

الرسم باستخدام Matlab :

تستطيع إضافة العديد من أدوات التحكم المختلفة والتي تشملها من تحرير الرسم وتغيير نواتج واسم المحاور وعنوان الرسم و... الخ.

بعض الادوات الخاصة بالرسم

- 1- `plot`
- 2- تغيير نوع الخط للرسم (`-` , `--` , `:` , `o` , `x` , `+` , `*` , `^` , `v` , `h` , `u` , `g` , `r` , `k`)
- 3- لون الرسم (`b` , `r` , `g` , `y` , `m` , `c` , `w` , `k`)
(أبيض، أصفر، أزرق، أخضر، أحمر، أسود)
- 4- بعض العلامات المستخدمة في الرسم عند تغيير نقاط معينة في الرسم (`o` , `+` , `x` , `*` , `^` , `v` , `h` , `u` , `g` , `r` , `k`)
- 5- عنوان المحاور `x` , `y` كما يلي `xlabel('...')`
`ylabel('...')`
- 6- عنوان الرسم `title('...')`
- 7- عند تغيير نقطة أو نقاط معينة في الرسم كتابة تعليق معين عليها كما يلي، فمثلاً النقطة (0.2, 0.5)
`text(0.2, 0.5, 'تعليق')`
- 8- `subplot(m, n, k)` هو رسم مجزئ في الشكل m صفوف و n أعمدة حيث أن (m) تمثل عدد الصفوف للصفحة المقسمة و (n) تمثل عدد الأعمدة للصفحة و k هو رقم الشكل في الصفحة المقسمة.

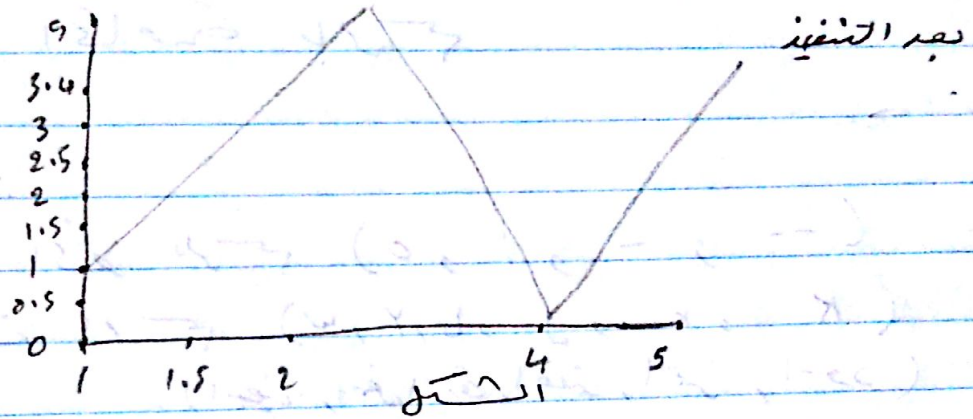
مثال 1

إذا كان

$$y = (1 \ 3 \ 5 \ 0 \ 4)$$

ارسم المتغير y في برنامج مالتاب .

الكل
 $\Rightarrow y = [1 \ 3 \ 5 \ 0 \ 4]$ في shift
 في $plot(y)$



مثال 2

ارسم المصفوفة (A) في برنامج مالتاب .

$$A = \begin{bmatrix} 9 & 4 & 4 \\ 2 & 8 & 0 \\ 6 & 7 & 8 \end{bmatrix}$$

الكل:

في shift
 $\Rightarrow A = [9 \ 4 \ 4 \ 2 \ 8 \ 0 \ 6 \ 7 \ 8]$
 في $plot(A)$