



كلية علوم الحاسوب والرياضيات

قسم الرياضيات

المرحلة الثالثة / المحاضرة ١٠٩



business formal false mimic
improves uncertain quality reasoning logical area
probability decisions incomplete selecting application allows
incomplete recognition statements
tool almost certain options data
very unlikely probability available software
true computers compared logic

FUZZY LOGIC

الرياضيات الضبابية Fuzzy Mathematics

د.و. عمر صابر قاسم د.م.و. فاطمة محمود حسن
كلية علوم الحاسوب والرياضيات
قسم الرياضيات

2024-2025

العمليات على المصفوفات الضبابية

Operation on Fuzzy Matrices

$$X + Y = \max[x_{ij}, y_{ij}]$$

$$Z = X \cdot Y = X Y = \max_k [\min(x_{ik}, y_{kj})]$$

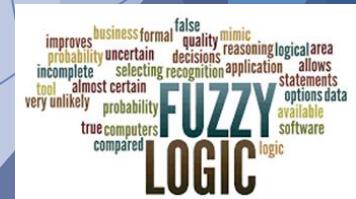
$$\lambda A \text{ where } 0 \leq \lambda \leq 1$$

$$\mu_{R_1 \cup R_2}(x, y) = \max(\mu_{R_1}(x, y), \mu_{R_2}(x, y))$$

$$\mu_{R_1 \cap R_2}(x, y) = \min(\mu_{R_1}(x, y), \mu_{R_2}(x, y))$$

$$\mu_R(x, y) = 1 - \mu_{\bar{R}}(x, y)$$

- ١- الجمع
- ٢- الضرب
- ٣- الضرب السلمي
- ٤- علاقة الاتحاد
- ٥- علاقة التقاطع
- ٦- علاقة المتمم



العمليات على المصفوفات الضبابية

Operation on Fuzzy Matrices

يمكن اجراء العمليات الرياضية على مصفوفة العلاقات الضبابية بين العناصر وكما

يأتي:

١- الجمع

يمكن تمثيل عناصر المصفوفة الضبابية الناتجة من حاصل جمع مصفوفتين

ضبابيتين وذلك من خلال القانون الاتي:

$$X + Y = \max[x_{ij}, y_{ij}]$$

حيث ان X و Y هما مصفوفتان ضبابيتان وان ij يمثل دليل العناصر للمصفوفات

الضبابية.

Operation on Fuzzy Matrices

مثال: لتكن كل من X و Y مصفوفتان ضبابيتان ممثلتان بعلاقات ضبابية كما يأتي:

$$X = \begin{matrix} & \begin{matrix} x & y & z \end{matrix} \\ \begin{matrix} x \\ y \\ z \end{matrix} & \begin{bmatrix} 0.1 & 0.2 & 0 \\ 0 & 0.7 & 0 \\ 0.9 & 0.6 & 0.2 \end{bmatrix} \end{matrix}, \quad Y = \begin{matrix} & \begin{matrix} x & y & z \end{matrix} \\ \begin{matrix} x \\ y \\ z \end{matrix} & \begin{bmatrix} 0 & 0.5 & 0 \\ 1 & 0.6 & 1 \\ 0.8 & 0.5 & 0.4 \end{bmatrix} \end{matrix}$$

المطلوب هو إيجاد الجمع لمصفوفة العلاقات الضبابية $X + Y$.

الحل:

$$X + Y = \begin{matrix} & \begin{matrix} x & y & z \end{matrix} \\ \begin{matrix} x \\ y \\ z \end{matrix} & \begin{bmatrix} 0.1 & 0.5 & 0 \\ 1 & 0.7 & 1 \\ 0.9 & 0.6 & 0.4 \end{bmatrix} \end{matrix}$$

Operation on Fuzzy Matrices

مثال: لتكن كل من X و Y مصفوفتان ضبابيتان ممثلتان بعلاقات ضبابية كما يأتي:

$$X = \begin{pmatrix} 0.3 & 0.7 & 0.8 & 0.9 \\ 0.4 & 0.5 & 1 & 0.3 \\ 0.6 & 0.1 & 0.4 & 0.8 \\ 0.3 & 0.4 & 0.6 & 0.2 \end{pmatrix} \quad Y = \begin{pmatrix} 1 & 0.2 & 0.4 & 0.9 \\ 0.3 & 0.6 & 0.1 & 0.3 \\ 0.8 & 0.9 & 0.5 & 0.6 \\ 0.3 & 0.2 & 0.5 & 0.7 \end{pmatrix}$$

المطلوب هو إيجاد الجمع لمصفوفة العلاقات الضبابية $X + Y$.

الحل:

$$\text{Max } X + Y = \begin{pmatrix} 1 & 0.7 & 0.8 & 0.9 \\ 0.4 & 0.6 & 1 & 0.4 \\ 0.8 & 0.9 & 0.5 & 0.8 \\ 0.9 & 0.4 & 0.6 & 0.7 \end{pmatrix}$$

Operation on Fuzzy Matrices

٢-الضرب Product

يمكن تمثيل عناصر المصفوفة الضبابية الناتجة من حاصل ضرب مصفوفتين ضبابيتين وذلك من خلال القانون الآتي:

$$Z = X \cdot Y = X Y = \max_k [\min(x_{ik}, y_{kj})]$$

مثال: لتكن كل من X و Y مصفوفتان ضبابيتان ممثلتان بعلاقة ضبابية كما يأتي:

$$X = \begin{matrix} & \begin{matrix} x & y & z \end{matrix} \\ \begin{matrix} x \\ y \\ z \end{matrix} & \begin{bmatrix} 0.2 & 0.5 & 0 \\ 0.4 & 1 & 0.1 \\ 0 & 1 & 0 \end{bmatrix} \end{matrix}, \quad Y = \begin{matrix} & \begin{matrix} x & y & z \end{matrix} \\ \begin{matrix} x \\ y \\ z \end{matrix} & \begin{bmatrix} 1 & 0.1 & 0 \\ 0 & 0 & 0.5 \\ 0 & 1 & 0.1 \end{bmatrix} \end{matrix}$$

المطلوب هو إيجاد الضرب Product لمصفوفة العلاقات الضبابية $Y \cdot X$. ■

Operation on Fuzzy Matrices

الحل: للتوضيح نأخذ مثلا العنصر Z_{12} , حيث يتم ايجاده من خلال حساب أصغر العناصر المقابلة بين الصف الأول للمصفوفة X مع العمود الثاني للمصفوفة Y كما يأتي:

$$\begin{array}{r} 0.2 & 0.5 & 0 \\ 0.1 & 0 & 1 \\ \hline \text{min} & 0.1 & 0 & 0 \end{array}$$

ثم يتم إيجاد أكبر هذه العناصر والذي يمثل العنصر Z_{12} في المصفوفة Z , وبنفس الطريقة يتم إيجاد بقية عناصر المصفوفة Z ليتم الحصول على المصفوفة الآتية:

$$Z = XY = \begin{matrix} x & \begin{matrix} x & y & z \end{matrix} \\ y & \begin{bmatrix} 0.2 & 0.1 & 0.5 \\ 0.4 & 0.1 & 0.5 \end{bmatrix} \\ z & \begin{matrix} 0 & 0 & 0.5 \end{matrix} \end{matrix}$$

Operation on Fuzzy Matrices

$$A = \begin{array}{c|ccc} & a & b & c \\ \hline a & \boxed{0.2} & 0.5 & 0.0 \\ b & 0.4 & 1.0 & 0.1 \\ c & 0.0 & 1.0 & 0.0 \end{array} \quad B =$$

$$\begin{array}{c|ccc} & a & b & c \\ \hline a & 1.0 & \boxed{0.1} & 0.0 \\ b & 0.0 & \boxed{0.0} & 0.5 \\ c & 0.0 & 1.0 & 0.1 \end{array}$$

مثال:

$$C_{12} = ?$$

Operation on Fuzzy Matrices

$$A = \begin{array}{c|ccc} & a & b & c \\ \hline a & 0.2 & 0.5 & 0.0 \\ b & 0.4 & 1.0 & 0.1 \\ c & 0.0 & 1.0 & 0.0 \end{array}$$

$B =$

$$\begin{array}{c|ccc} & a & b & c \\ \hline a & 1.0 & 0.1 & 0.0 \\ b & 0.0 & 0.0 & 0.5 \\ c & 0.0 & 1.0 & 0.1 \end{array}$$

$$C = A \cdot B = AB = \max_k [\min(a_{ik}, b_{kj})]$$

$$\begin{array}{ccc} 0.2 & 0.5 & 0.0 \\ 0.1 & 0.0 & 1.0 \\ \hline \text{Min} \Downarrow & & \\ 0.1 & 0.0 & 0.0 \end{array} \Rightarrow \begin{array}{c} 0.1 \\ \text{Max} \end{array}$$

$$C_{12} = 0.1$$

العمليات على المصفوفات الضبابية

Operation on Fuzzy Matrices

$$A = \begin{array}{c|ccc} & a & b & c \\ \hline a & 0.2 & 0.5 & 0.0 \\ b & 0.4 & 1.0 & 0.1 \\ c & 0.0 & 1.0 & 0.0 \end{array} \quad B = \begin{array}{c|ccc} & a & b & c \\ \hline a & 1.0 & 0.1 & 0.0 \\ b & 0.0 & 0.0 & 0.5 \\ c & 0.0 & 1.0 & 0.1 \end{array}$$

$$C = A \cdot B = AB = \max_k [\min(a_{ik}, b_{kj})]$$

$$\begin{array}{ccc} 0.2 & 0.5 & 0.0 \\ 0.0 & 0.5 & 0.1 \\ \hline \end{array} \quad \begin{array}{c} \text{Min} \downarrow \\ \hline \end{array} \quad \begin{array}{c} 0.0 \\ 0.5 \\ 0.0 \end{array} \quad \Rightarrow \begin{array}{c} 0.5 \\ \text{Max} \end{array} \quad \rightarrow \quad C_{13} = 0.5$$

العمليات على المصفوفات الضبابية

٣. الضرب السلمي

يستخدم في تغيير القيم العددية لمصفوفة العلاقات الضبابية من خلال قيمة معينة λ تقع بين الصفر والواحد ($0 \leq \lambda \leq 1$).

مثال: لتكن X مصفوفة ضبابية معرفة كما يأتي:

$$X = \begin{matrix} & \begin{matrix} x & y & z \end{matrix} \\ \begin{matrix} x \\ y \\ z \end{matrix} & \begin{bmatrix} 0.1 & 0.2 & 0 \\ 0 & 0.7 & 0 \\ 0.9 & 0.6 & 0.2 \end{bmatrix} \end{matrix}$$

المطلوب إيجاد λX حيث ان $\lambda = 0.3$.

الحل:

$$\lambda X = 0.3X = \begin{matrix} & \begin{matrix} x & y & z \end{matrix} \\ \begin{matrix} x \\ y \\ z \end{matrix} & \begin{bmatrix} 0.03 & 0.06 & 0 \\ 0 & 0.21 & 0 \\ 0.27 & 0.18 & 0.06 \end{bmatrix} \end{matrix}$$

العمليات على المصفوفات الضبابية

Operation on Fuzzy Matrices

$$A = \begin{array}{c|ccc} & a & b & c \\ \hline a & 0.2 & 0.5 & 0.0 \\ b & 0.4 & 1.0 & 0.1 \\ c & 0.0 & 1.0 & 0.0 \end{array}$$

مثال:

$$0.5A = \begin{array}{c|ccc} & a & b & c \\ \hline a & 0.1 & 0.25 & 0.0 \\ b & 0.2 & 0.5 & 0.05 \\ c & 0.0 & 0.5 & 0.0 \end{array}$$

٤- علاقة الاتحاد

Union Relation

يمكن تمثيل علاقة الاتحاد في المصفوفات الضبابية من خلال القانون الآتي:

$$\forall (x, y) \in X \times Y$$

$$\begin{aligned}\mu_{R_1 \cup R_2}(x, y) &= \max(\mu_{R_1}(x, y), \mu_{R_2}(x, y)) \\ &= \mu_{R_1}(x, y) \vee \mu_{R_2}(x, y)\end{aligned}$$

وعندما تكون معرفة على n من العلاقات يكون التمثيل كما يأتي:

$$\mu_{R_1 \cup R_2 \cup \dots \cup R_n}(x, y) = \bigvee_{R_i} \mu_{R_i}(x, y)$$

مثال: لتكن كل من X و Y مصفوفتان ممثلتان بعلاقات ضبابية كما يأتي:

$$X = \begin{matrix} & \begin{matrix} x & y & z \end{matrix} \\ \begin{matrix} 1 \\ 2 \\ 3 \end{matrix} & \begin{bmatrix} 0.1 & 0.2 & 0 \\ 0 & 0.7 & 0 \\ 0.9 & 0.6 & 0.2 \end{bmatrix} \end{matrix}, \quad Y = \begin{matrix} & \begin{matrix} x & y & z \end{matrix} \\ \begin{matrix} 1 \\ 2 \\ 3 \end{matrix} & \begin{bmatrix} 0 & 0.5 & 0 \\ 1 & 0.6 & 1 \\ 0.8 & 0.5 & 0.4 \end{bmatrix} \end{matrix}$$

المطلوب إيجاد علاقة الاتحاد بين المصفوفتين X و Y ؟

الحل: يمكن ان نرمز للمصفوفة الضبابية X بالرمز μ_{R_1} والمصفوفة الضبابية Y

بالرمز μ_{R_2} للدلالة على ان عناصر هاتين المصفوفتين تمثل درجات الانتماء، وان

R_1 تمثل العلاقة الضبابية على المصفوفة X و R_2 تمثل العلاقة الضبابية على

المصفوفة Y , لذا فان مصفوفة الاتحاد هي:

$$\mu_{R_1 \cup R_2} = \begin{matrix} & \begin{matrix} x & y & z \end{matrix} \\ \begin{matrix} 1 \\ 2 \\ 3 \end{matrix} & \begin{bmatrix} 0.1 & 0.5 & 0 \\ 1 & 0.7 & 1 \\ 0.9 & 0.6 & 0.4 \end{bmatrix} \end{matrix}$$

٥- علاقة التقاطع Intersection Relation

يمكن تمثيل علاقة التقاطع في المصفوفات الضبابية من خلال القانون الآتي:

$$\forall (x, y) \in X \times Y$$

$$\begin{aligned}\mu_{R_1 \cap R_2}(x, y) &= \min(\mu_{R_1}(x, y), \mu_{R_2}(x, y)) \\ &= \mu_{R_1}(x, y) \wedge \mu_{R_2}(x, y)\end{aligned}$$

وعندما تكون معرفة على n من العلاقات يكون التمثيل كما يأتي:

$$\mu_{R_1 \cap R_2 \cap \dots \cap R_n} = \bigwedge_{R_i} \mu_{R_i}(x, y)$$

مثال: لتكن كل من X و Y مصفوفتان مماثلتان بعلاقة ضبابية كما يأتي:

$$X = \begin{matrix} & \begin{matrix} x & y & z \end{matrix} \\ \begin{matrix} 1 \\ 2 \\ 3 \end{matrix} & \begin{bmatrix} 0.1 & 0.2 & 0 \\ 0 & 0.7 & 0 \\ 0.9 & 0.6 & 0.2 \end{bmatrix} \end{matrix}, \quad Y = \begin{matrix} & \begin{matrix} x & y & z \end{matrix} \\ \begin{matrix} 1 \\ 2 \\ 3 \end{matrix} & \begin{bmatrix} 0 & 0.5 & 0 \\ 1 & 0.6 & 1 \\ 0.8 & 0.5 & 0.4 \end{bmatrix} \end{matrix}$$

المطلوب إيجاد علاقة التقاطع بين المصفوفتين X و Y ؟

الحل: يمكن ان نرمز للمصفوفة الضبابية X بالرمز μ_{R_1} والمصفوفة الضبابية Y

بالرمز μ_{R_2} للدلالة على ان عناصر هاتين المصفوفتين تمثل الدرجات الانتماء،

وان R_1 تمثل العلاقة الضبابية في المصفوفة X و R_2 تمثل العلاقة الضبابية على

المصفوفة Y , لذا فان مصفوفة التقاطع هي:

$$\mu_{R_1 \cap R_2} = \begin{matrix} & \begin{matrix} x & y & z \end{matrix} \\ \begin{matrix} 1 \\ 2 \\ 3 \end{matrix} & \begin{bmatrix} 0 & 0.2 & 0 \\ 0 & 0.6 & 0 \\ 0.8 & 0.5 & 0.2 \end{bmatrix} \end{matrix}$$

٦ - علاقة المتمم

يمكن تمثيل علاقة المتمم في المصفوفات الضبابية من خلال القانون الآتي:

$$\forall (x, y) \in X \times Y$$

$$\mu_R(x, y) = 1 - \mu_R(x, y)$$

مثال: لتكن X مصفوفة مماثلة بعلاقة ضبابية كما يأتي:

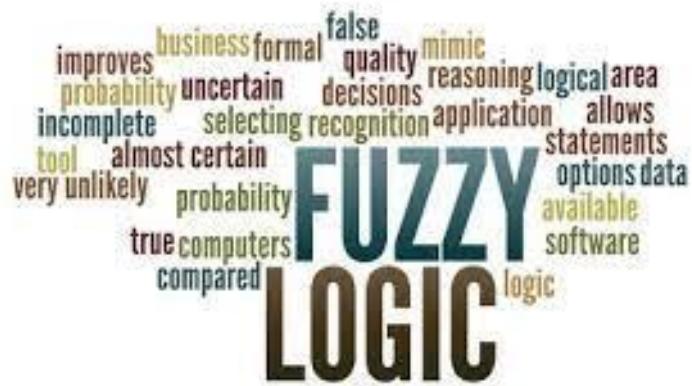
$$X = \begin{matrix} & \begin{matrix} x & y & z \end{matrix} \\ \begin{matrix} 1 \\ 2 \\ 3 \end{matrix} & \begin{bmatrix} 0.1 & 0.2 & 0 \\ 0 & 0.7 & 0 \\ 0.9 & 0.6 & 0.2 \end{bmatrix} \end{matrix}$$

المطلوب إيجاد العلاقة المتممة للمصفوفة X ؟

الحل: نرمز للمصفوفة الضبابية X بالرمز μ_R لذا فان مصفوفة العلاقة المتممة $\bar{\mu}_R$ هي:

$$\bar{\mu}_R = \begin{matrix} & \begin{matrix} x & y & z \end{matrix} \\ \begin{matrix} 1 \\ 2 \\ 3 \end{matrix} & \begin{bmatrix} 0.9 & 0.8 & 1 \\ 1 & 0.4 & 1 \\ 0.1 & 0.4 & 0.8 \end{bmatrix} \end{matrix}$$

You never fail until you stop trying



Dr. Omar Saber Qasim Dr. Fatima Mahmood Hasan
College of computer science and mathematics
Department of mathematics