

## محاضرات النمذجة

### المحاضرة الاولى

#### النموذج ( model ) :

هو بناء هيكل تصوري لوصف النظام . او هو تجديد للنظام يتكون من تجمع لمعلومات حول النظام بغرض دراسته.

#### النظام ( system ) :

النظام هو مجموعة من الاشياء تتفاعل وتعتمد على بعضها البعض او هو مجموعة من الكائنات ترتبط مع بعضها البعض بصورة ما لتحقيق عدد من الاهداف.

#### النموذج الرياضي ( mathematical model ) :

هو وصف لنظام بأستعمال لغة الرياضيات ، وهو تمثيل رياضي يتضمن ثوابت ومتغيرات ودوال رياضية ، ويكون بشكل معادلة رياضية او متباينة او رسم بياني او جدول.

#### الثابت :

هو الذي يحمل قيمة راسخة لا تتغير ولا تتبدل بتغير الزمن او الظروف.

#### المتغير :

هو التعبير الذي لا يأخذ قيمة واحدة دائما ويمكن لقيمته التغير تبعا لمتغيرات او دالة اخرى مثل الوزن الطول ودرجة الحرارة ..... الخ.

#### اصناف المتغيرات : ( Classes of variables )

##### ١- المتغيرات المستمرة والمتقطعة:

يكون المتغير متقطعا اذا كان يأخذ قيما منفصلة يعبر عنها بأعداد صحيحة او يكون مستمر اذا كان يأخذ قيما متصلة يعبر عنها بأعداد حقيقية .

##### ٢- المتغير الحتمي والمتغير الغير حتمي ( deterministic variable and non deterministic variable )

يكون المتغير حتميا اذا كان يمكن تحديده وحدانيا بوساطة معلمات النموذج وبمجموعات الحالات السابقة لهذه المتغيرات اما المتغير غير الحتمي اذا كان لا يوصف بقيم وحيدة بل بتوزيعات احتمالية.

٣- المتغير المستقل والمعتمد ( depended and undepanded variable )  
يكون المتغير مستقلا اذا كان لا يعتمد على متغيرات اخرى وبخلاف ذلك يكون معتمدا .

تصنيف النماذج الرياضية ( classification of mathematical models )

١- نماذج خطية مقابل نماذج غير خطية ( linear and nonlinear model )

٢- نموذج حتمي مقابل نموذج غير حتمي او احتمالي ( deterministic and

( probabilistic model

٣- النموذج الساكن مقابل النموذج الحركي ( static and dynamic model )

انواع النماذج: ( Types of models )

أ- نماذج عامة : تتضمن هيئات ومسميات ذوات استخدامات عامة ، كنماذج من سلعة معينة

ب- نماذج خاصة : ومن هذه النماذج

١- نماذج معمارية : كنماذج التصميم المعمارية التي تصنع من الكارتون او البلاستيك.

٢- نماذج جغرافية : كالخرائط المختلفة.

٣- نماذج كيميائية : كالعينات المأخوذة لفحص مختبري معين.

٤- نماذج رياضية : كالعلاقات والمعادلات الرياضية.

٥- نماذج حاسوبية : كالبرامج والمخططات الانسيابية.

٦- نماذج محاكاة : ادوات رياضية وحاسوبية وضعت لغرض اجراء تجارب محاكاة.

٧- نماذج ماركوفية : مبنية اساسا على المفاهيم والافكار التي تتضمنها سلاسل

ماركوف.

مراحل بناء النموذج الرياضي: ( Stages of building a mathematical model )

تبدأ النمذجة الرياضية عادة بمسألة من الحياة الواقعية وتمر بعدد من المراحل .

- ١- المرحلة الاولى : وضع الفرضيات للنموذج : تبدأ هذه المرحلة بترجمة المسألة الواقعية الى مسألة رياضية من خلال فرض عدد من الفرضيات السهلة التي تنسجم مع طبيعة المسألة الواقعية.
- ٢- المرحلة الثانية : الصياغة الرياضية للمسألة:  
تشخص المتغيرات والعلاقات فيما بينها ، ثم الاستعانة بالفرضيات المفروضة في المرحلة الاولى حيث تحول المسألة الى مسألة رياضية .
- ٣- المرحلة الثالثة : حل المسألة الرياضية : حيث يستعان بالتقنيات الرياضية والحاسوبية المتاحة لإيجاد الحل الرياضي للمسألة.
- ٤- المرحلة الرابعة : تفسير الحل : يتم تفسير الحل وواقعيته ومدى انسجامه مع المسألة الواقعية باستخدام عدد من التقنيات الرياضية مثل . ( رسم الحل ، اجراء المحاكاة للنموذج ، اختبار عشوائية بواقي النموذج ، اختبار كفاءة النموذج بالتنبؤ).
- ٥- المرحلة الخامسة : المصادقة على النموذج : في ضوء معطيات المرحلة الرابعة اما يصادق على النموذج اذا كانت نتائجه ايجابية او لا يصادق عليها وفي هذه الحالة نعود من جديد الى المرحلة الاولى لتطوير الفرضيات .
- ٦- المرحلة السادسة : استعمال النموذج : بعد نجاح النموذج في جميع المراحل السابقة يمكن استعماله للأغراض التي بني من اجلها .

