

أنواع البيانات في نظم المعلومات الجغرافية:

1- البيانات المكانية (Spatial Data)

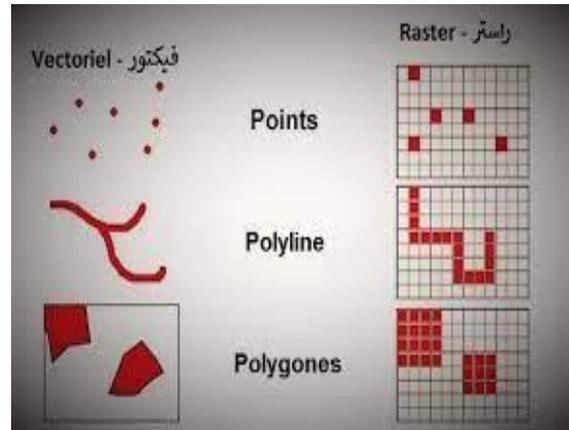
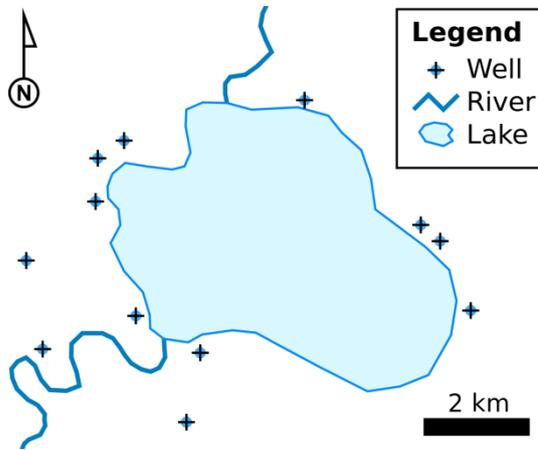
هي المعلومات التي توضح موقعا او مكانا وتكون مرتبطة بموقع ضمن مرجعية مكانية اي بإحداثيات، وتشمل كافة العناصر الطبيعية والاصطناعية المتواجدة في منطقة ما مثل مدينة، طريق، مجرى نهر، حدود الغابات، مواقع التضاريس، الخ. وتقسّم البيانات المكانية الى قسمين حسب طرق التخزين والمعالجة وهما:

أ- البيانات الخطية Vector Data

وهي طرق تمثيل البيانات المكانية بتراكيب من مكونات اساسية نسميها بالمكونات البسيطة وهي: النقطة والخط والمضلع

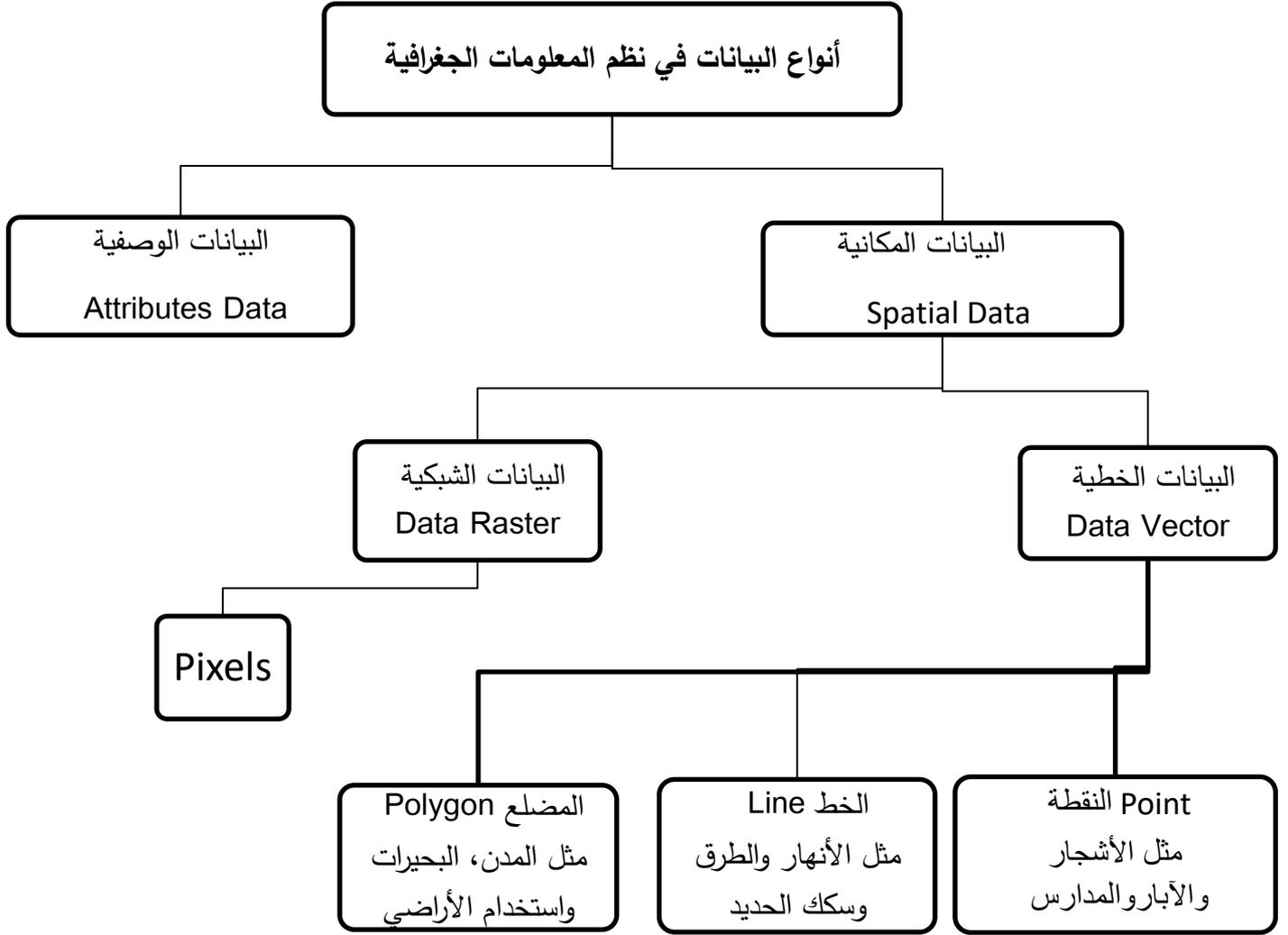
ب- البيانات الشبكية Raster Data

هي عبارة عن معلومات مثل على شبكة او مصفوفة من بعدين من الخلايا الصغيرة تسمى بكسل وحدة صورية Pixels=Picture Element ولكل بكسل قيمة تعكس نوع المعلم المقابل لها في الصورة ومن اقرب الامثلة صور الاقمار الصناعية.



2- البيانات الوصفية (Attributes Data)

هي جميع البيانات التي تصف الظاهرة. مثل (اسم الظاهرة، نوعها، خصائصها... الخ). تلوث الهواء، اسبابه. وعادة ما تظهر على شكل جداول. ولا بد ان تربط البيانات الوصفية بالبيانات المكانية لان هذا من اهم مميزات نظم المعلومات الجغرافية.

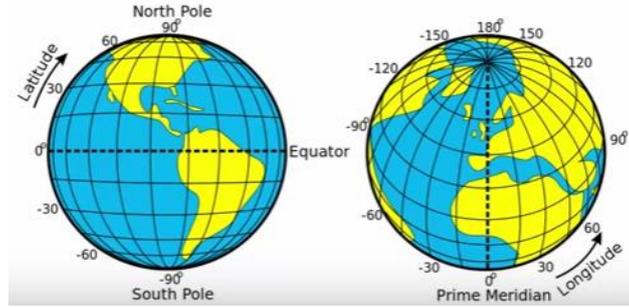


الإحداثيات: Coordinate

عبارة عن مجموعة من الأعداد الأرقام التي نستطيع بواسطتها التعرف على مواقع النقاط الظاهرات على سطح الأرض.
نظم الإحداثيات تنقسم إلى:

1- الإحداثيات الجغرافية (GCS) Geographic Coordinate Systems (3D) Geographic

إحداثيات تستخدم سطح كروي ثلاثي الأبعاد لتحديد المواقع على الأرض من حيث خطوط الطول وإحداثيات أفقي ودوائر العرض كإحداثيات راسي، سميت بهذا الاسم لأنها تتعامل مع خطوط الطول ودوائر العرض.



2- الاحداثيات المسقطة (PCS) Projected Coordinate Systems (PCS) Projected (2D)

هي احداثيات مسطحة متعامدة تستخدم وحدات معيارية الكيلو متر والمتر للتعبير عن الموقع في نظام احداثي يستخدم شعاع افقي وشعاع رأسي ويستخدم في التعبير عن هذه الاحداثيات النظام العددي العشري، سميت بهذا الاسم لانه تم اسقاط الاحداثيات من السطح الكروي الى سطح مسطح Flat. ويكون في صورة عددية اما كيلومتر او متري.

ملاحظه عندما تجد امامك في مكان ادخال الاحداثيات X، Y / E، X اذا لابد من ان تكون الاحداثيات التي تمتلكها هي كيلومترية او مترية.

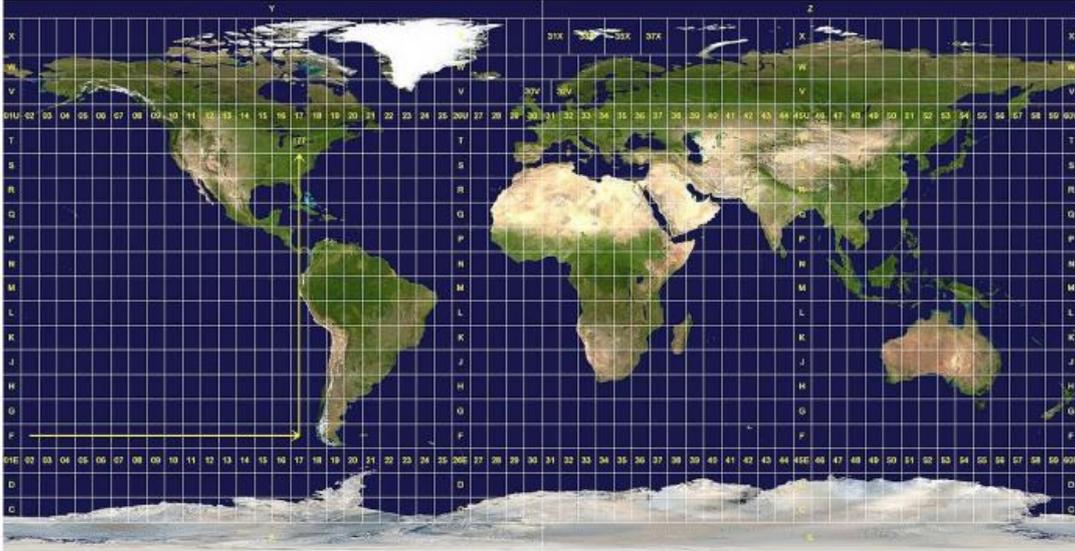
GPS: نظام الملاحة العالمي يعطينا هذا الجهاز ثلاث معلومات خطوط الطول ودوائر العرض والارتفاع.



مسقط ميركاتور المستعرض (UTM)

عندما قام ميركاتور بعملية الاسقاط قسم العالم الى شرائح لكي يقلل الاخطاء الناتجة من تشويه الاسقاط نفسه اي مسقط ينتج عنه تشويه لكي يقلل من التشويه عمل 60 شريحة او نطاقات Zone تغطي العالم ما بين شريحة واخرى 6 درجات طولية. يغطي العالم كدوائر عرض بدء من دائرة عرض 80 جنوبا حتى دائرة عرض 84 شمالا، مثلا خط طول الترقيم يبدأ من 1-60 فمثلا ناتي الى اي مكان بالعالم لمعرفة مكانه مثلا العراق عند شريحة او نطاق

N 39-38-37



انشاء مشروع بواسطة ArcCatalog نفتح واجهة برنامج ArcCatalog من

Start >> ArcGIS >> ArcCatalog

في البداية يتم انشاء ملف رئيسي نضع فيه جميع البيانات والخرائط الخاصة بالمشروع.

1- طريقة انشاء الملف من خلال برنامج ArcCatalog

نذهب الى حيز Catalog Tree ونختار مسار مثل (E) ونضغط R.C ونختار New ومن القائمة الفرعية نختار Folder ونسميه مثل GIS Project. ثم من GIS Project نضغط R.C ونختار New ومن القائمة الفرعية نختار Shapefile يظهر مربع حوار في حقل name نسمي الملف مثل (well) وفي حقل feature type نختار نوع الطبقة Point ومن Edit نختار نظام الاحداثيات نختار النظام المتري

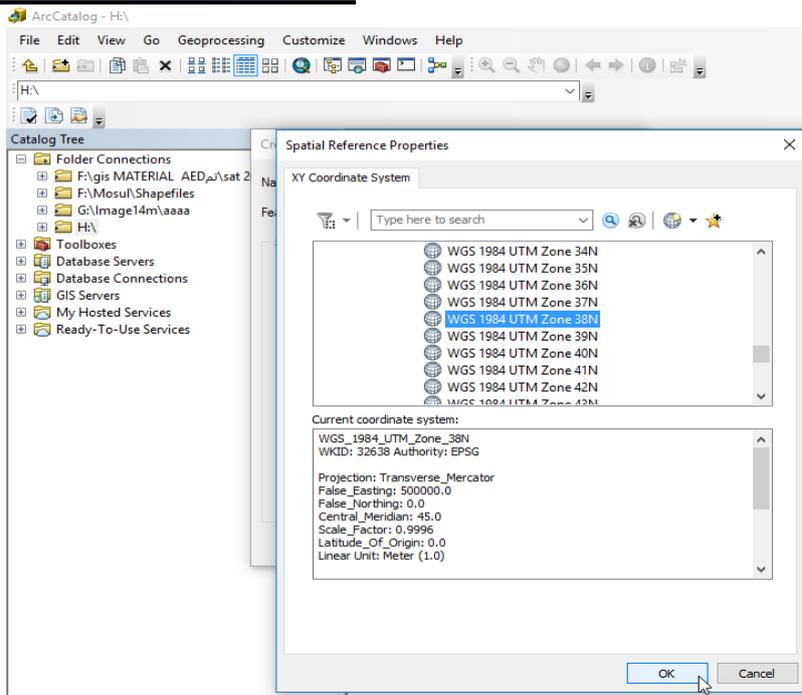
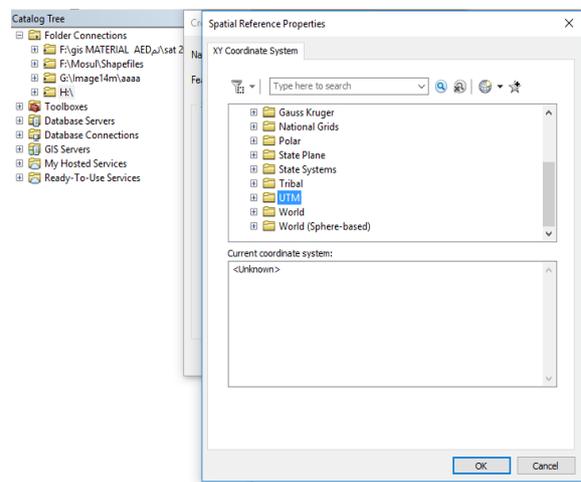
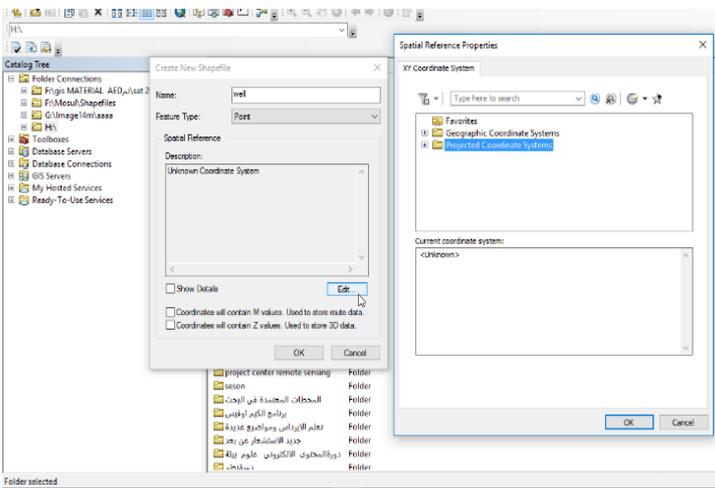
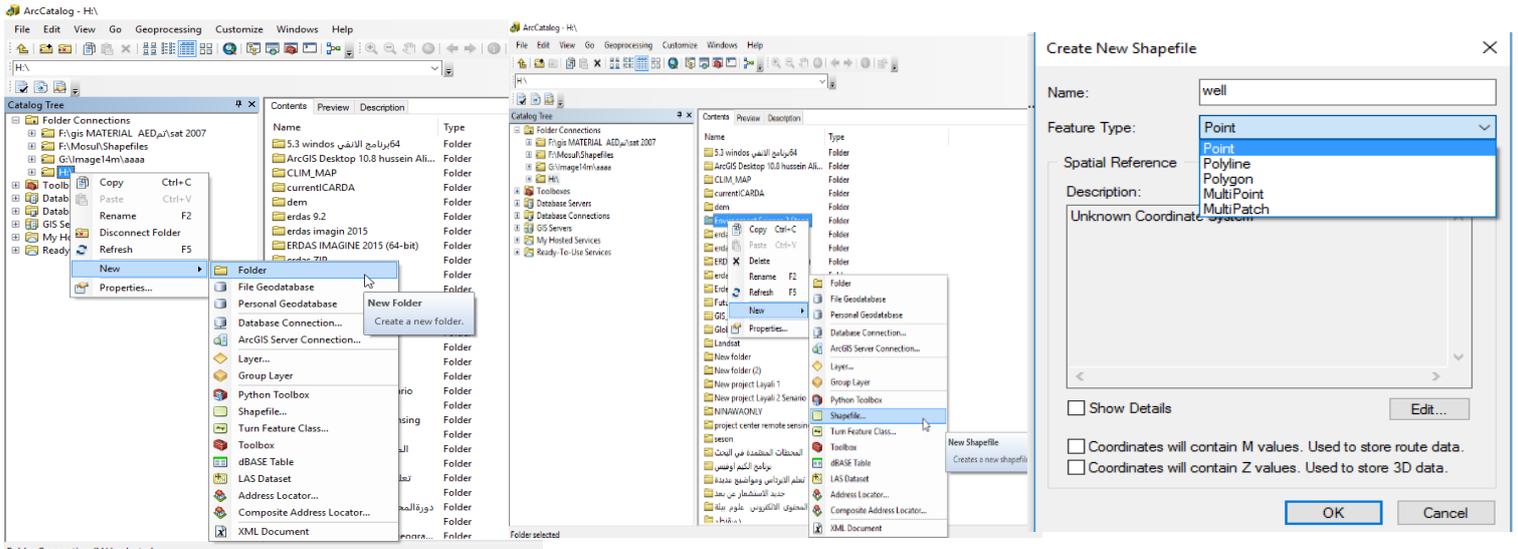
Projected Coordinate Systems >>> UTM >> WGS1984 >>>

Northern Hemisphere >>> WGS1984UTM Zone38N >>> Ok.

ملاحظة : تطبق نفس الطريقة ل polygon و polyline

نظام المتري (هندسي) WGS1984UTM Zone38N

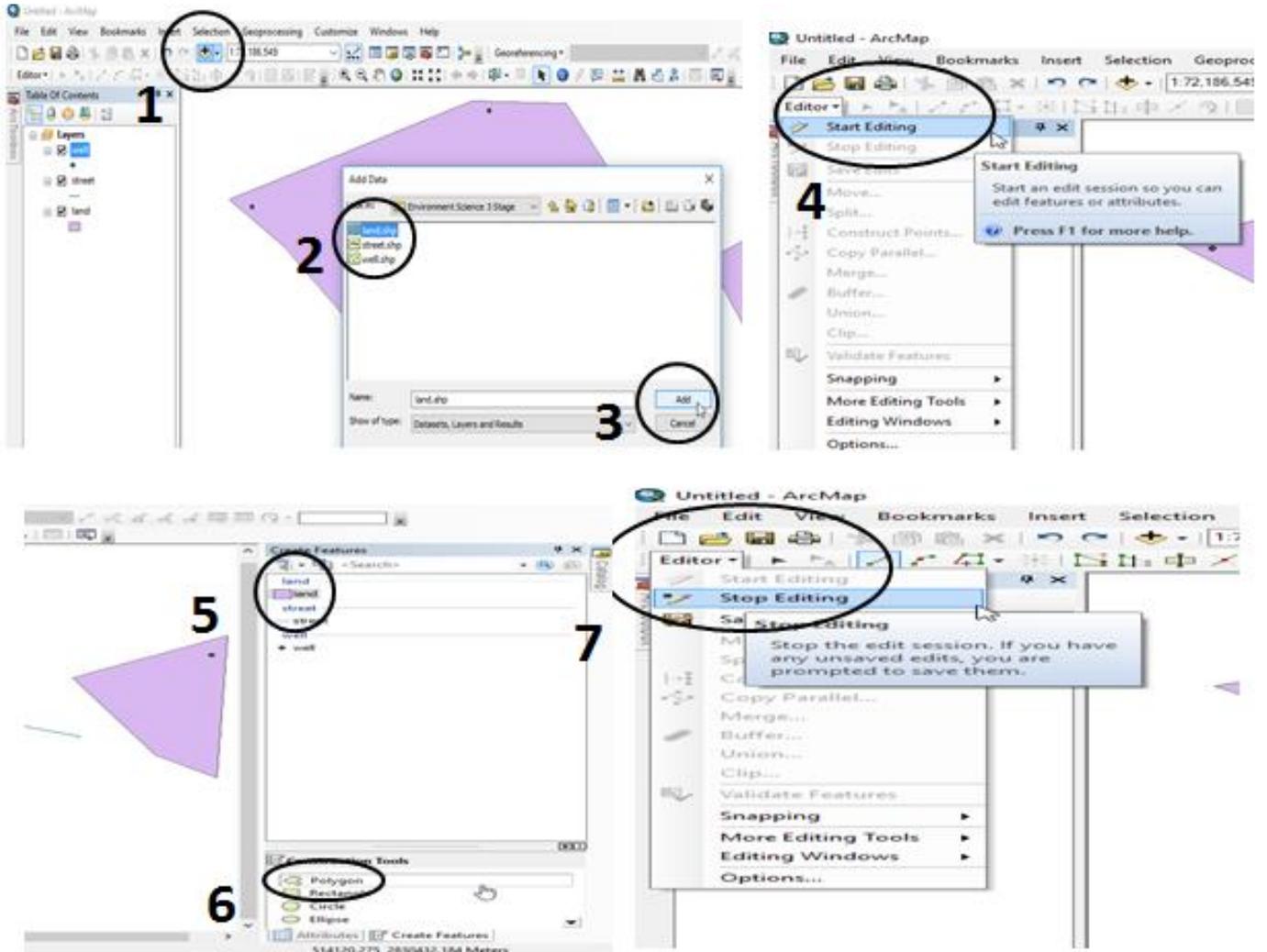
مسقط ميركاتور المستعرض (UTM) Universal Transverse Mercator



2- بدء الرسم بواسطة Arc Map

بعد تهيئة ال Shapefile في برنامج ArcCatalog يتم البدء بالرسم في برنامج Arc Map باتباع الخطوات التالية:

- 1- Start >> ArcGIS >> Arc Map
- 2- من شريط الادوات نضغط على Add Data وبعدها نختار الملف (Shapefile) ثم نضيف ال (well.shp او street.shp او land.shp) وبعدها Add. بعد اضافة الملفات تظهر في table of content
- 3- نعمل الاداة Editor من شريط الادوات عن طريق الضغط على Start Editing .
- 4- نضغط على الاداة Greate Feature الموجودة في شريط الادوات Editor.
- 5- اذا كان في table of content اكثر من طبقة يجب تحديد الطبقة المراد رسمها من Greate Feature مثلا نختار well.shp. بعدها نبدأ بالرسم داخل حيز العرض بعد الانتهاء من الرسم نضغط على Stop Editing >> Editor بهذا يتم حفظ الرسم.



جدول البيانات: Attribute Tables

بعد الانتهاء من عملية الرسم نبدأ بإنشاء الحقول في جدول البيانات لإدخال البيانات الخاصة بالمعالم.

نضيف الطبقة المراد عمل جدول وإضافة البيانات لها من add data نحدد مسار الخزن ولنفرض (E) نختار مثل well نضع المؤشر على الطبقة المراد اظهار الجدول مثلا well ونضغط Right Click ← Open Attribute Tables ← يظهر مربع حوار نضغط على table option ← Add Field ← يظهر مربع حوار في حقل name نكتب مثلا (city) وفي حقل (type) نختار (text) ← ok كما موضح في الصورة رقم(5) لإضافة بيانات الى الحقول نضغط Editor ← Start Editing ثم نبدأ بإدخال البيانات وعند الانتهاء نضغط Stop Editing .

ملاحظة: و سأوضح هذه البيانات التي تظهر في type لاحقا.

1

2

3

4

5

6

FID	Shape	Id	city	area
0	Point	0	حي السكر	33244
1	Point	0	حي المهندس	6645
2	Point	0	المصارف	64654
3	Point	0	الرقادي	8764
4	Point	0	نور 17	3245
5	Point	0	الإصلاح الزراعي	24566

انواع البيانات المدخلة في جدول البيانات

- Short integer: يستخدم عندما تكون البيانات اعداد صحيحة متكونة من اربع مراتب.
- Long integer: يستخدم عندما تكون البيانات اعداد صحيحة متكونة من تسعة مراتب.
- Float: يستخدم عندما تكون البيانات اعداد صحيحة او اعداد تحتوي على مراتب عشرة تصل الى 38 رقم.
- Double: يستخدم عندما تكون البيانات اعداد صحيحة او اعداد تحتوي على مراتب عشرة تصل الى 308 رقم.
- Text: يستخدم لادخال الاسماء او الاعداد او الاثنين معا..
- Date: يستخدم لادخال التاريخ او الوقت بأحد الصيغ التالية. D / M / Y او Hour: minute: second

