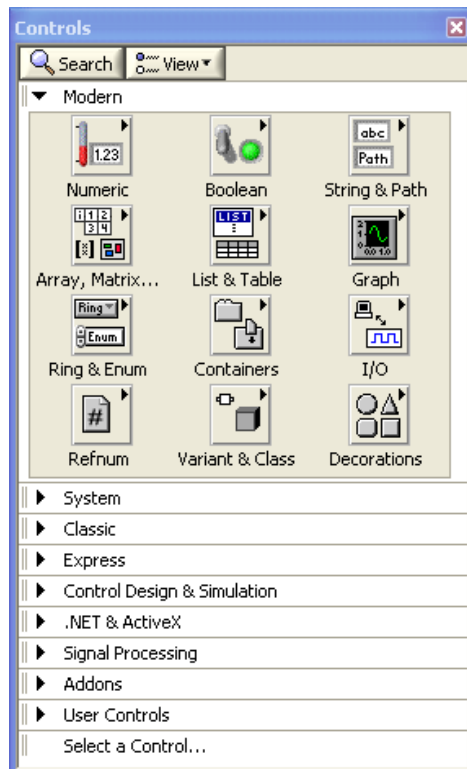
Probe Tool : تستخدم لعمل نقطة عرض بيانات (Probe) لعرض القيم اثناء تنفيذ البرنامج لاختباره او معالجة اخطاه. 

Color Copy Tool : لاختذ قيم اللون من اى موضع فى النافذة ليتم استخدامه بواسطة Coloring Tool. 

Coloring Tool : لتلوين الوحدات. 

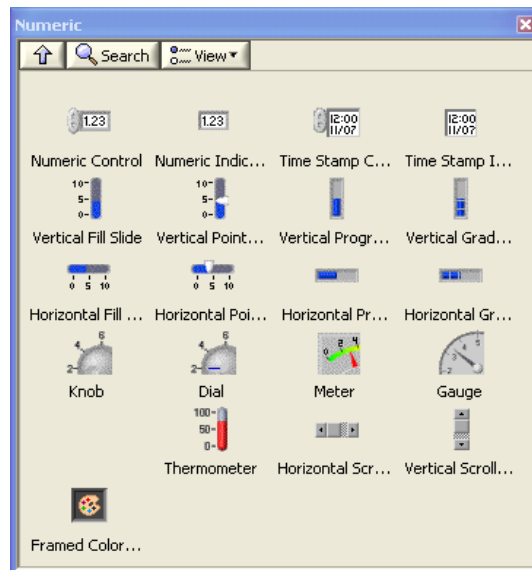
Controls Palette

The Controls and Functions palettes contain sub palettes of objects you can use to create a VI. When you click a sub palette icon, the entire palette changes to the sub palette you selected. To use an object on the palettes, click the object and place it on the front panel or block diagram. The Controls palette is available only on the front panel. The Controls palette contains the controls and indicators you use to build the front panel .



Numeric Sub Palette

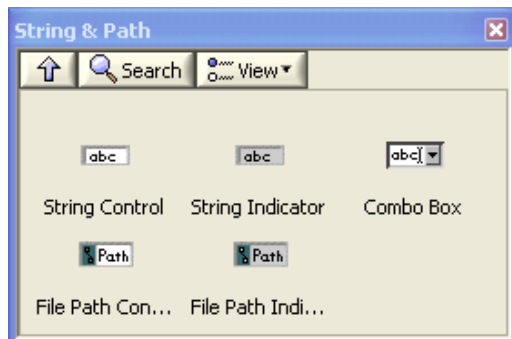
“Numerical Control” and “Numerical Indicator” are the most used objects in the numeric sub palette.



Boolean Sub Palette



String & Path Sub Palette



Function Palette



لكل رابط لون و شكل و سمك يعتمد على نوع البيانات (Data Type) الخاصة بالرابط.

نوع الرابط	Scalar (وحد القيمة)	مصفوفة ذات بعد واحد	مصفوفة ذات بعدين	اللون
رقمي (Numeric)				برقم عشري floating) (point ازرق (رقم صحيح) Integer
ثنائي (Boolean)				اخضر
نص (String)				وردي