

بِسْمِ اللَّهِ الرَّحْمَنِ الرَّحِيمِ

النظام الفرعي للحركة (النظام الحركي)

في نهاية عملية البحث من خلال الذاكرة يقوم المعالج بإرسال المعلومات إلى الجهاز الحركي (معالجة متوازية) الذي يقابل الجهاز العضلي للجسم البشري والذي يقوم بتحريك العضلات مصححاً بذلك ردة فعل عضلية للاستشارة التي استقبلتها الحواسيب.

أكاد العالمان سايمون - نوبل على أن الفعالية الذكائية بالإنسان أو في الآلة تتم من خلال ما يلي:

1. نماذج بسيطة لتمثيل الجوانب المهمة للمسألة.
2. الحلول التي تجيب على هذه النماذج بحل المسألة واتخاذ القرار.
3. اختبار الحل الأمثل من بين تلك الحلول.

مميزات الحاسبة الآلة عن الإنسان: يتفوق الحاسوب عن الإنسان بما يلي:

1. قدرتها على حزن كميات كبيرة من المعلومات.
2. السرعة في الحصول على النتائج وسرعة استرجاع المعلومات.
3. الدقة الكبيرة للنتائج التي تم الحصول عليها.

مجالات تطبيق الذكاء الاصطناعي

- (1) الألعاب (*games videos*).
- (2) النظم الخبيثة (*expert systems*).
- (3) تمييز الصوت (*speech recognition*).
- (4) الرؤية عن طريق الآلة (*machine vision*).
- (5) تعلم الآلة (*machine learning*).
- (6) الروبوت (*machine robotics*).
- (7) معالجة الصور (*Image Processing*).
- (8) تمييز الأنماط (*Pattern recognition*).
- (9) التعليم والتجارة الإلكترونية ومعالجة اللغات الطبيعية.

البيانات والمعلومات والمعرفة

المعرفة: تمثل المعرفة القوة العلمية والحسابات يمكنها أن تضعف هذه القوة لهذا فإن حاسبات الجيل الخامس تهدف إلى مناظرة أو محاكاة ذكاء الإنسان (بلغته وفهمه للكلام والقدرة على التعلم والاستنتاج) كجزء من تفكير المنطقي المؤدي إلى استنتاجات العقل البشري لذا تم تطوير ما يسمى بنظم قواعد المعرفة.

المعلومات: هي ناتج تحليل البيانات والتي حصلنا عليها من العلاقات والمقارنة في ما بينها من علاقات حسابية ومنطقية ورياضية.

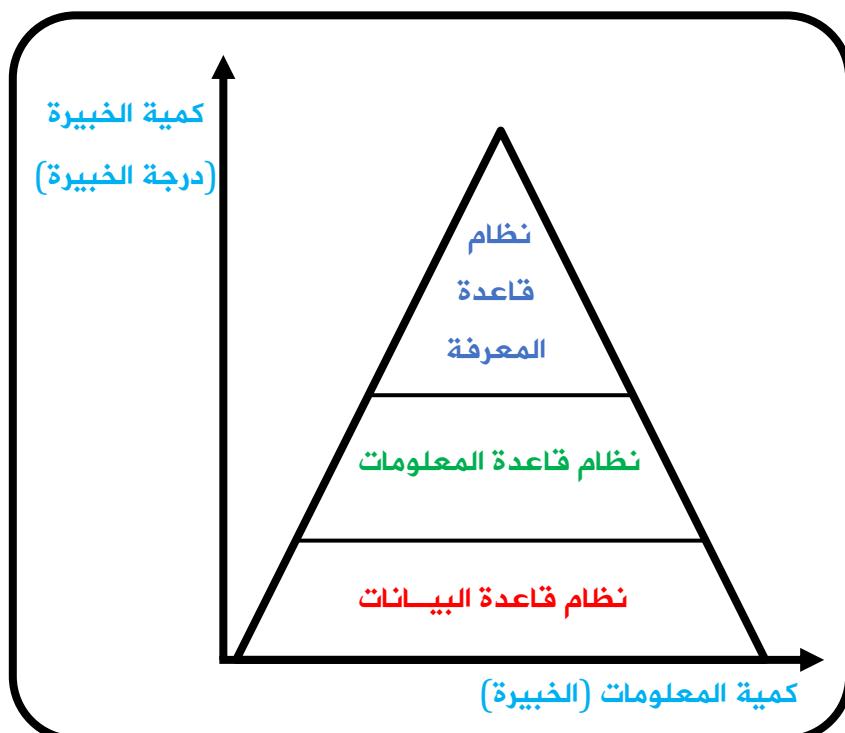
المعرفة هي الاستنتاج ومحصلة لثلاث عناصر هي: مهمة جداً يجب حفظها بالتسلاسل

1. نظام قاعدة المعرفة (*knowledge base system*).

2. نظام قاعدة المعلومات (*information base system*).

3. نظام قاعدة البيانات (*database system*).

نظام قاعدة البيانات: عبارة عن مجموعة برماج حاسوبية تتحكم في تنظيم وتخزين وإدارة وسحب البيانات أو المعطيات من قاعدة بيانات، ويدبر النظام العديد من قواعد البيانات كما يمكن للمستخدمين الوصول إلى هذه القواعد، يمكن تمثيل المعرفة في الرسم الآتي:



Knowledge Base System, Information Base System, Data Base System

تمثيل المعرفة بالمنطق (المنطق (logic))

المنطق: هو حقيقة ثابتة لا تتغير، ويمكن تمثيله بالحاسبة عن طريق النظام الثنائي وباستخدام متغير و تكون قيمة هذا متغير أما صفر أو واحد فإذا كان (الجواب نعم يأخذ الرقم واحد، وإذا كان كلاً يأخذ رقم صفر).

الرموز المنطقية logical symbols (حفظ مهمة جداً)

مثال			الرمز	ت
	(و) عملية الجمع (*)	and	\wedge	1
	(أو) عملية الضرب (+)	or	\vee	2
ex. $x \oplus y$	x OR y	composition	\oplus	3
	(التركيب فتح) مركب غير	Not composition	$\bar{\oplus}$	4
ex. $\sim x$	عملية النفي المنطقي	Not	\sim	5
$x \rightarrow y$	يؤدي إلى	Imply	\rightarrow	6
	عملية نفي الجمع		NOR	7
	عملية نفي الضرب		$NANA$	8

مثال: لدينا متغيرين P و Q ونتائجهم بالجدول الآتي: أوجد $\sim P$ و $\sim Q$

P	Q	$\sim P$	$\sim Q$
T	T	F	F
F	T	T	F

الحل:

جدول الحقائق (حفظ مهم)

1	2	3	4	5	6	7
P	Q	$P \wedge Q$	$P \vee Q$	$P \rightarrow Q$	$P \oplus Q$	$P \bar{\oplus} Q$
T	T	T	T	T	F	T
T	F	F	T	F	T	F
F	T	F	T	T	T	F
F	F	F	F	T	F	T



إذا تشابهت العملية فيعني ذلك F

وإذا اختلفت العملية فيعني ذلك T

ملاحظات عن جدول الحقائق مهمة جداً (حفظ)

- (1) عندما تكون العملية (\vee) نختار الأفضل وطبعاً سيكون (T) لذا فإن أي حالة فيها (T) ستكون النتيجة في هذا الرمز هي (T) ماعدا (F) مع (F) ستكون النتيجة (F).
- (2) في حالة ($Imply$) (يؤدي إلى) فإن حالة واحدة فقط تكون (F) وهي من صحيح إلى خطأ فالنتيجة خطأ (F) أي العمود الخامس.
- (3) عند تشابه العلاقتين مثل (T) مع (F) أو (F) مع (T) فالنتيجة هي (F) كما في حالات الإشارة الموجبة والسلبية أما إذا اختلفت فـ تعطي (T) في العمود السادس.
- (4) العمود السابع الأخير هو عكس الذي قبله.