

(Auto CAD) Auto Disk Computer Aided Design

المحاضرة الاولى

م.م. سارة جمال

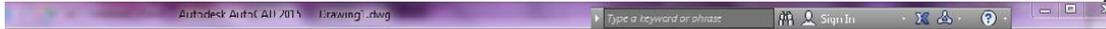
المقدمة

يعد برنامج الاوتكاد من البرامج الرائدة الواسعة الانتشار في مجال الرسم والتصميم الهندسي وان اسمه Auto CAD هو اختصار للكلمات Auto disk Computer Aided DESIGN وتعني الرسم بمساعدة الحاسب اليا ويعتبر برنامج اوتكاد برنامج تصميم ذو استخدام عام في العديد من المجالات يستخدمه المهندسين من مختلف الاختصاصات لإنشاء الرسومات والتصاميم الهندسية.

شاشة الاوتكاد الرئيسية

تتكون شاشة الاوتكاد من الاعلى الى الاسفل :

1- شريط العنوان يحتوي على اسم البرنامج و الملف المفتوح وعلى ازرار التكبير والتصغير والانهاء



2 - شريط القوائم ويحتوي على القوائم الرئيسية.



3- شريط الادوات القياسي ويحتوي على ايقونات توجد في معظم تطبيقات ويندوز كطباعة والحفظ

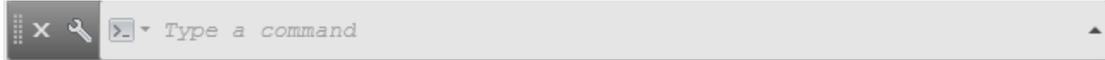


4- شريط خصائص العنصر مثل لون وطبقة العنصر و الخط المستخدم .



5- لوح الرسم ونلاحظ عليه ايقونة الاحداثيات في الزاوية السفلية اليسارية x, y

6- محرر الاوامر او موجه الاوامر **Command line** عبارة عن نافذة نصية ويتم التحوار مع البرنامج من خلاله .



7-شريط الحالة ونظهر فيه احداثيات الموشر وبعض المعلومات مثل تعامد الخطوط وظهور شبكة الرسم .



8- اشرطة الادوات ويمكن وضعها في أي مكان على الشاشة ومن اهمها :

قائمة الرسم **Draw**



قائمة التعديل او التحديث **modify**



قائمة الابعاد **Diemension**



للحصول على أي امر في الاوتكاد لدينا ثلاث طرق :

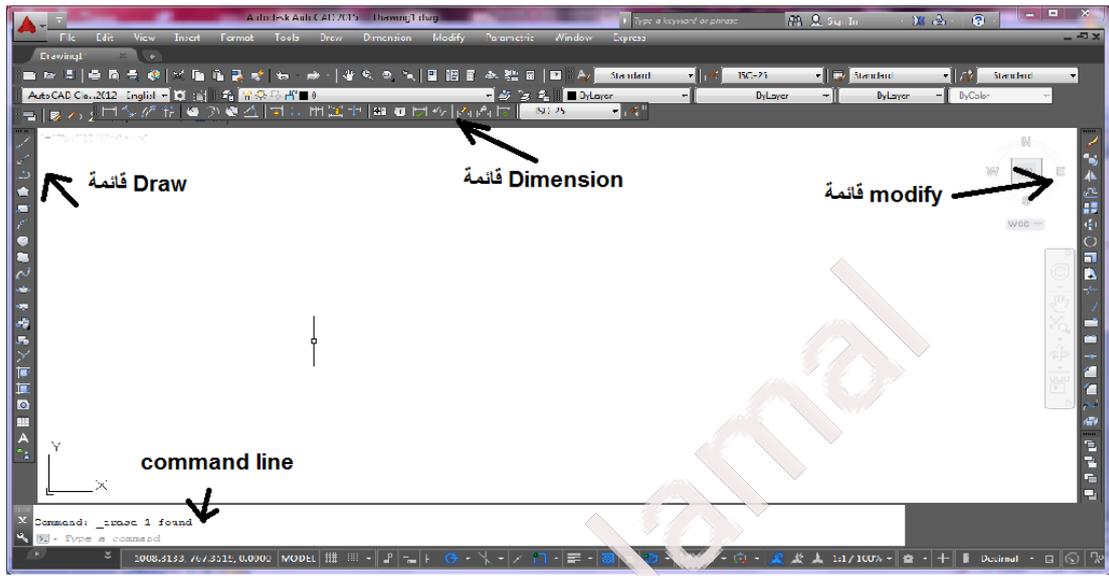
1 - كتابة اسم الامر من لوحة المفاتيح او اختصار الاسم مثال : Line او L في شريط

Command line اسفل الشاشة ثم الضغط على زر Enter.

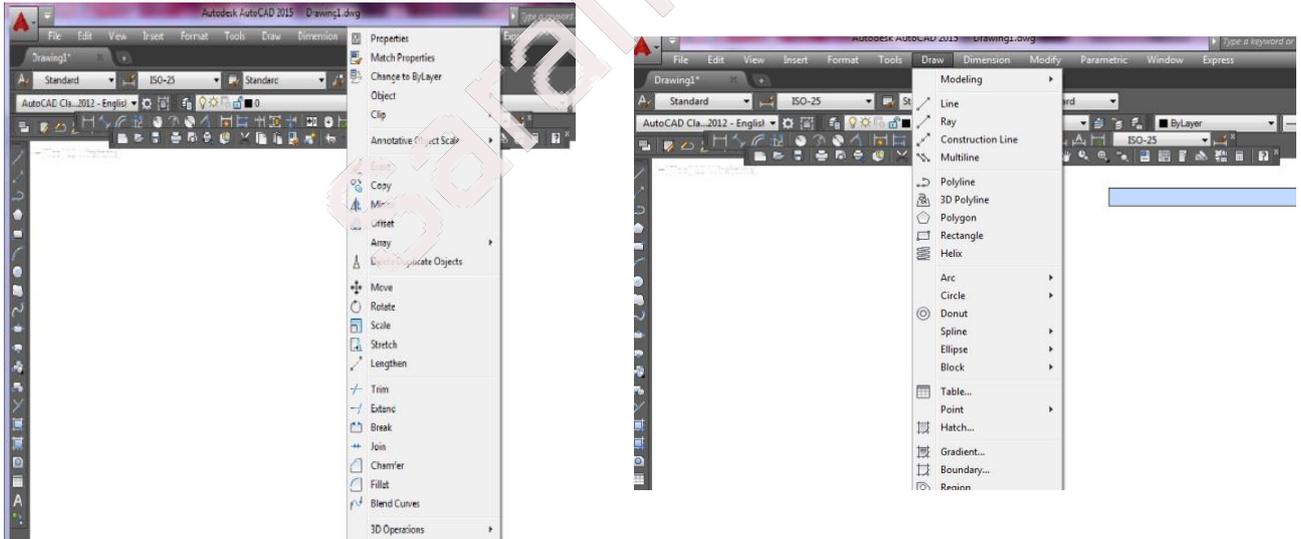
2 - استخراج الامر من قائمة الرئيسية التي يتبع لها مثال Draw →Line.

3 - ضغط الزر (الايقونة) الذي يمثل هذا الامر على شريط الادوات المناسب .

الشكل (1) يوضح الشاشة الرئيسية لبرنامج AutoCAD



الشكل (1)



Line

يستخدم لرسم أي خط مستقيم سواء كان عامودي او افقي او مائل ويمكن الحصول عليه اما من قائمة

draw → line

او اختيار الايقونة المؤشرة في الشكل او كتابة line في command line

عند اختيار الابعاز سوف يظهر السؤال التالي في command line

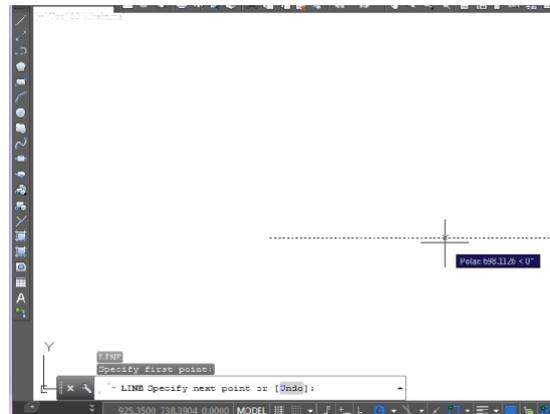
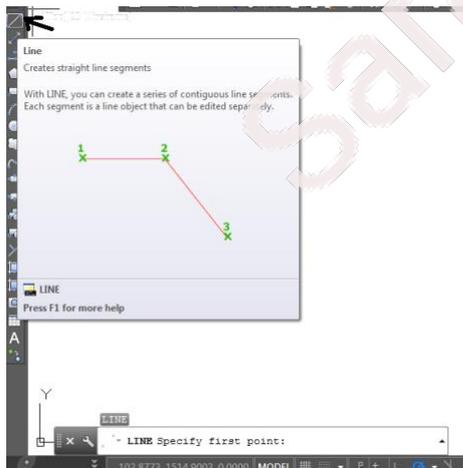
specify first point

أي حدد النقطة الاولى ويمكن ذلك عن طريق النقر على أي مكان في الشاشة و ثم سوف يظهر السؤال الثاني وكذلك يوجد طريقة اخرى لتحديد النقطة وهي ذكر احداثيات النقطة X, Y

specify next point

أي حدد النقطة التالية واذا نقرنا على أي مكان في الشاشة ثم

Enter سوف يرسم خط مستقيم



ولكن بهذه طريقة لم نحدد طول ولا زاوية الخط المستقيم فاذا كان المطلوب رسم خط مستقيم

عامودي طوله 30 فعند اختيار ابعاز line

سوف يطلب تحديد النقطة الاولى حيث يتم ذلك بنقر على الشاشة ثم عندما يطلب تحديد النقطة

الثانية نقوم بكتابة الصيغة التالية في command line

@30<90

ثم Enter

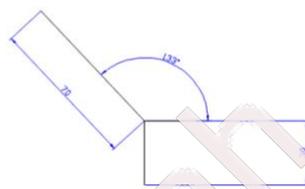


والآن اذا كان مطلوب رسم خط مستقيم طوله 70 مائل بزاوية 133°

@70<133

```
[All/Center/Dynamic/Extents/Previous/Scale/Window/  
Object] <real time>: w  
>>Specify first corner: >>Specify opposite corner:  
Resuming LINE command.  
LINE Specify next point or [Undo]: @70<133
```

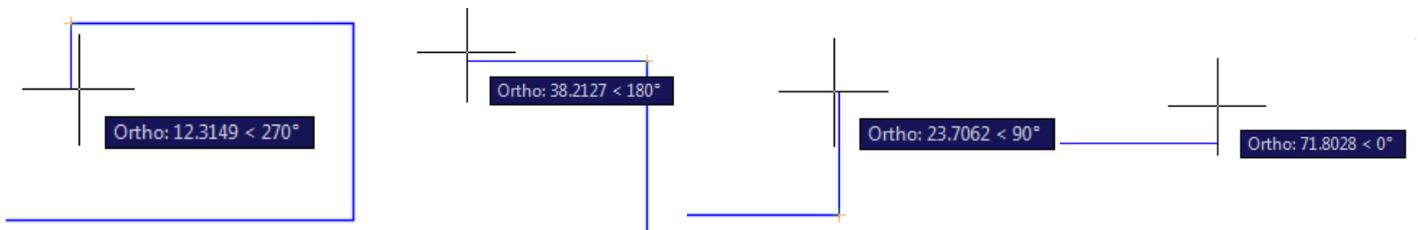
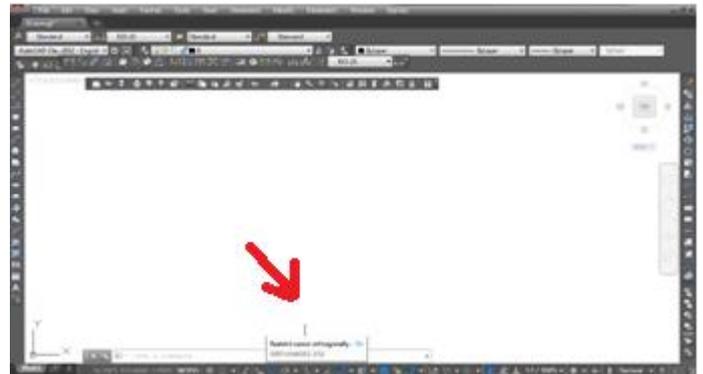
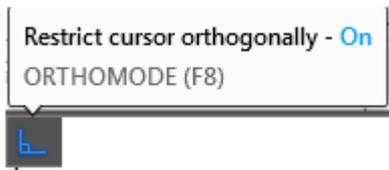
ثم ENTER ولاها أي إيعاز نضغط على زر ESC

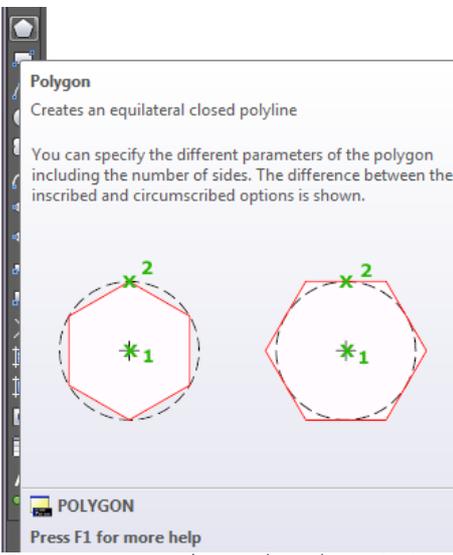


ملاحظة تم كتابة الابعاد عن طريق قائمة Dimension



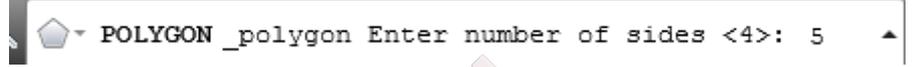
اذا كان الشكل المطلوب رسمه يتكون في الأغلب من خطوط عامودية وأفقية فقط فيمكن تسهيل الرسم عن طريق تفعيل تفعيل ايقونة Orthomode الموجودة في شريط اسفل الشاشة حيث عند تفعيلها يمكن رسم الخطوط الأفقية والعامودية فقط (0°, 90°, 180°, 270°) ولا يمكن رسم الخطوط المائلة وترسم الخطوط في هذه الحالة بدون الحاجة لكتابة زاوية وانما يكفي بكتابة طول الخط واما الاتجاه فيؤشر في الماوس فقط .





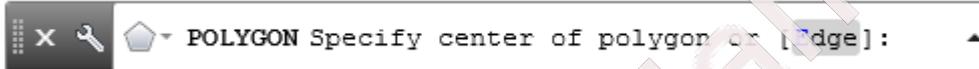
POLYGON

يستخدم لرسم أي مضلع منتظم أي يكون طول الأضلاع متساوي عند اختيار هذا الأيعاز سوف يطلب أولاً تحديد عدد الأضلاع وعلى سبيل المثال خماسي لذلك نكتب 5



ثم **Enter** ثم يطلب تحديد مركز المضلع Center of poiygon (إذا كان المضلع داخل

او خارج دائرة معلوم نصف قطرها) او حافة المضلع Edge اذا كان المعلوم هو طول الضلع

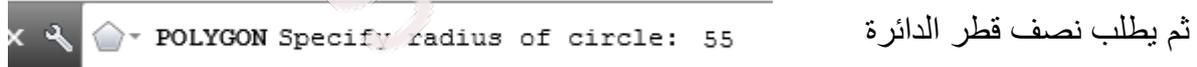


إذا كان المضلع داخل او خارج دائرة ينقر على الشاشة لتحديد مركز

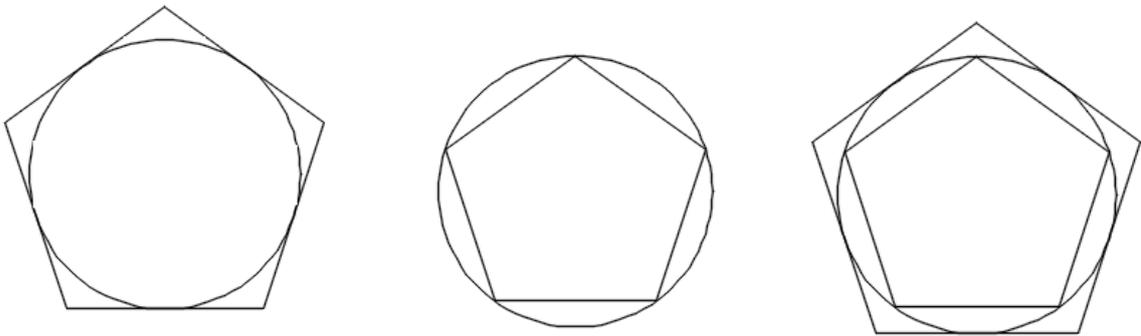


أي هل المضلع داخل دائرة **Inscribed in circle** او خارج الدائرة **Circumscribed about circle**

فإذا كان المطلوب رسم مضلع داخل دائرة يكتب **I** وإذا كان المطلوب رسم مضلع خارج دائرة **C**



ثم يطلب نصف قطر الدائرة



اما اذا كان طول الضلع هو معلوم فيكتب e

POLYGON Specify center of polygon or [Edge]: e

ثم Enter

POLYGON Specify first endpoint of edge:

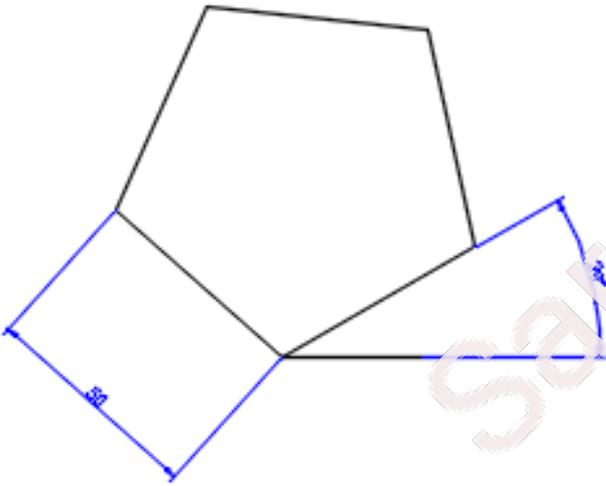
أي يطلب تحديد النقطة الاولى

POLYGON Specify second endpoint of edge: @50<30

يطلب تحديد النقطة الثانية ويعني

أي طول الضلع وعلى سبيل المثال 50 ومن الممكن رسم المضلع مائل بأي زاوية

@ 50<30



مثال رسم مضلع سباعي طول ضلعه 65 ومائل بزاوية 40°

POLYGON _polygon Enter number of sides <5>: 7

Enter

POLYGON Specify center of polygon or [Edge]: e

Enter

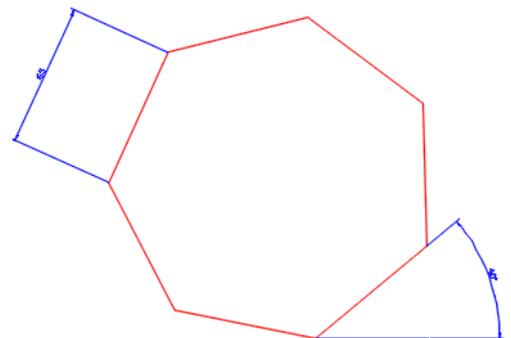
POLYGON Specify first endpoint of edge:

يتم النقر على الشاشة

POLYGON

Specify first endpoint of edge: Specify second endpoint of edge:

@65<40



AutoCAD

المحاضرة الثانية

م.م. سارة جمال

Circle

يوجد هذا الابعاز في قائمة Draw يستخدم لرسم دائرة وعند اختياره يظهر السؤال التالي في

Command line
 CIRCLE Specify center point for circle or [3P 2P
 Ttr (tan tan radius)]:

والذي يعني **حدد نقطة المركز أو**

3p والذي يعني تحديد ثلاث نقاط three points.

2p two points وتعني تحديد نقطتين تمثلان قطر الدائرة.

Ttr tan tan radius وتعني تحديد مماسين ونصف قطر الدائرة.

فاذا كان **مركز الدائرة معلوم** فيتم تحديده عن طريق **النقر على** ثم يظهر السؤال التالي :

CIRCLE Specify radius of circle or [Diameter]: ويعني **حدد نصف قطر أو (القطر)**

اذا كان المطلوب رسم دائرة نصف قطرها 30 mm يكتب 30 ثم الضغط على زر **Enter**.

CIRCLE Specify radius of circle or [Diameter] <226.4001>: 30

وبالاستطاعة رسم الدائرة بدلالة **القطر** فيتم كتابة **d** ثم الضغط على زر **Enter** ثم كتابة مقدار

CIRCLE Specify radius of circle or [Diameter] <60.0000>: d **Enter** .

CIRCLE Specify diameter of circle <120.0000>: 120|

اما اذا كان **نصف القطر غير معلوم** ولكن يوجد **ثلاث نقاط** على محيط الدائرة معلومة في هذه

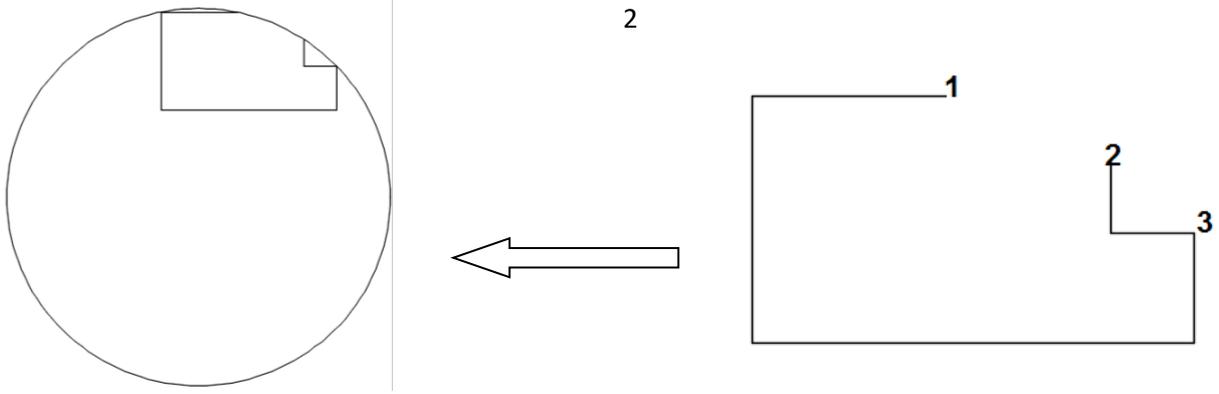
الحالة سوف يتم كتابة **3p** **Enter** وسيطلب تحديد النقطة

CIRCLE Specify first point on circle: الاولى

CIRCLE Specify second point on circle: وتحديد النقطة الثانية

CIRCLE Specify third point on circle: وتحديد النقطة الثالثة

كما في الشكل التالي حيث يتم تحديد النقاط **بالنقر عليها**:



إما إذا كان المعلوم **نقطتان على محيط الدائرة** وهاتان النقطتان تمثلان **قطر الدائرة** فيكتب الخيار

2p
 CIRCLE Specify center point for circle or [3P 2P
 Ttr (tan tan radius)]: 2p

ثم ENTER

ثم يطلب تحديد نقطة النهاية الأولى لقطر الدائرة

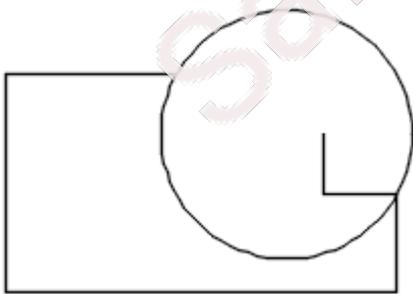
CIRCLE Specify first end point of circle's diameter:

ثم يطلب تحديد نقطة النهاية الثانية لقطر الدائرة

CIRCLE Specify second end point of circle's diameter:

وعلى سبيل المثال اختيار النقطة 1 والنقطة 3 في المثال السابق

ويتم اختيار النقاط عبر **النقر عليها**.



وإذا كان المعلوم **نصف قطر الدائرة و مماسين للدائرة** نقوم بكتابة الخيار Trr والذي يعني tan

circle عند اختيار ايعاز tan radius

CIRCLE Specify center point for circle or [3P 2P
 Ttr (tan tan radius)]: TTR

ثم Enter

ثم يطلب تحديد المماس الأول

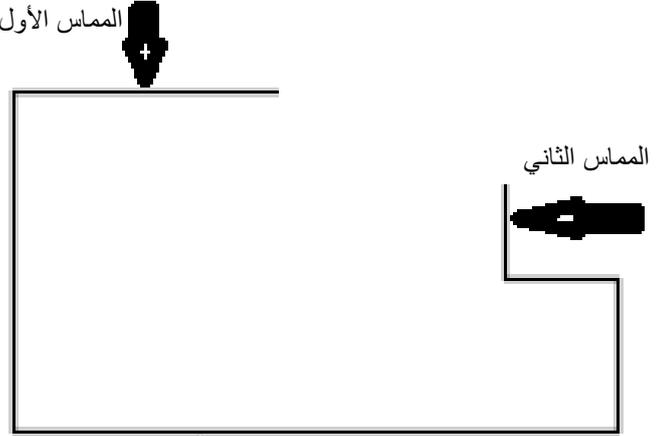
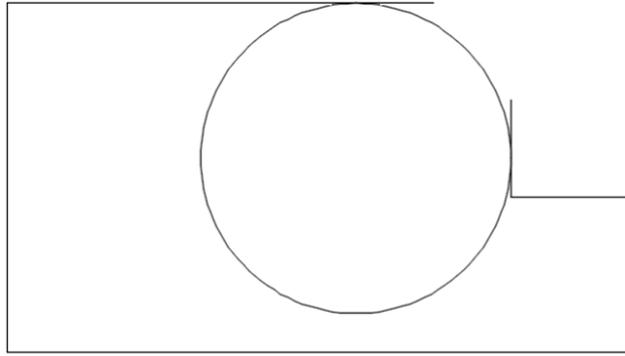
CIRCLE Specify point on object for first tangent of circle:

ثم يطلب تحديد المماس الثاني

CIRCLE Specify point on object for second tangent of circle:

CIRCLE Specify radius of circle <40.0000>: 40

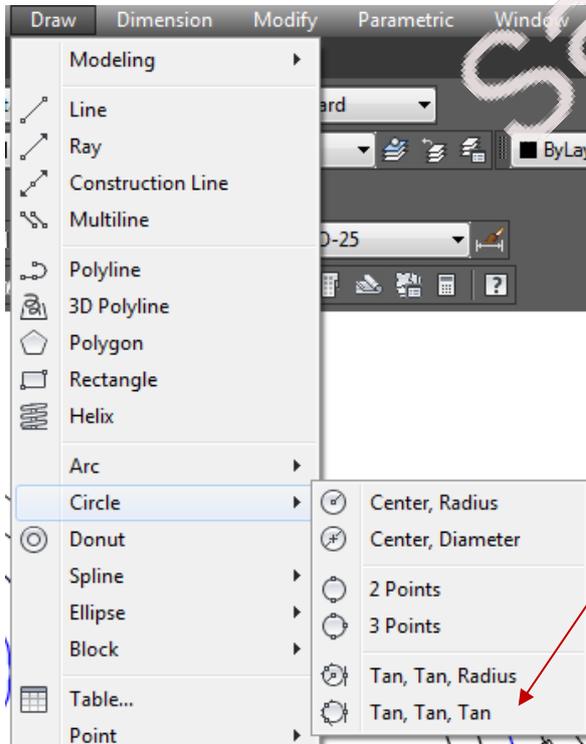
وتم تحديد نصف قطر الدائرة



ملاحظة :

عند استخدام الخيار **ttr** يجب ان يكون **نصف القطر R معلوم** ولكن مركز الدائرة غير معلوم ومن الممكن أن يكون المماس **خط أو دائرة أو قوس**.

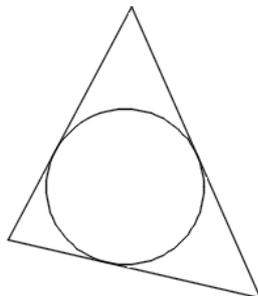
في حالة دائرة أو قوس مس دائرة أخرى أو قوس آخر يوجد كما كان في حالة الرسم الهندسي اليدوي حالتان من التماس إما من **الداخل** أو من **الخارج** ولكن في برنامج **AutoCAD** لا حاجة للعمليات التي كانت تجري مثل $r1 + r2$ أو $r1 - r2$ وإنما يكفي اختيار إيعاز **circle** ثم كتابة الاختيار **ttr** ثم يطلب تحديد الدوائر المتماسة ويتم ذلك عن طريق نقرها واما تحديد ما اذا كان التماس من **الداخل** او من **الخارج** يتم ذلك حسب من اي جهة تم النقر على الدائرة المتماسة كما سوف نوضح ذلك في المثال.



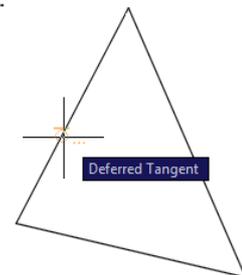
إن اختيار **2p** أو **3p** أو **ttr** يكون إما عن طريق كتابة هذه الخيارات ثم **Enter** كما ذكرنا سابقاً ويوجد طريقة هي مجرد النقر عليها في شريط الاوامر **command line**.

يوجد حالة أخرى في إيعاز **Circle** وهي **ttr** وتعني **Tan Tan Tan** ويمكن الحصول عليه من قائمة **Draw** كما موضح في الصورة ويكون **نصف القطر غير معلوم ومركز الدائرة** أيضا غير معلوم ولكن معلوم **ثلاث مماسات** فعند اختيار هذا الإيعاز يطلب تحديد المماسات الثلاثة ويتم تحديد المماسات **بالنقر عليها**.

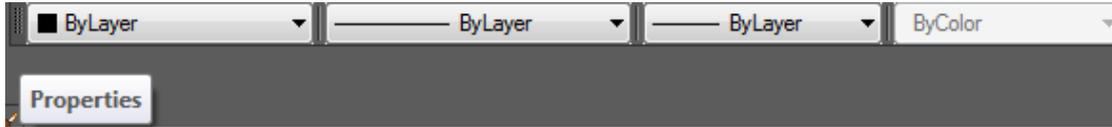
```
CIRCLE Specify center point for circle or [3P 2P
Ttr (tan tan radius)]: _3p Specify first point on circle: _tan to
CIRCLE Specify second point on circle: _tan to
CIRCLE Specify third po: _tan to
```



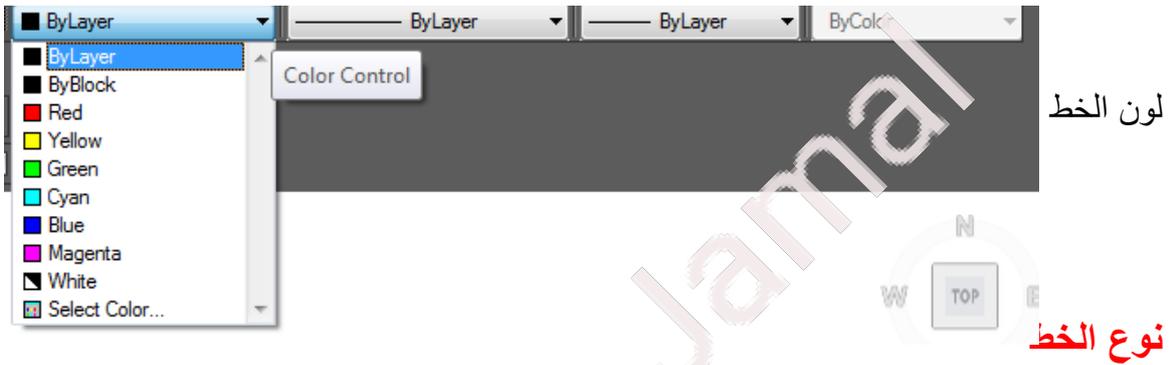
AutoCAD



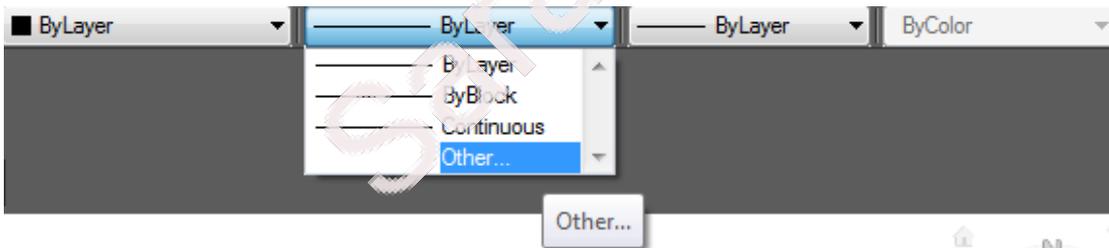
قائمة Properties



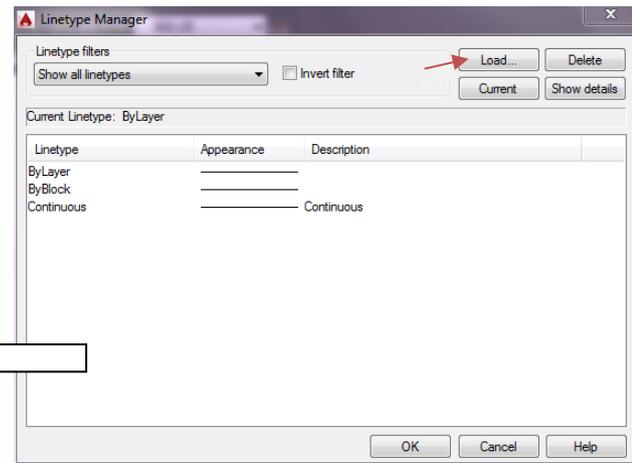
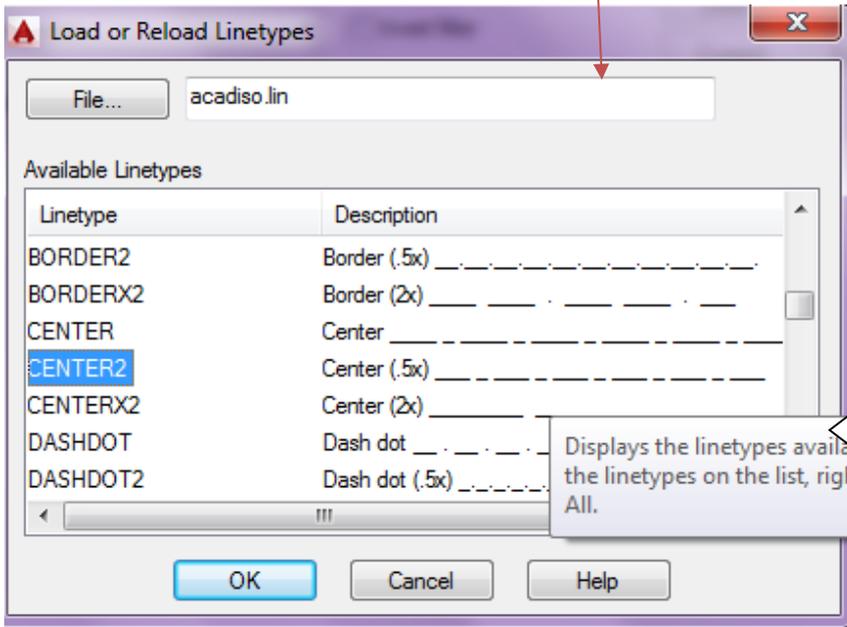
من خلال هذه القائمة يمكن **تغيير لون** و **نوع خط الرسم** وسمكه .

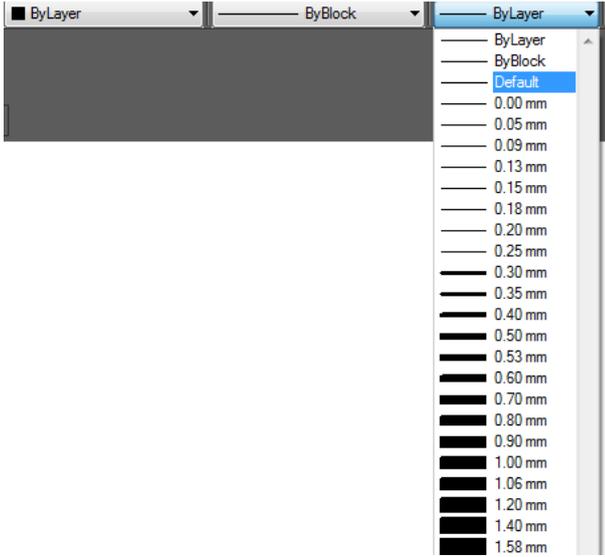


اذا كان المطلوب رسم أو تحويل خط مرسوم الى خط مركز (center line) مثلا أو إلى أي نوع اخر من الخطوط فيمكن ايجاده عن طريق النقر على other



ثم يظهر المربع أدناه فيتم النقر على كلمة **Load** ستظهر قائمة يمكن اختيار نوع الخط المطلوب منها .





ويمكن تغيير سمك الخط من القائمة الموضحة بالشكل المجاور . ←

ايغاز Offset

يوجد هذا الایعاز في قائمة التعديل **Modfiy** ويستخدم لرسم موازي للعنصر وبعيد مسافة (**distance**) يتم تحديدها , عند اختيار هذا الایعاز يظهر سؤال يطلب فيه تحديد المسافة وعلى سبيل المثال 20 mm فيتم كتابة 20 .

OFFSET Specify offset distance or [Through Erase Layer] <20.0000>: 20

ثم Enter

ثم يطلب تحديد العنصر (**object**) المراد رسم موازي له ويتم ذلك بالنقر عليه .

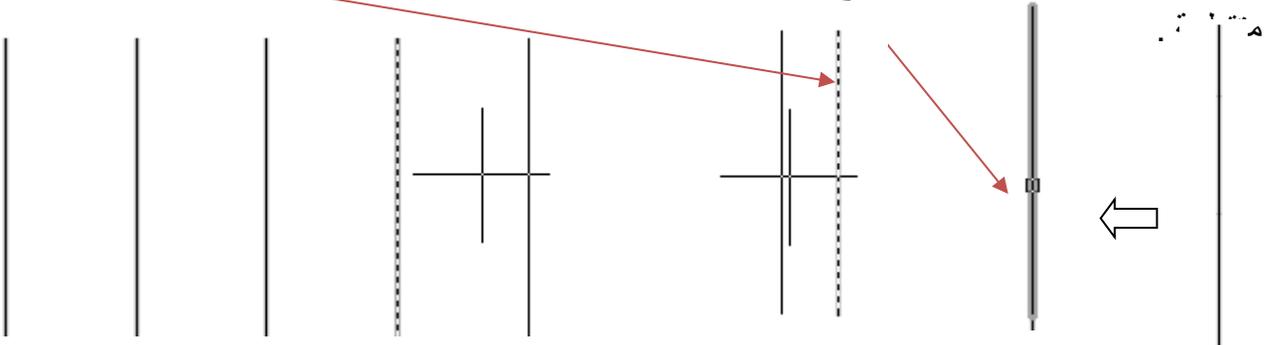
OFFSET Select object to offset or [Exit Undo] <Exit>:

وفي الخطوة الاخرى يجب تحديد اتجاه (**side**) رسم الموازي ويتم ذلك بواسطة المؤشر .

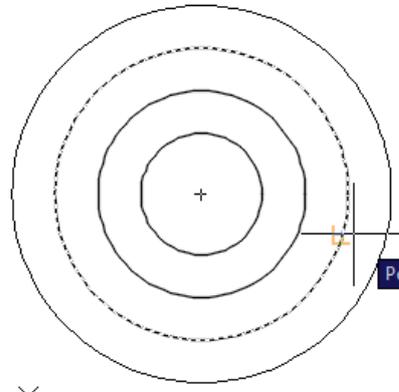
OFFSET Specify point on side to offset or [Exit Multiple Undo] <Exit>:

ثم يبقى ايعاز Offset مستمر حيث يمكن تحديد أي عنصر موجود بالشاشة ورسم موازي له بالاتجاه المطلوب .

يلاحظ تحول المؤشر الى شكل مربع اثناء تحديد العنصر وتحول العنصر المحدد الى خطوط



6



مثال على استخدام ايعاز offset على الدائرة .

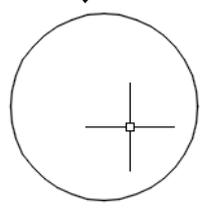
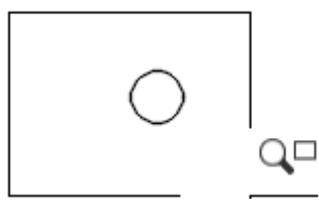
ملاحظة

عند رسم خط طوله مثلا 30mm او دائرة قطرها على سبيل المثال 30mm وظهر الرسم على الشاشة صغير جدا وبعيد يمكن تقريبه باستخدام ايقونات التكبير والتصغير الموضحة بالصورة الموجودة في قائمة Standard.



Zoom Window
Zooms to increase or decrease the apparent size of objects in the current viewport

ZOOM
Press F1 for more help



Zoom Window
Zooms to increase or decrease the apparent size of objects in the current viewport

ZOOM
Press F1 for more help



قبل التقريب

مثال

Command: line

Specify first point:

Specify next point or [Undo]: @100<90

رسم خط عامودي طوله 100mm بواسطة إيعاز line حيث سيطلب النقطة الثانية وسيتم كتابة @100<90

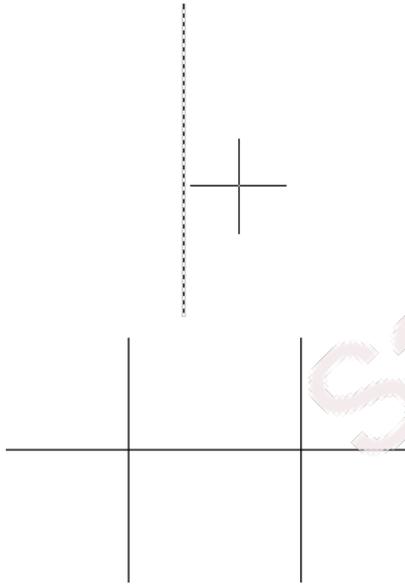
رسم خط موازي للخط الأول عن طريق إيعاز offset وتحدد مسافة 70mm

Specify offset distance or [Through/Erase/Layer] <20.0000>: 70

Select object to offset or [Exit/Undo] <Exit>:

Specify point on side to offset or [Exit/Multiple/Undo] <Exit>:

OFFSET Select object to offset or [Exit Undo] <Exit>:



رسم خط افقي يقطع الخطين طوله ليس مهم المهم ولكن

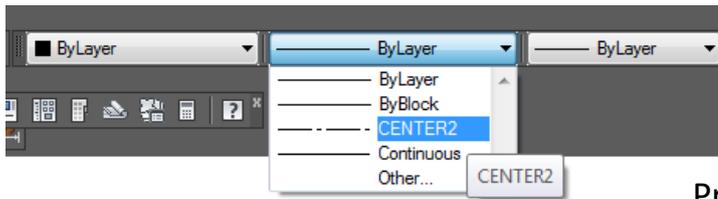
يستعمل لرسم مراكز الدوائر r30 و r50

ومن الممكن طوله يكون على سبيل المثال 200 او مجرد

تحديد النقطة الأولى والثانية عشوائيا

Specify first point:

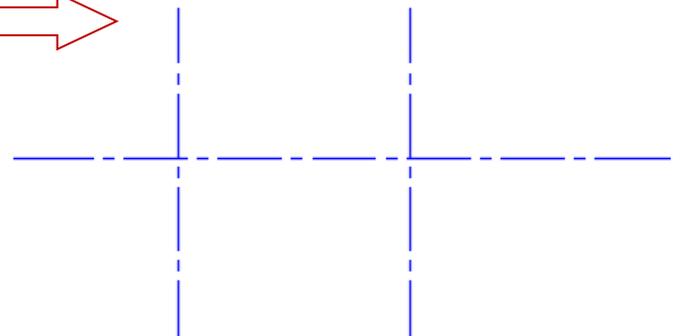
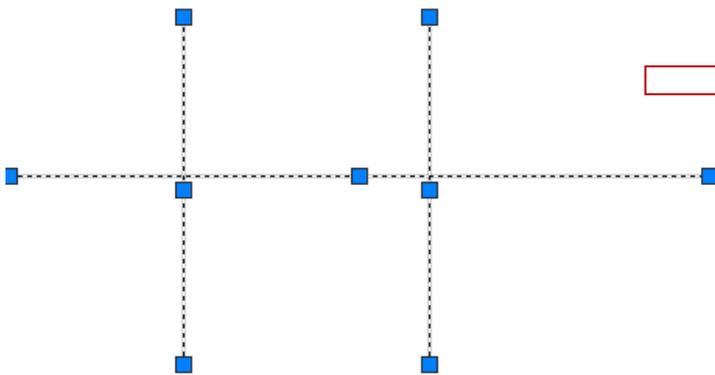
Specify next point or [Undo]: @200<0



ثم تحديد جميع الخطوط عبر النقر

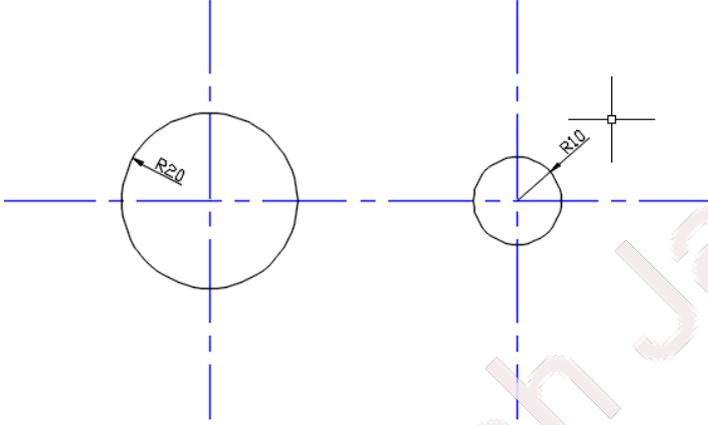
عليها ثم تغيير نوعها الى Center line

وكذلك لونه إلى الأزرق من قائمة Properties



رسم دائرة R20 و R10 حيث يتم تأشير المركز المعلوم وكتابة نصف القطر

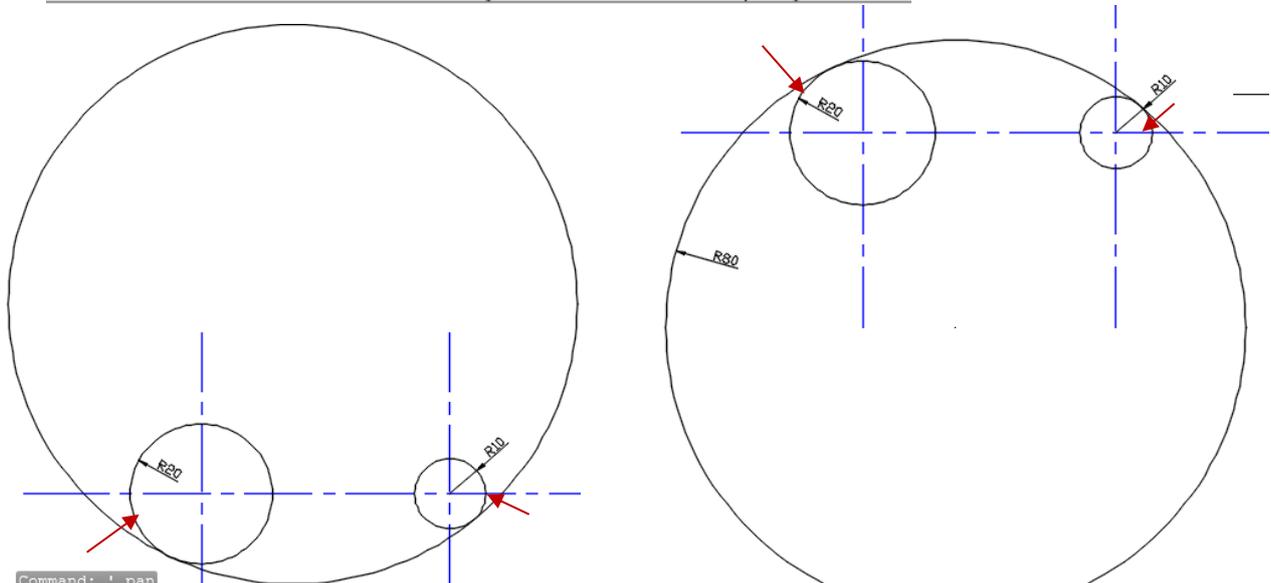
```
Command: _circle
Specify center point for circle or [3P/2P/Ttr (tan tan radius)]:
Specify radius of circle or [Diameter] <10.0000>: 20
```



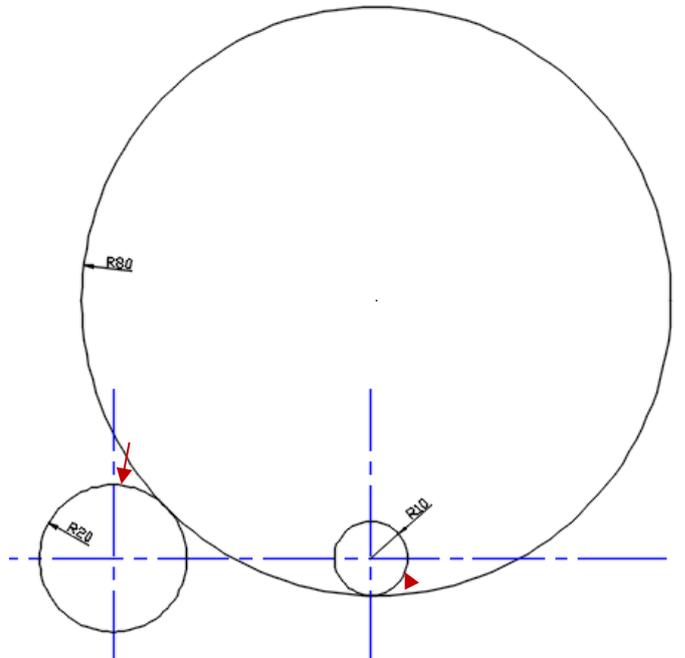
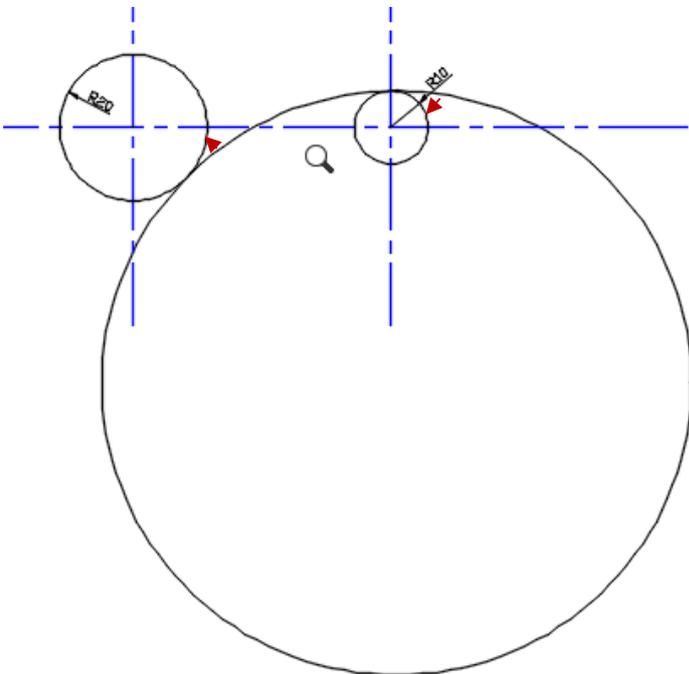
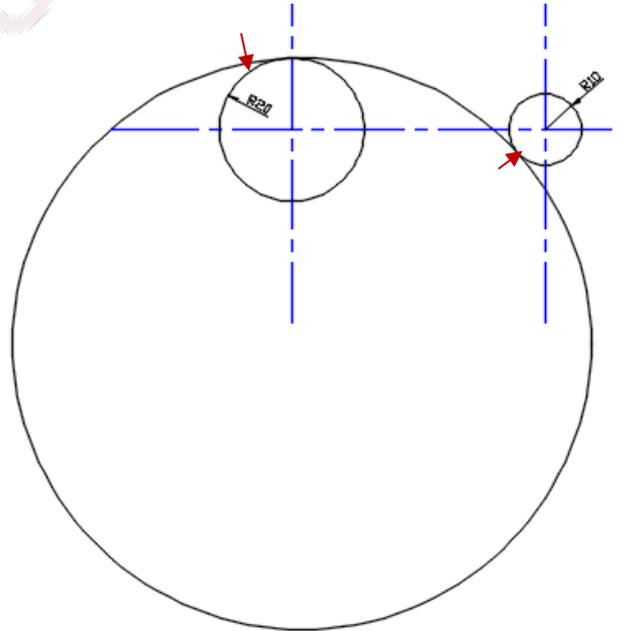
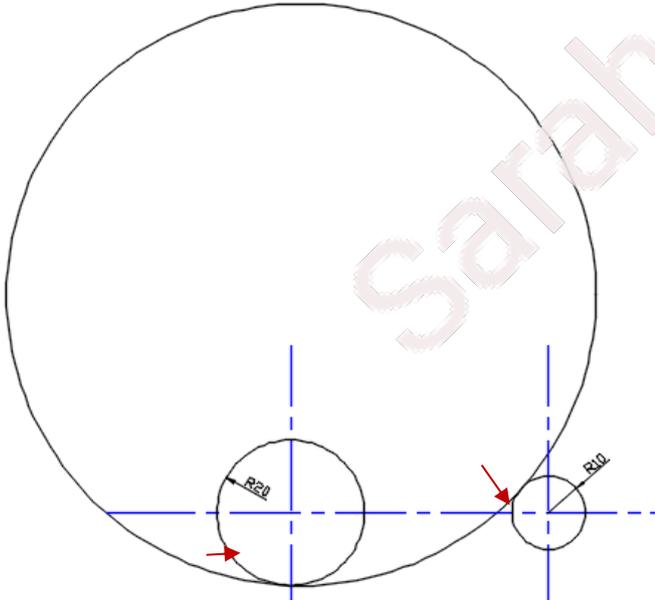
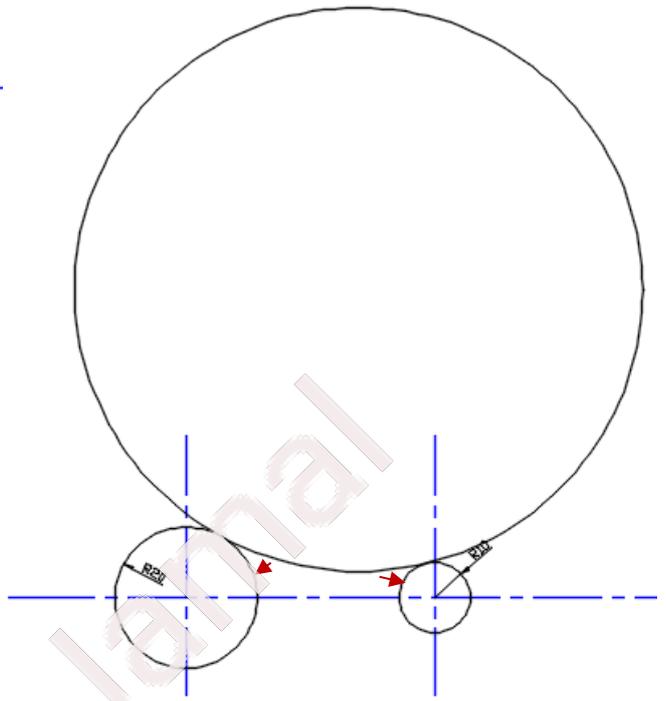
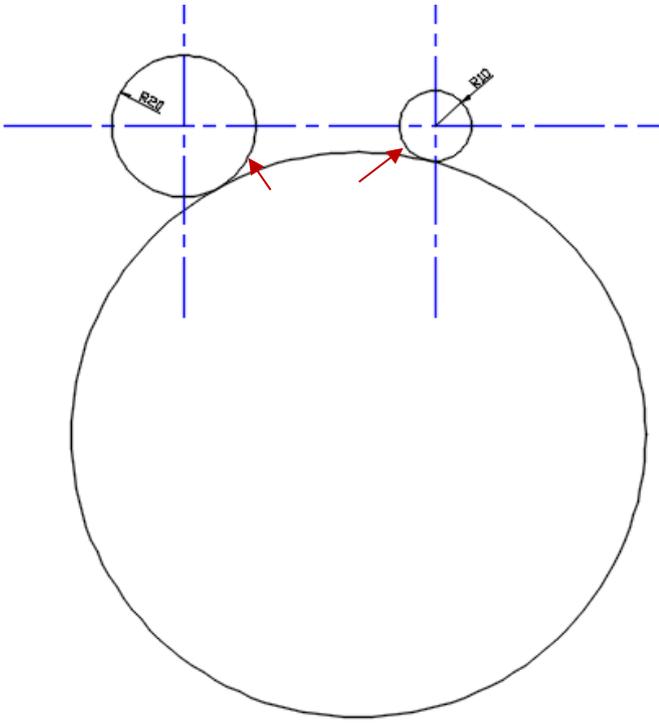
ثم ترسم الدائرة R80 تمس R20 و R10 عن طريق إيعاز CIRCLE ثم TTR لان مركز هذه الدائرة غير معلوم ولكن معلوم نصف قطرها ومماسين ولكن يمكن الحصول على عدة اشكال كما مبين في الاشكال الموضحة وذلك حسب من أي جهة تم تأشير الدائرة المماسية أي من او الخارج عندما يطلب تحديد نقطة على المماس لا يعني هذا انه يجب تحديد نقطة التماس الحقيقية لأنها تكون غير معلومة وانما جهتها أي من الخارج او من الداخل .

تم تأشير الجهة أو المكان الذي تم تأشيريه بالسهم الأحمر

```
Specify point on object for first tangent of circle:
Specify point on object for second tangent of circle:
Specify radius of circle <90.0000>: 80
```



Command: _pan



Engineering drawing

orthographic projection drawing

Solved examples and notes

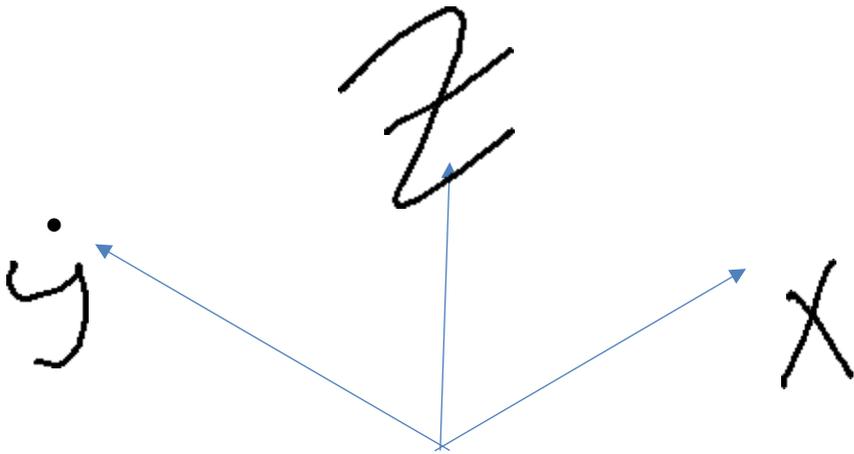
ملاحظات وأمثلة محلولة

م.م. سارة جمال

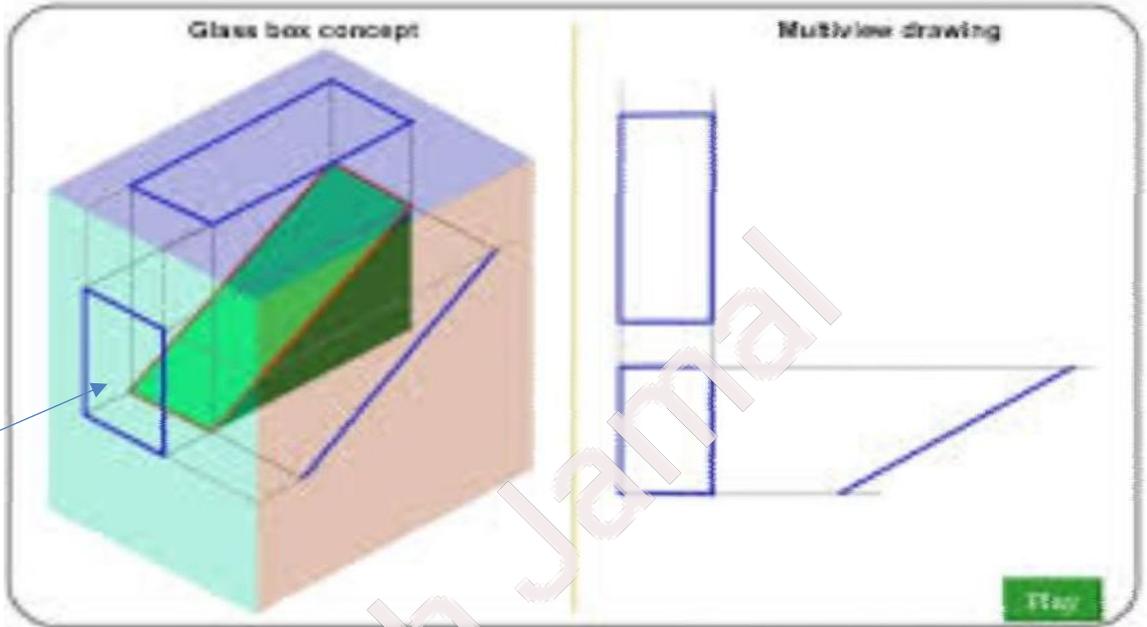
جامعة الموصل | كلية هندسة النفط والتعدين

ملاحظات عند رسم المساقط

1. عند رسم المساقط نبدأ أولاً برسم خطين أفقيين يبعدان أحدهما عن الآخر 2cm وخطين عاموديين يبعدان أحدهما عن الآخر 2cm. ولا تكتب الأبعاد داخل هذه الخطوط.
2. يكون المسقط الامامي هو المسقط الأكثر تفصيلاً او الأكثر طولاً وعادة يكون مؤشر بسهم
3. يكون المسقط الجانبي side view إلى جانب المسقط الامامي front view ويكون اما مسقط جانبي من وجهة اليمين right side view او مسقط جانبي من جهة اليسار left side view حسب موقعه.
4. يكون المسقط العلوي Top view دائماً اعلى المسقط الامامي front view.
5. نرسم محددات الشكل العام للمسقط اي الحدود لكل المسقط وتكون فاتحة بقلم 4h.
6. يشترك المسقط الامامي front view مع المسقط الجانبي side view بالارتفاع اي محور Z.
7. يشترك المسقط الامامي front view مع المسقط العلوي Top view بالطول .
8. يشترك المسقط الجانبي side view مع المسقط العلوي Top view بالعرض .
9. تكون أبعاد المسقط العلوي Top view هي X و Y.
10. بالنسبة **السطوح المائلة inclined plane** فإنها تظهر بميلانها الحقيقي في مسقط واحد فقط ويتم رسمه بتحديد نقاط بداية ونهاية الخط المائل ثم وصلها اما في المسقطين الاخرين فيظهر السطح المائل على شكل مستطيل أبعاده حسب المسقط الذي يظهر فيه كما في الشكل (1).
11. اما **السطوح الدائرية Curve surface** تظهر في احد المساقط بشكلها الدائري او النصف دائري وتظهر في المسقطين الاخرين بشكل **مستطيل** يرسنه **خط المركز center line** كما في الشكل (2).
12. الخطوط المخفية Hidden line تظهر عندما يكون هناك تجويف او عند وجود سطح لا يظهر عند النظر إلى احد المساقط .

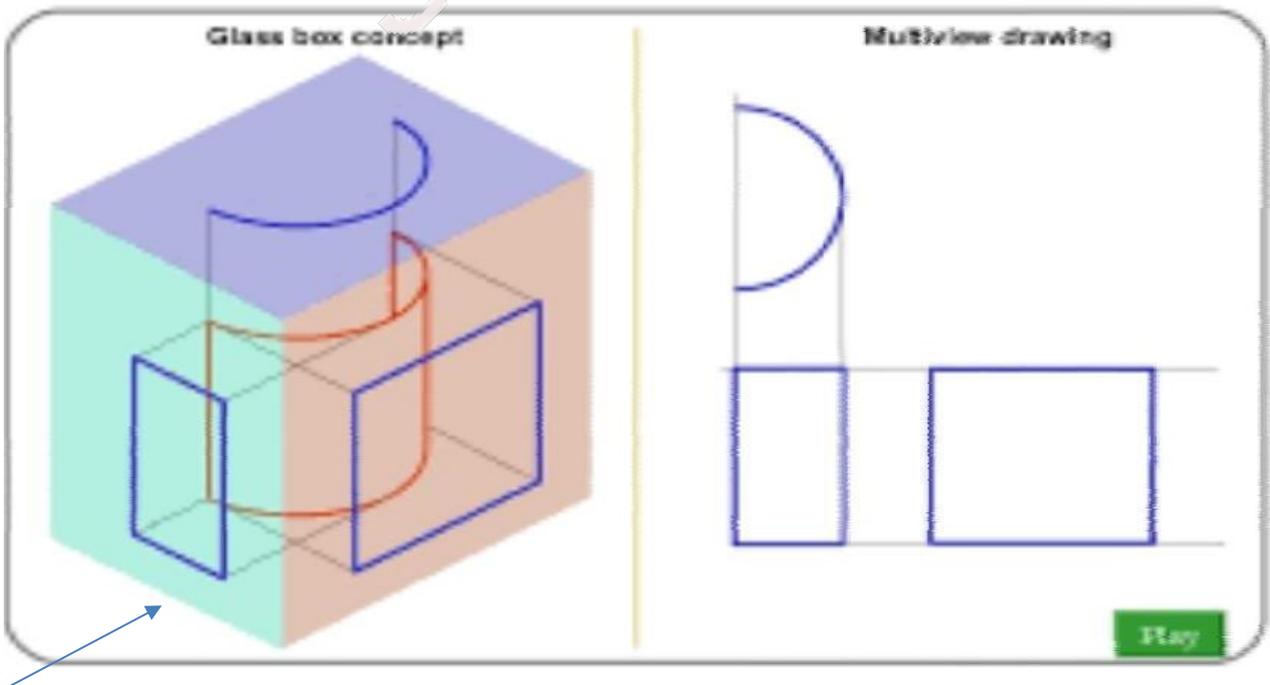


Projection of an inclined plane



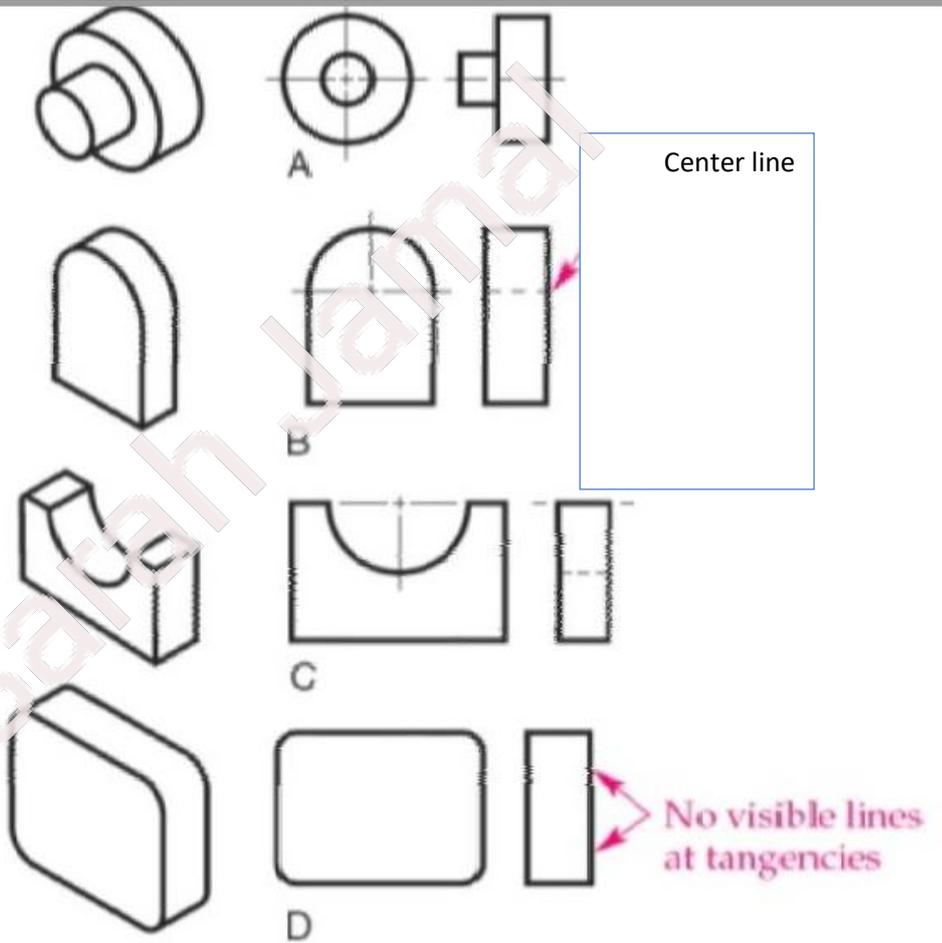
الشكل (1) إسقاط السطوح المائلة inclined plane

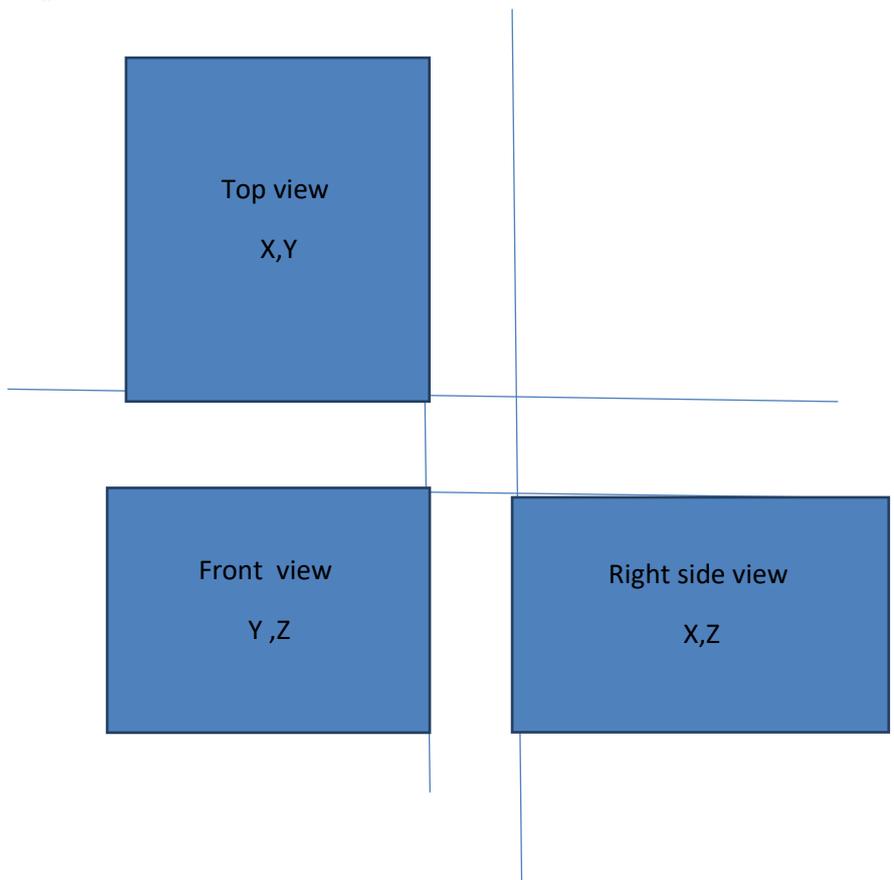
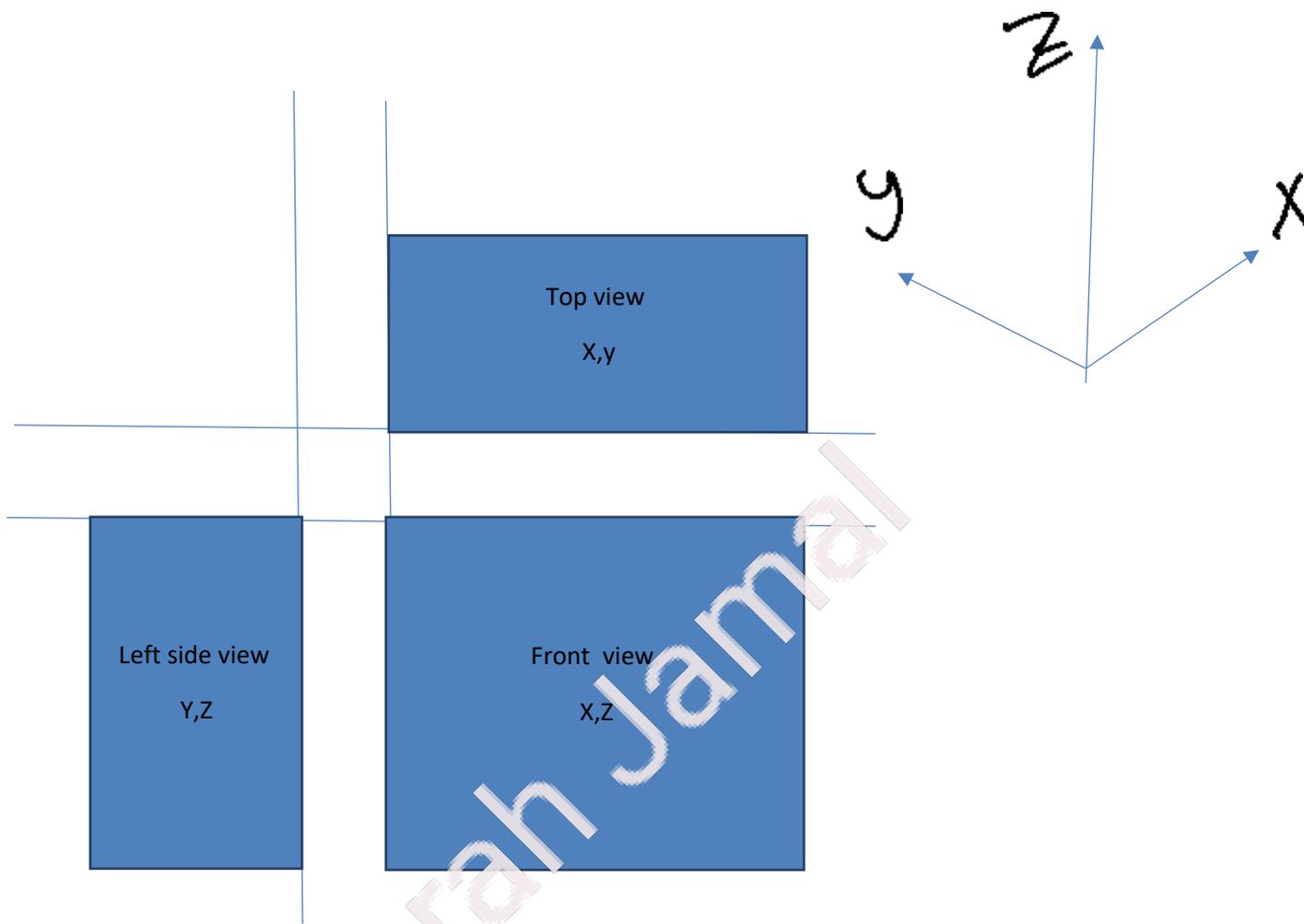
Projection of a curve surface

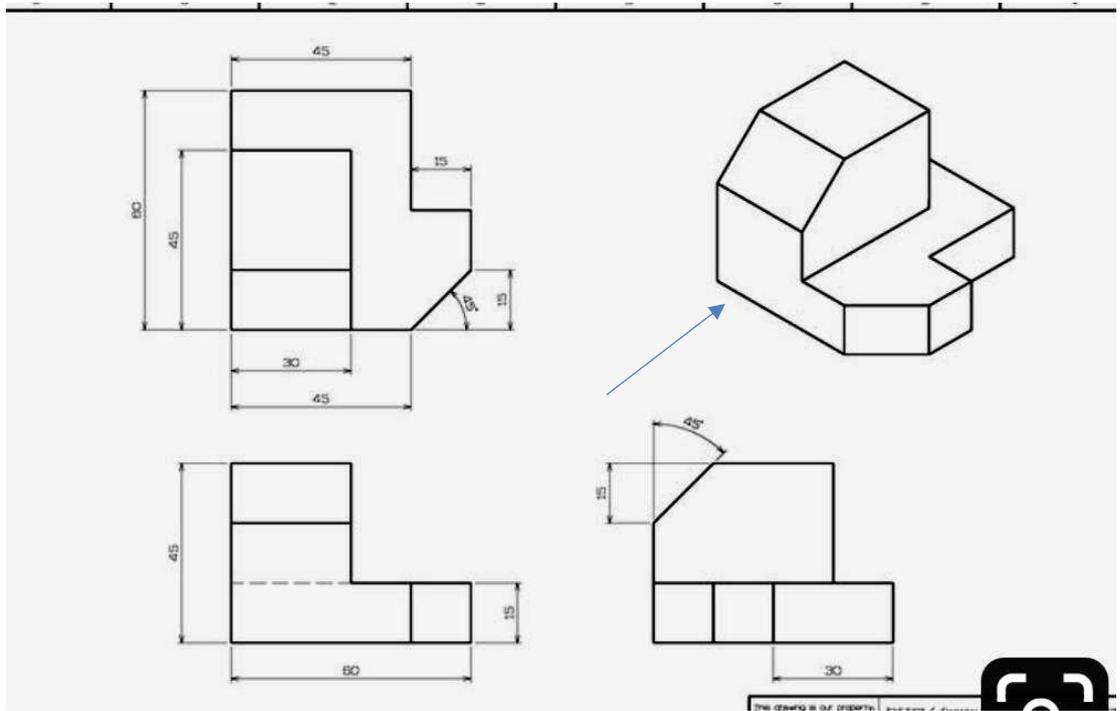
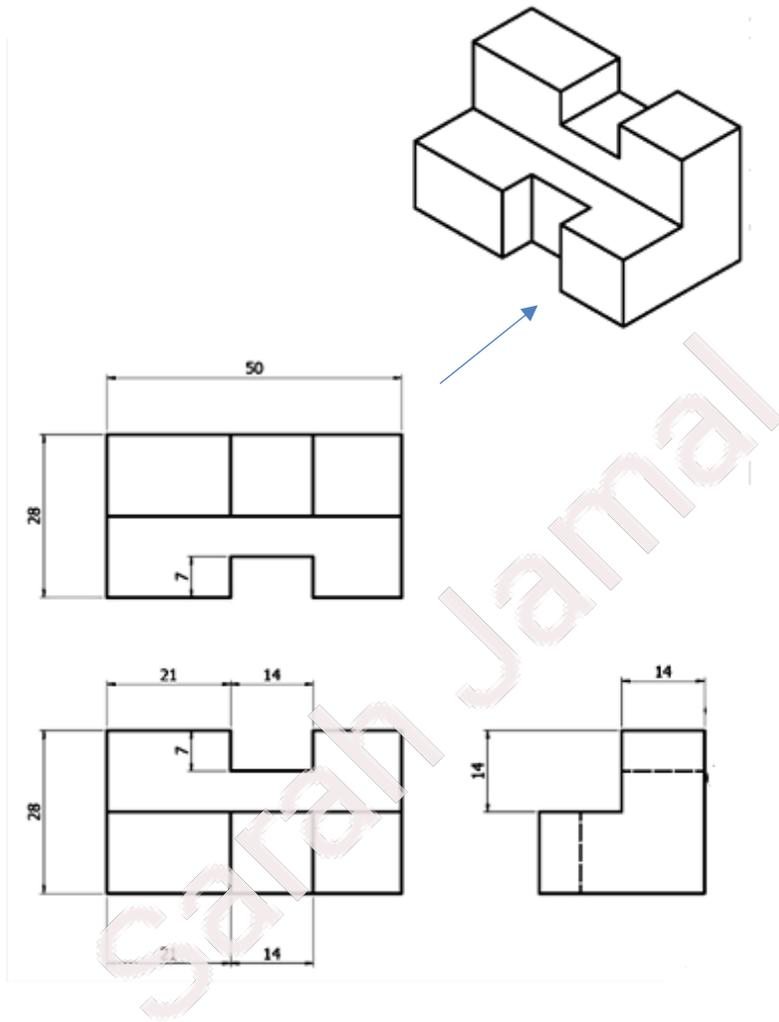


الشكل (2) إسقاط السطوح الدائرية Curve surface

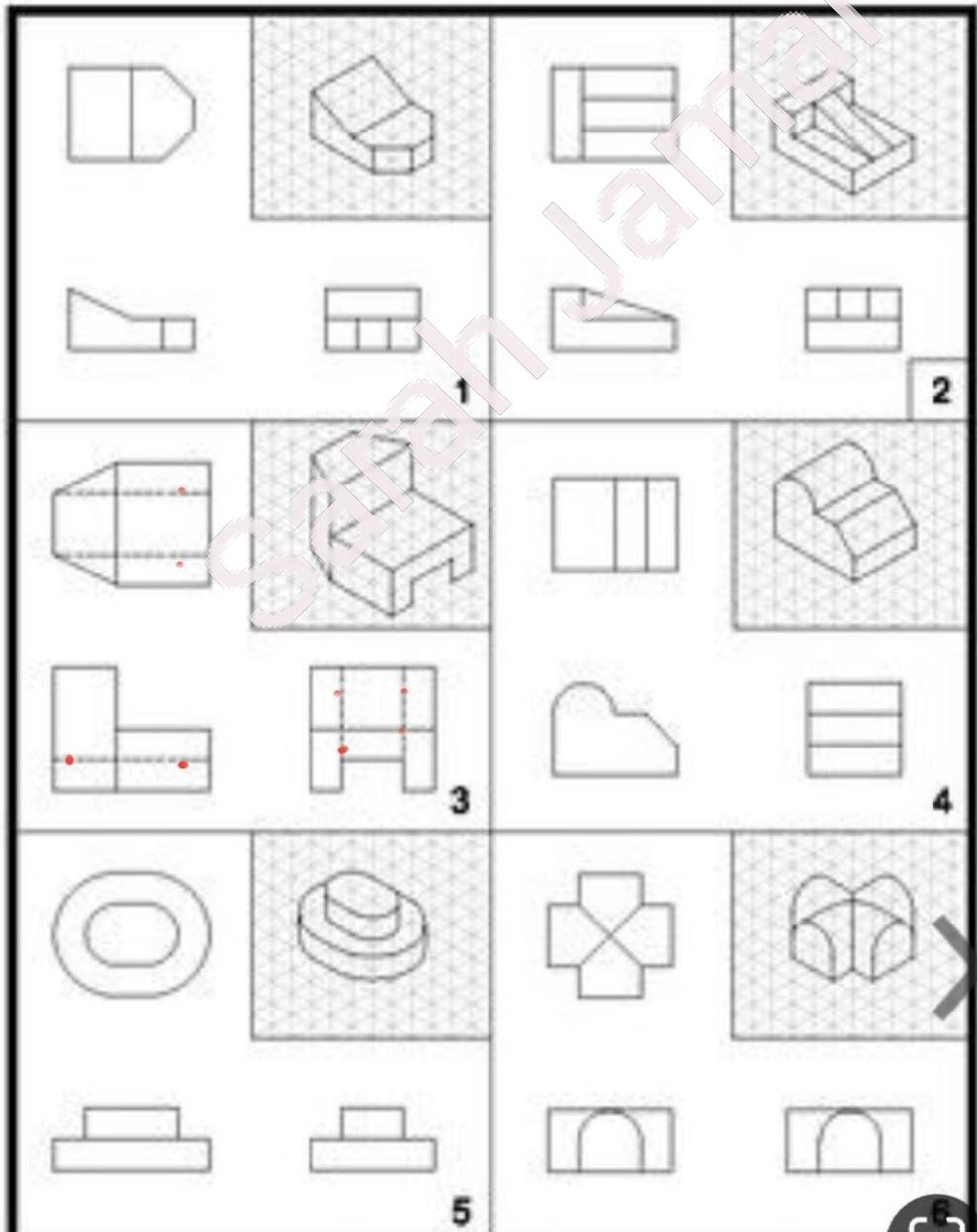
Cylindrical surfaces.
A flat surface is often tangent to a curved surface, as shown in B and D.



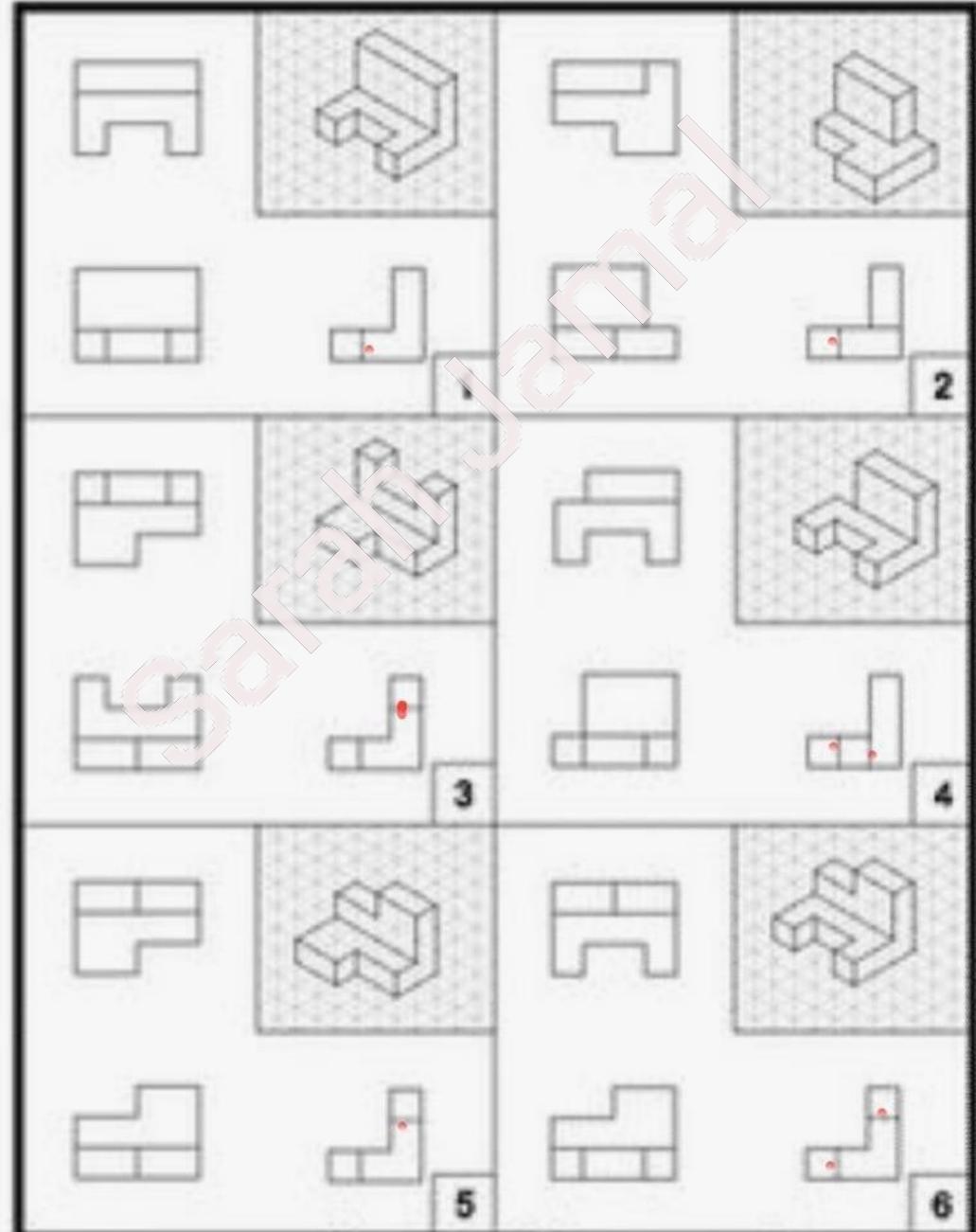


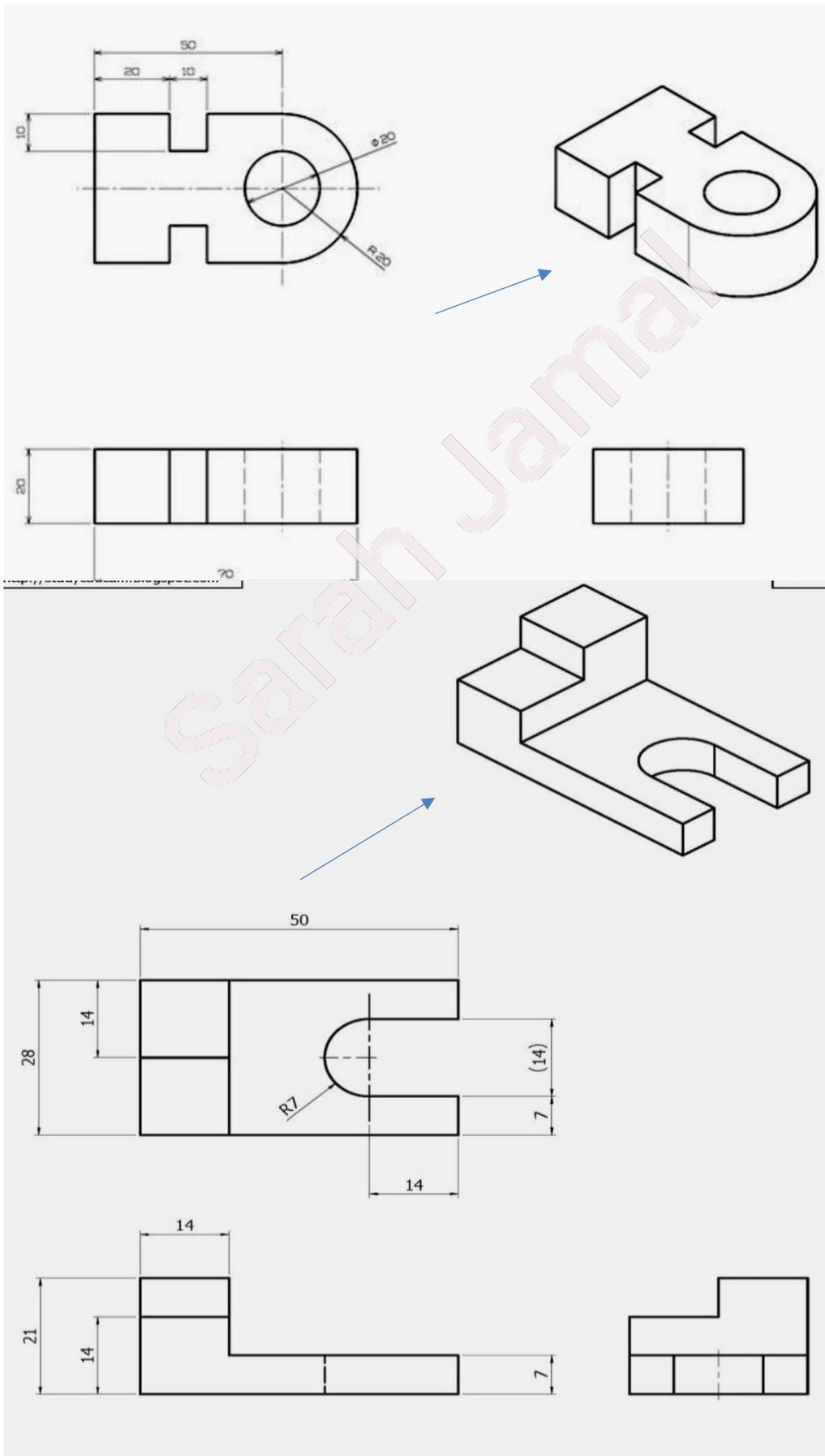


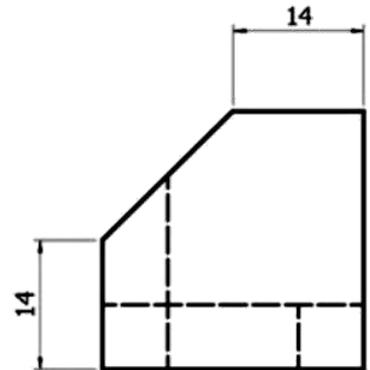
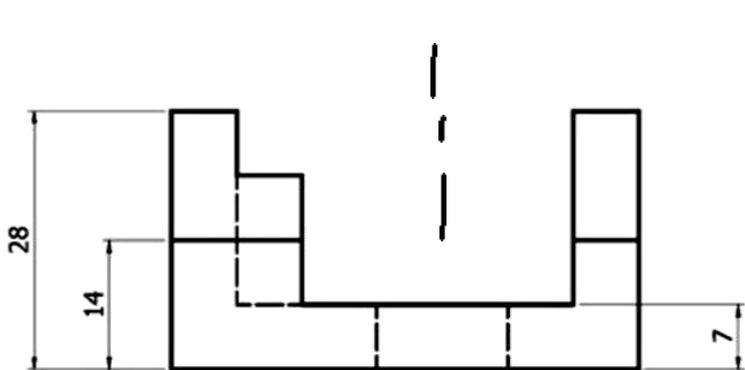
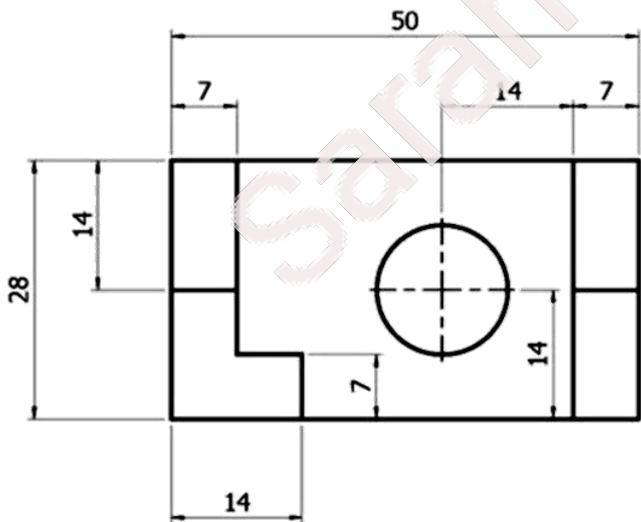
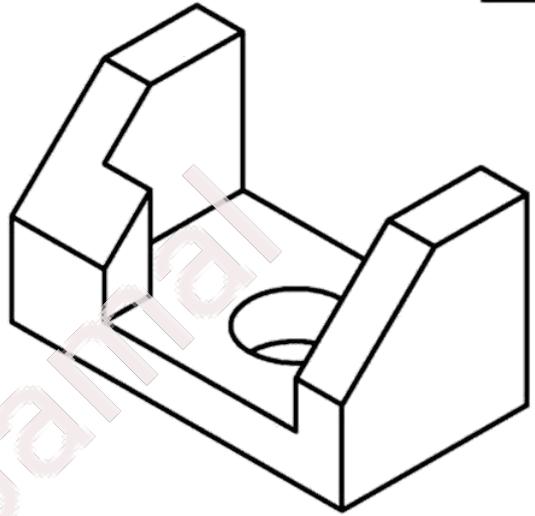
ملاحظة : الخطوط المخفية - - - - hidden line تم وضع
 نقطة حمراء بجانبها وذلك لعدم وضوح الصورة وصغر حجم
 الصور

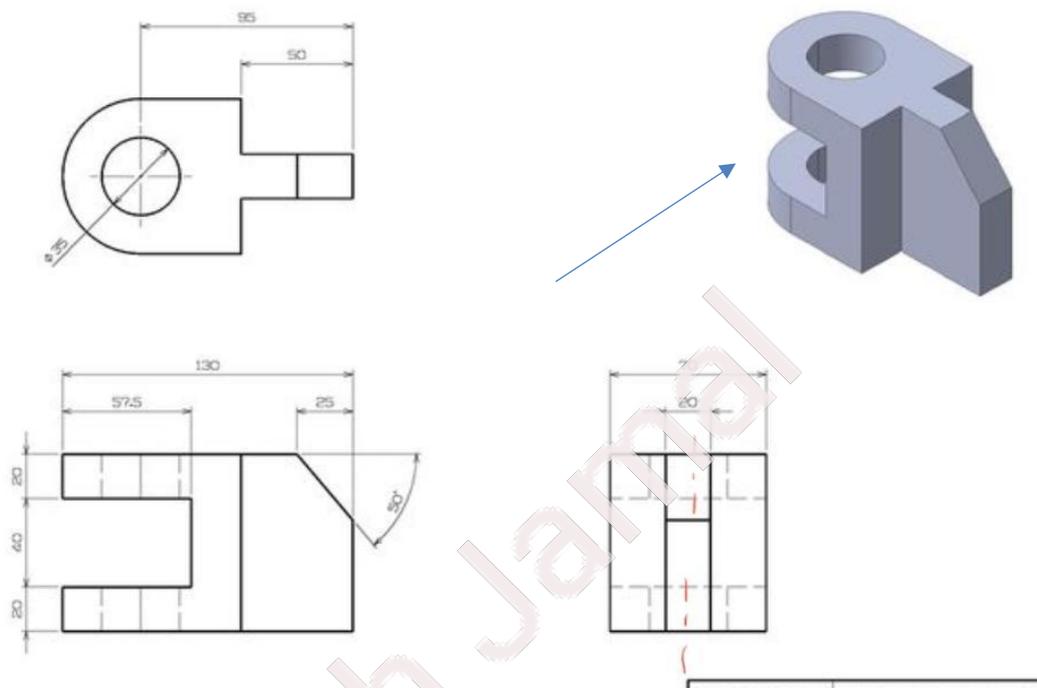


ملاحظة : الخطوط المخفية - - - - hidden line تم وضع
نقطة حمراء بجانبها وذلك لعدم وضوح الصورة وصغر حجم
الصور .

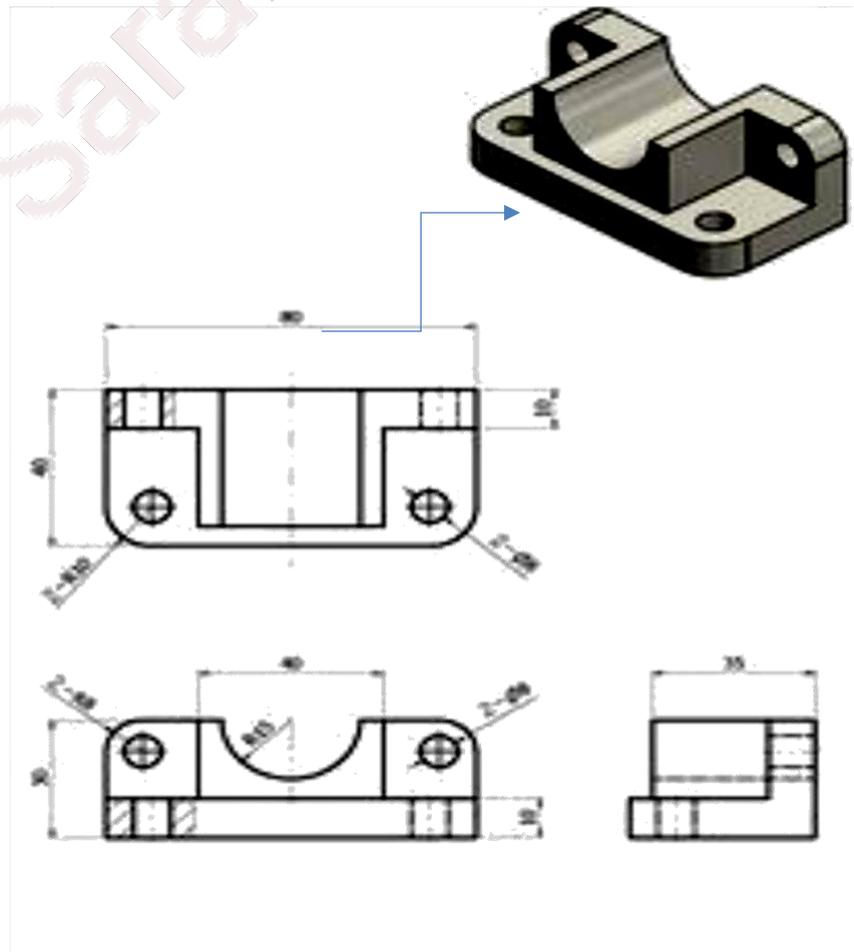


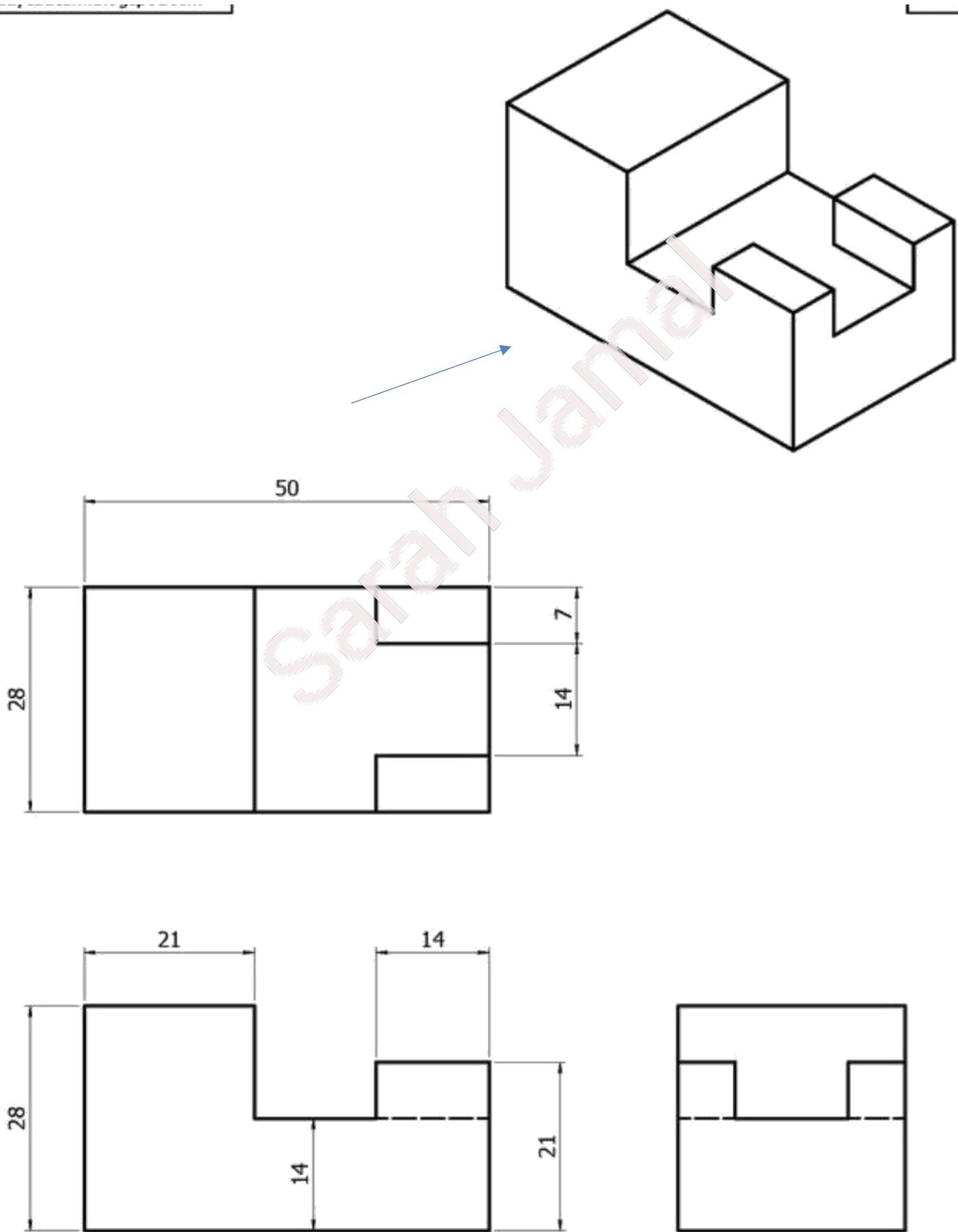


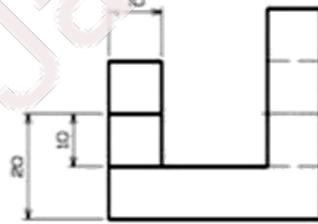
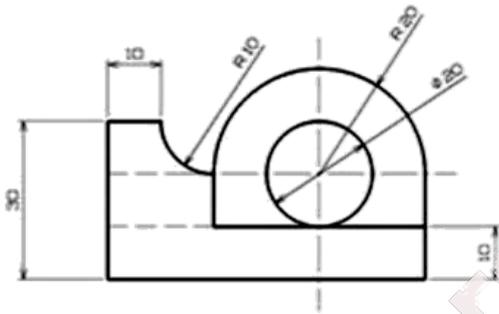
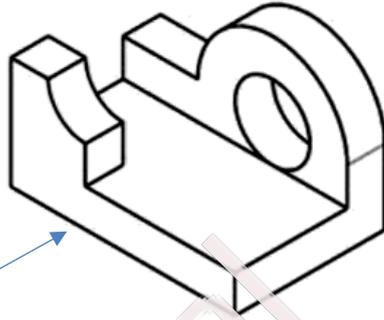
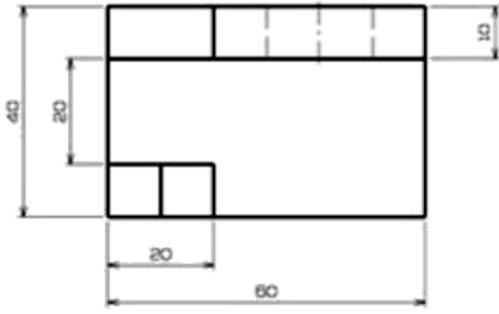




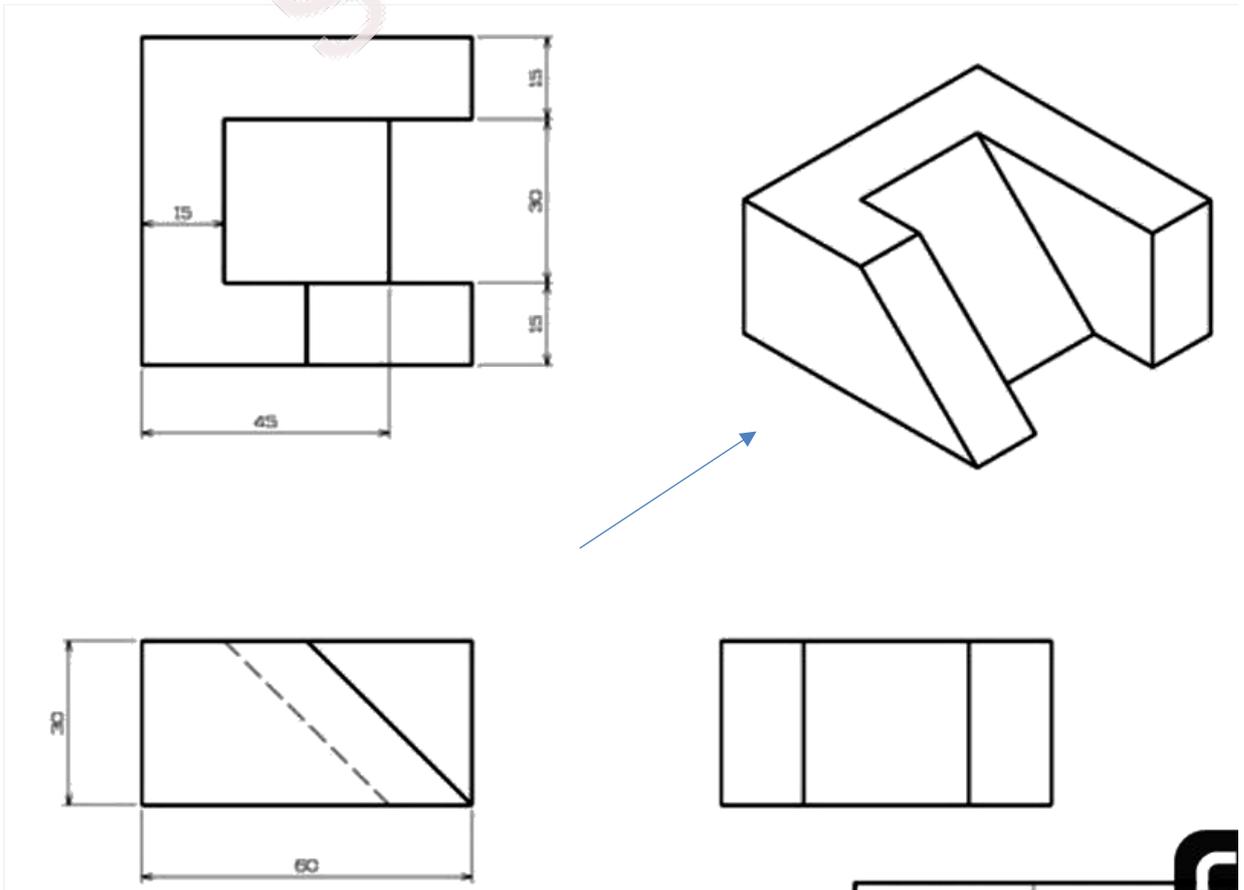
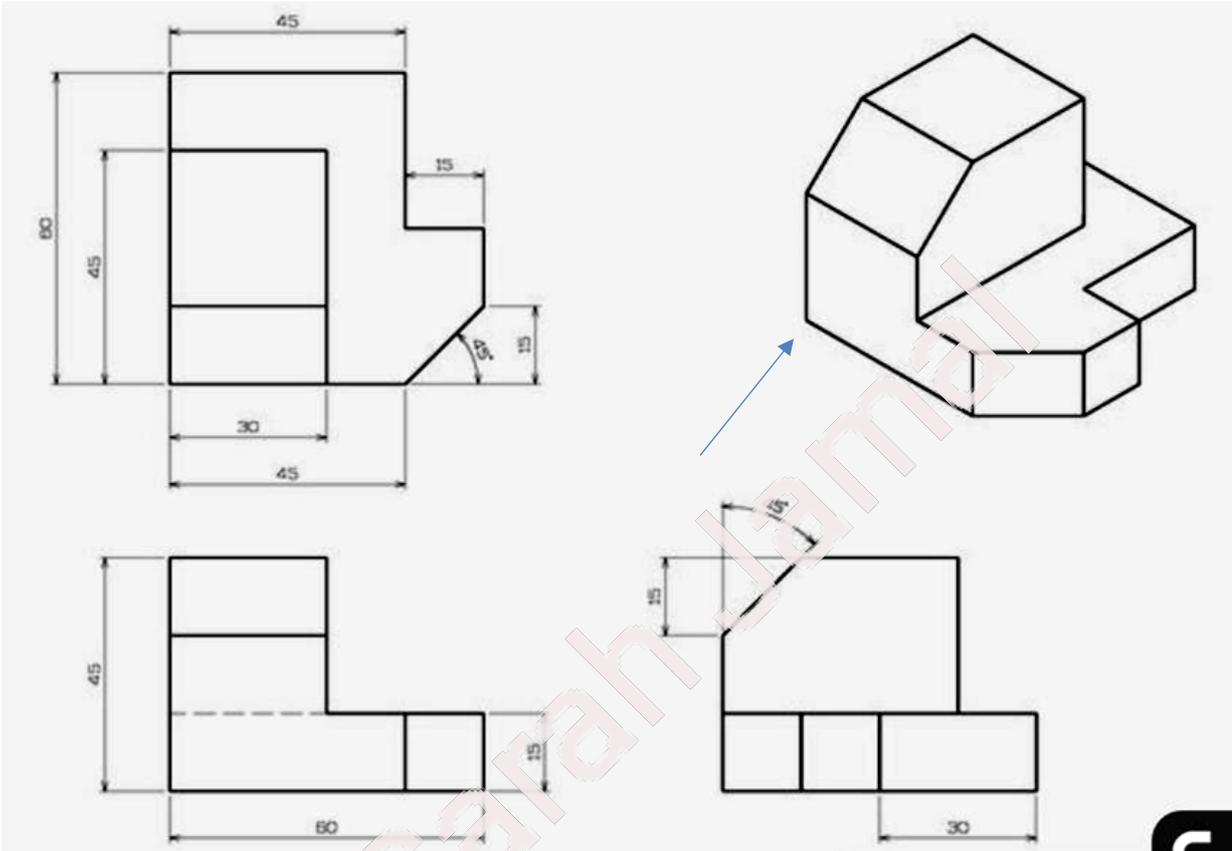
Sarah Jamal

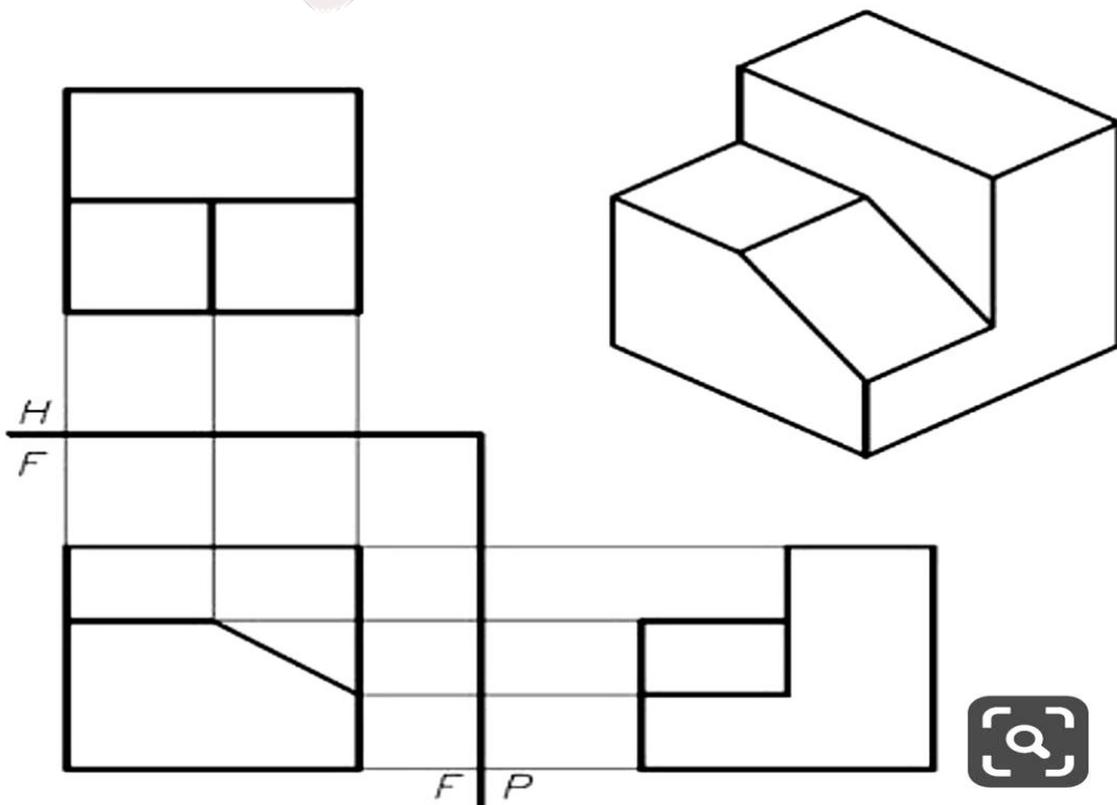
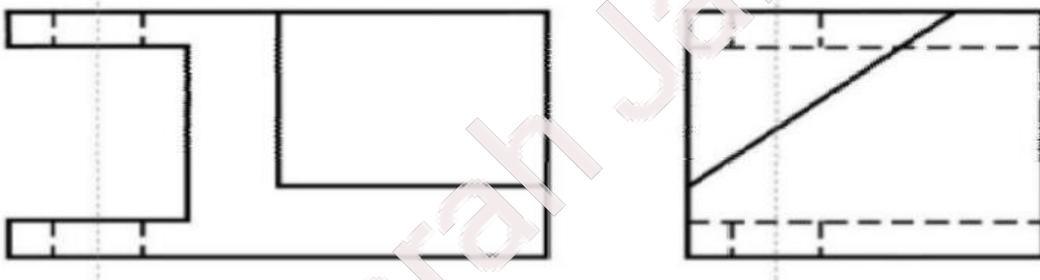
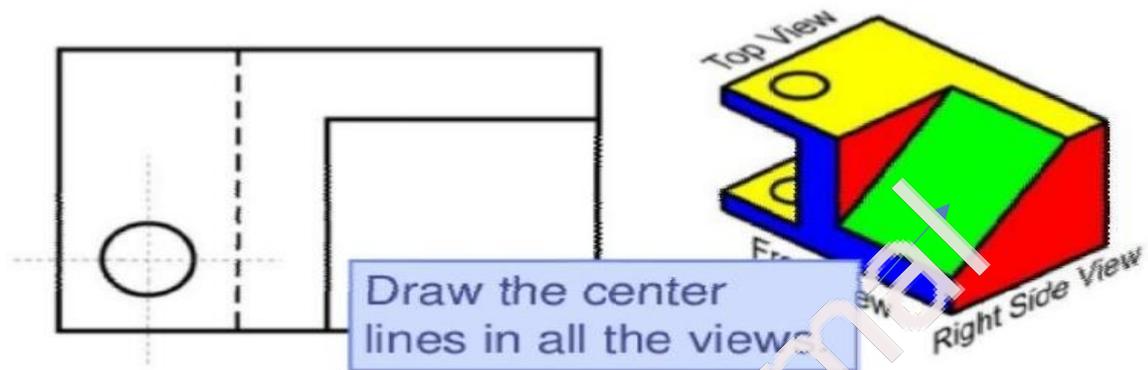


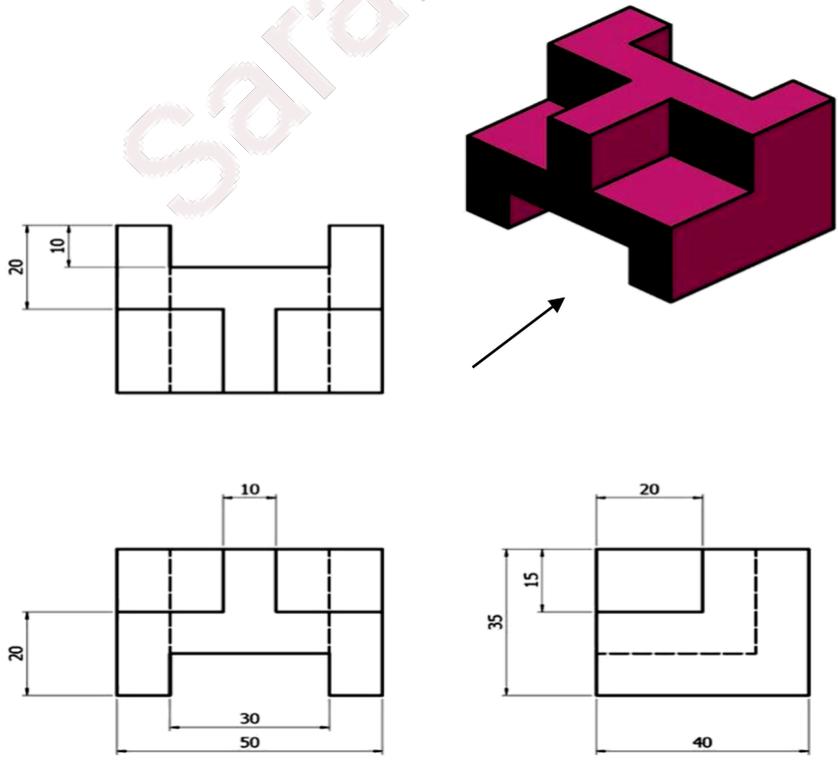
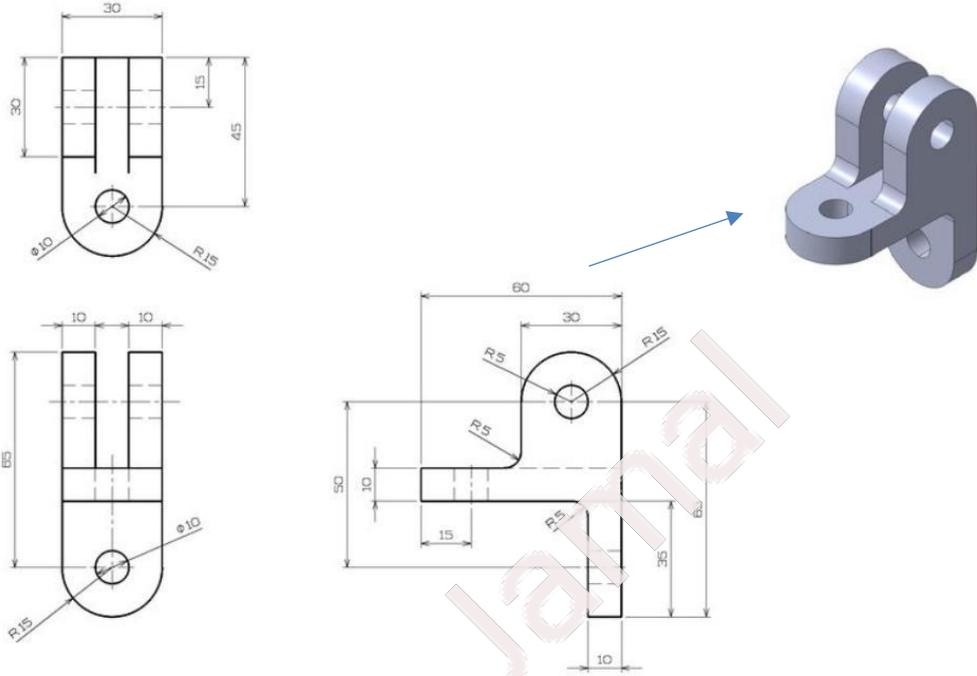


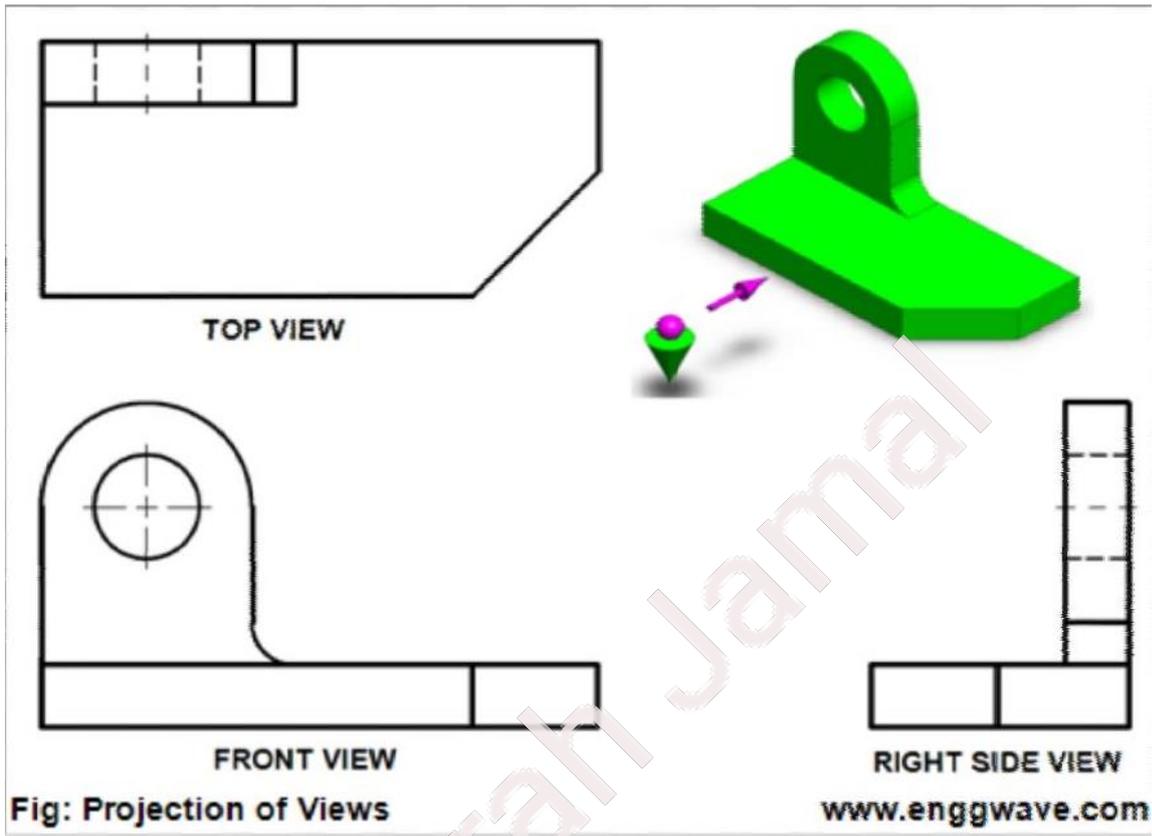


Sarah Jamal



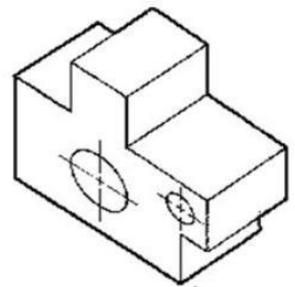
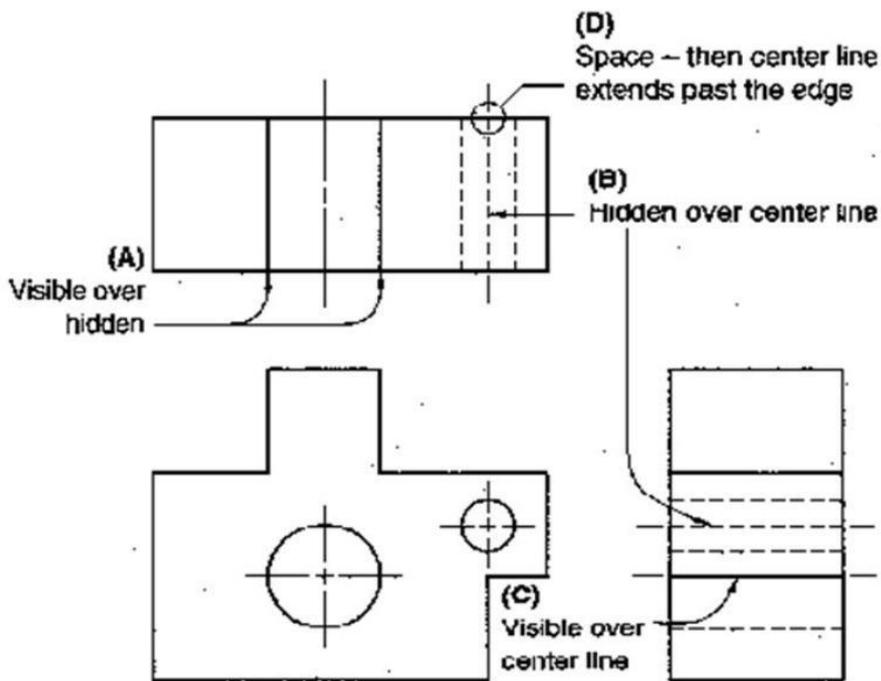




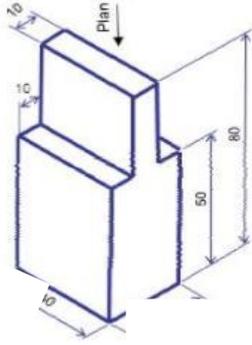


Example:

Application of Precedence



Orthographic Projection



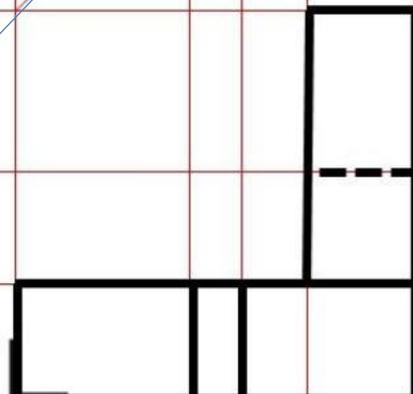
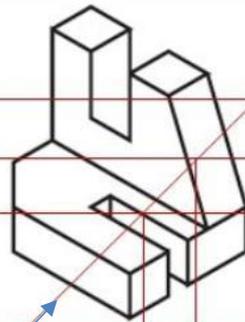
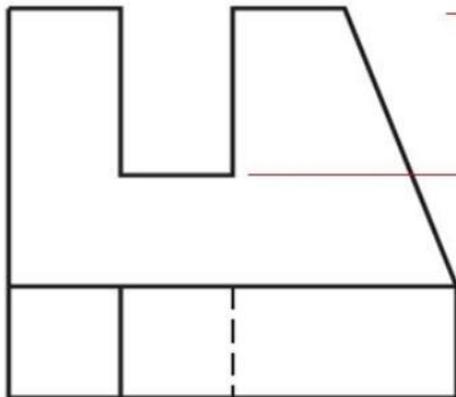
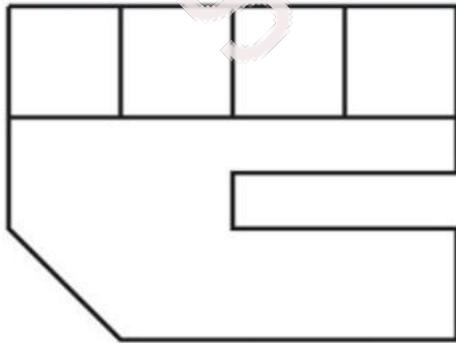
Draw Dimension Lines

Projection lines should NOT touch the drawing.

Dimensions must always be above arrow.

Dimension arrows should be thin and touch the projection lines.

Add missing view in indicated location. ✕



AutoCAD

المحاضرة السابعة

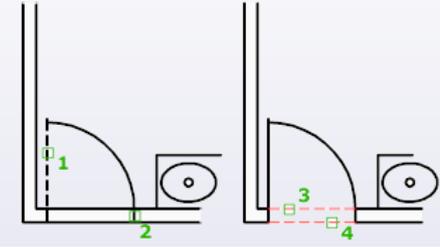
م.م. سارة جمال

Trim

Trim

Trims objects to meet the edges of other objects

To trim objects, select the boundaries. Then press Enter and select the objects that you want to trim. To use all objects as boundaries, press Enter at the first Select Objects prompt.



يعمل هذا الإيعاز على **تقليم أو تقريم الزوائد من العنصر** أي يعمل على التخلص من الزائد من الخط أو الزائد من القوس ويوجد هذا الإيعاز في قائمة التعديل Modify.

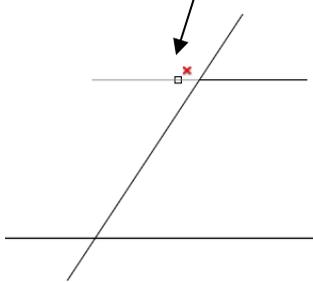
عند استخدام هذا الإيعاز سيظهر سؤال يطلب فيه تحديد **الحدود القاطعة** التي تتقاطع مع الجزء الزائد ولكن لتسهيل الأمر يلاحظ إن البرنامج قد وضع خيار **بسيدي الكل (select all)** أي تحديد جميع العناصر الموجودة في الشاشة كحدود قاطعة لذلك بمجرد النقر على **Enter** ستكون جميع العناصر حدود قاطعة وسيتحول المؤشر إلى شكل **X** وأي خط يمر عليه سيقلم أي يحذف إلى مكان تقاطعه بالخط الأخر

X Select cutting edges ...

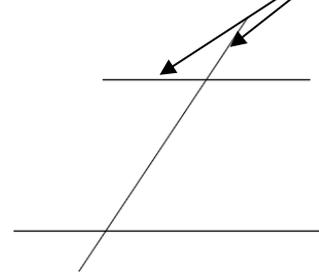
TRIM Select objects or <select all>:

Select object to trim or shift-select to extend or

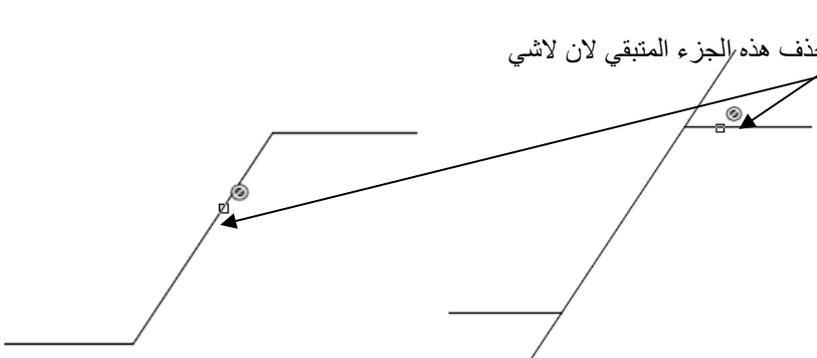
استخدام إيعاز Trim



جزء زائد والمطلوب حذفه ولكنه جزء من خط لهذا يستعمل إيعاز Trim

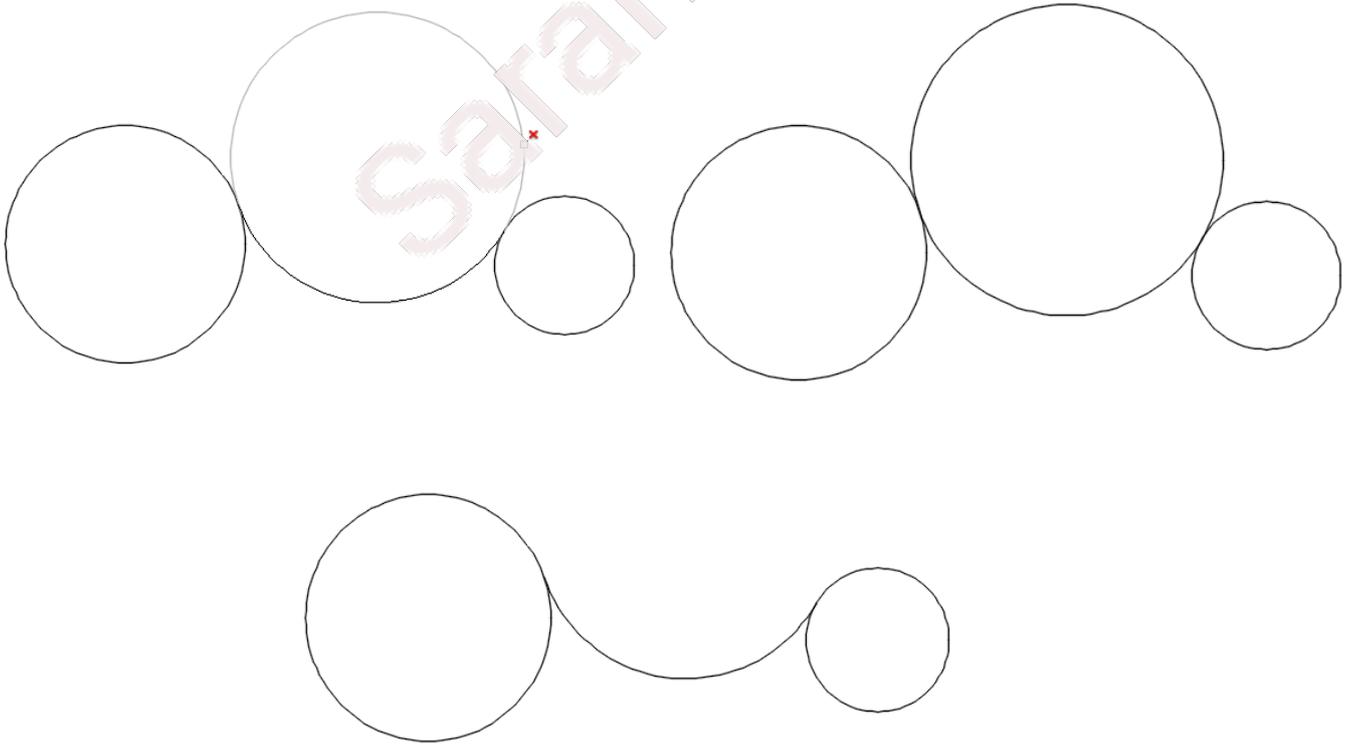
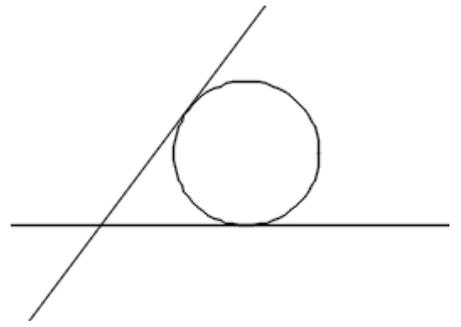
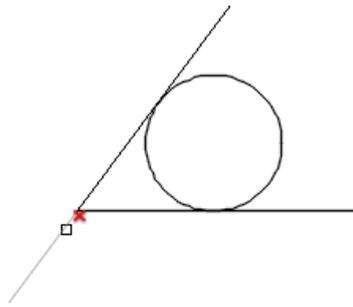
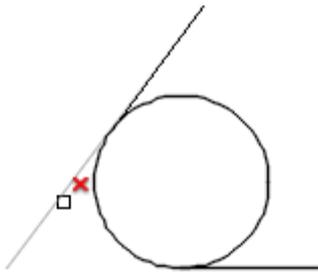


لا يمكن حذف هذه الجزء المتبقي لان لاشي يقطعه



يمكن حذف هذه الجزء لان هذا الخط يقطعه

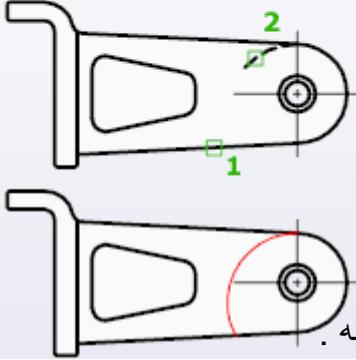
2



Extend

Extends objects to meet the edges of other objects

To extend objects, first select the boundaries. Then press Enter and select the objects that you want to extend. To use all objects as boundaries, press Enter at the first Select Objects prompt.



يستخدم هذه الإيعاز لتمديد العنصر حتى الوصول إلى عنصر آخر. أي عكس إيعاز Trim وموجود في قائمة التعديل Modify.

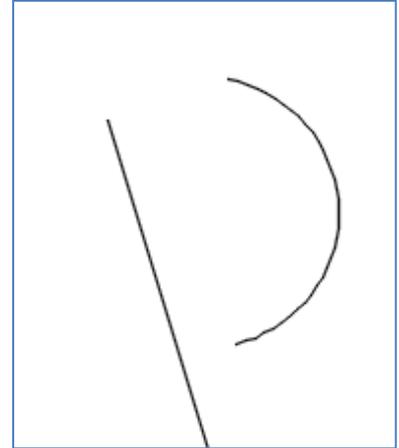
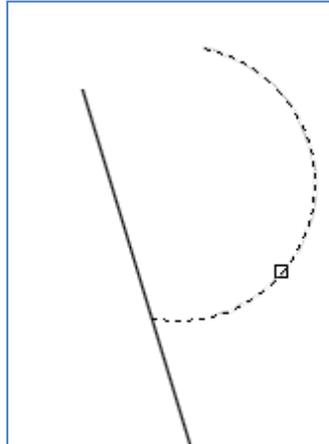
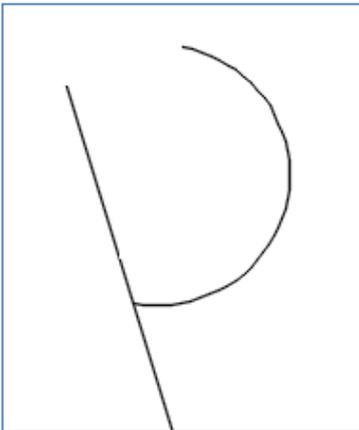
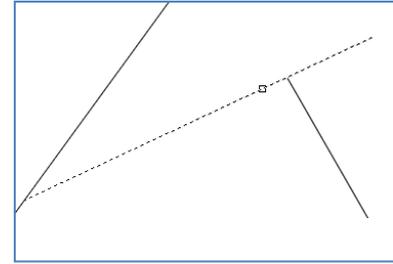
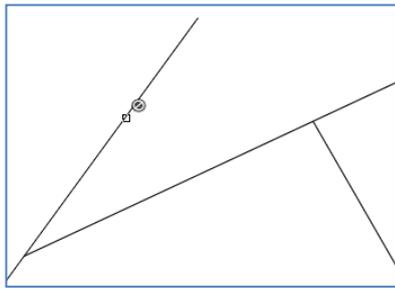
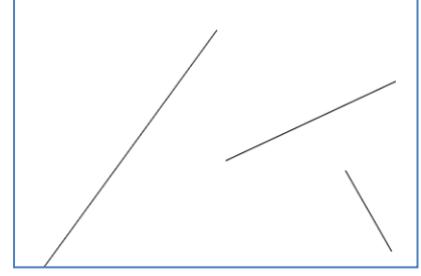
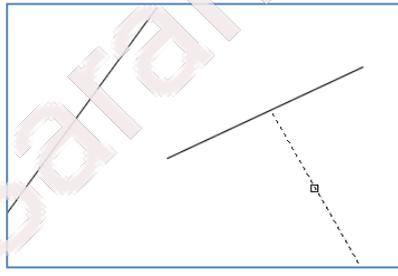
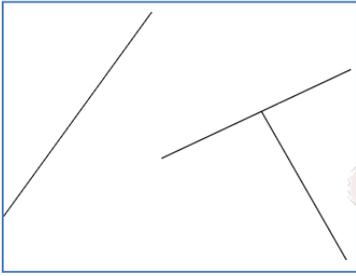
عند استخدام هذا الإيعاز يطلب العنصر الذي يتم مد باقي العنصر للوصول إليه ولكن البرنامج قد وضع خيار **تحديد الكل (select all)** أي تحديد جميع العناصر الموجودة في الشاشة وذلك بمجرد النقر على **Enter** وبعد ذلك عند نقر على أي عنصر يتم توصيله بالعنصر المقابل له.

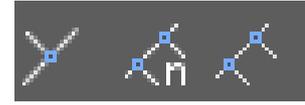
Select boundary edges ...

Enter EXTEND Select objects or <select all>:

Select object to extend or shift-select to trim or

Enter EXTEND [ence Crossing Project Edge Undo]:





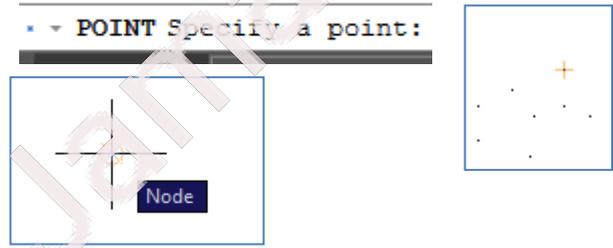
Point
Creates multiple point objects

You can use MEASURE and DIVIDE to create points along an object. Use DDPTYPE to specify point size and styles easily.



إيعاز point هو احد الايعازات الموجودة في قائمة **Draw** ويستخدم لرسم نقطة أو عدة نقاط .

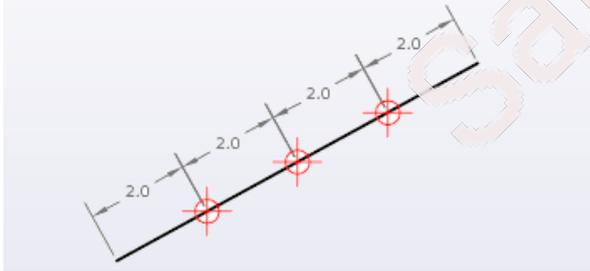
عند اختياره سيطلب البرنامج تحديد النقطة أي تحديد المكان المطلوب رسم النقطة فيه.



Divide

Creates evenly spaced point objects or blocks along the length or perimeter of an object

Use DDPTYPE to set the style and size of all point objects in a drawing.



Divide

تستخدم هذه الأيقونة لرسم **نقاط تقسيم** لعنصر معين بحيث تكون المسافة بين النقاط متساوية عند استخدام هذه الأيقونة يطلب البرنامج تحديد العنصر المراد تقسيمه بعد تحديد العنصر عن طريق النقر عليه يطلب تحديد **عدد القطع المطلوب تقسيم العنصر لها** .

إن هذه النقاط تظهر عندما يتم استخدام إيعاز معين مثل رسم خط أو قوس أو دائرة فعند الاقتراب من الخط تظهر إذا كان خيار **Node** من **Object snap setting** **مفعّل** .

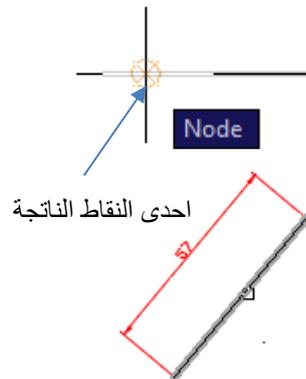
.* > DIVIDE Select object to divide:

.* > DIVIDE Enter the number of segments or [Block]: 5

استخدام هذه النقاط لرسم خط أو دائرة أو قوس والخ ...



تحديد العنصر المطلوب تقسيمه



احدى النقاط الناتجة

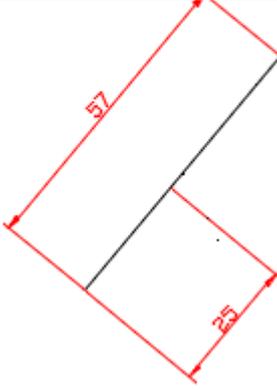
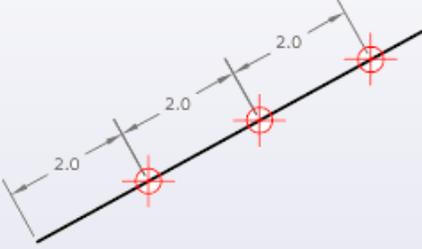
تقسيم خط طوله 57mm إلى 4 اقسام

.* > DIVIDE Enter the number of segments or [Block]: 4

Measure

Creates point objects or blocks at measured intervals along the length or perimeter of an object

Use DDPTYPE to set the style and size of all point objects in a drawing.



تستخدم هذه الأيقونة لرسم نقاط على العنصر ويتم تحديد المسافة بين نقطة وأخرى أي أنها ليست تقسيم العنصر وإنما يتم التحكم بالمسافة بين النقاط فعند اختيار هذا الإيعاز يطلب أولاً تحديد العنصر المراد رسم النقاط عليه ثم يطلب تحديد المسافة بين النقاط.

MEASURE Select object to measure:

MEASURE Specify length of segment or [Block]: 25

تحديد العنصر المطلوب رسم نقطة على بعد مسافة معينة مثلا 25mm

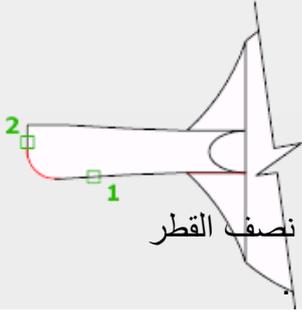
ملاحظة

عند استخدام إيعاز Divide و إيعاز Measure لرسم نقاط على الخط فإن شكل الخط لا يظهر فيه تغيير وإنما تظهر هذه النقاط عند استخدام إيعاز اخر اذا كان خيار node من object snap setting مفعول اي تعمل كنقاط جذب .

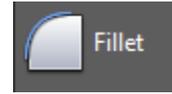
Fillet

Rounds and fillets the edges of objects

In the example, an arc is created that is tangent to both of the selected lines. The lines are trimmed to the ends of the arc. To create a sharp corner instead, enter a radius of zero.



و على سبيل المثال 10mm ثم يطلب تحديد العنصر الاول ثم العنصر الثاني .
رسمه في الحواف فاذا تم كتابة r ثم Enter سيظهر سؤال يطلب تحديد قيمة نصف القطر
أو تحديد Radius أي قيمة نصف قطر القوس المطلوب
يطلب تحديد العنصر الاول (select first object)
جعل حافات العناصر **مقوسة** فعند استخدام هذا الإيعاز
هو احد ايعازات قائمة التعديل Modify ويعمل على



Fillet

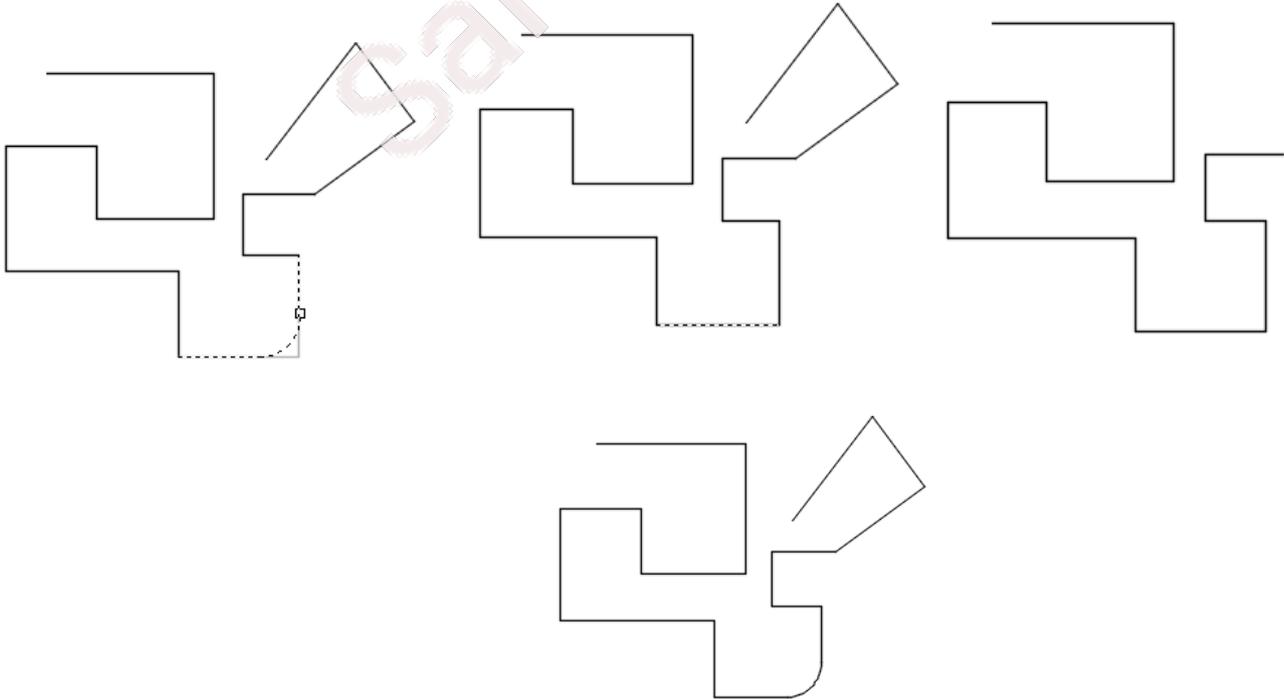
FILLET Select first object or [Undo Polyline Radius Trim Multiple]:

FILLET Select second object or shift-select to apply corner or [Radius]: r

FILLET Specify fillet radius <10.0000>: 10

FILLET Select first object or [Undo Polyline Radius Trim Multiple]:

FILLET Select second object or shift-select to apply corner or [Radius]:



اما خيار **Polyline** فيستخدم عندما يكون الشكل مرسوم بواسطة إيعاز **polyline** والمطلوب جعل جميع حوافه مقوسة فعند كتابة **p** ثم **Enter** سيطلب تحديد الشكل ثم تحول جميع الحواف إلى حواف مقوسة بخطوة واحدة ويتم أيضا تحديد قيمة نصف القطر إذا لم يتم تحديده سابقا

Select first object or [Undo/Polyline/Radius/Trim/Multiple]: P

FILLET Select 2D polyline or [Radius]:

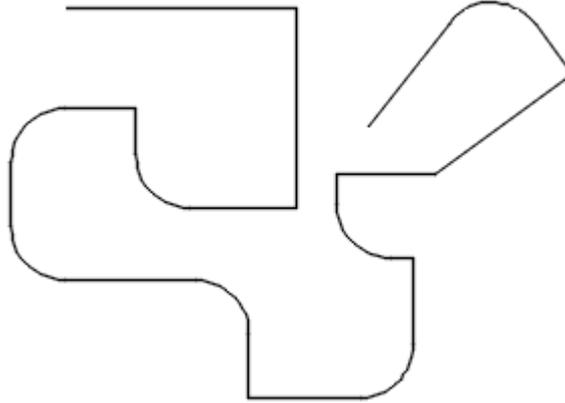


ملاحظة هذه الزاوية لم تحول الى حافة مقوسة لان قيمة $r=10\text{ mm}$ كبيرة بالنسبة للحافة..

اما اذا كان الشكل غير مرسوم بإيعاز **polyline** والمطلوب جعل اكثر من حافة مقوسة فيتم كتابة **m** أي **multiple** أي يبقى الإيعاز مستمر وليس لمرة واحدة

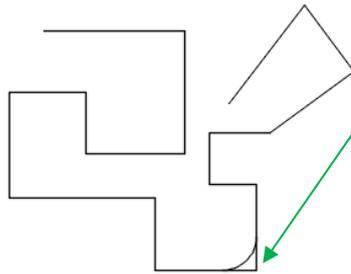
FILLET Select first object or [Undo Polyline Radius Trim Multiple]:

Select first object or [Undo/Polyline/Radius/Trim/Multiple]: M



اما خيار **trim** فيعني قطع الزائد من الخط بعد الرسم وان البرنامج له اختيار مسبق بقطع الزائد فإذا كان المطلوب إبقاء الزائد من الخط فيتم كتابة **t** ثم اختيار **no trim**

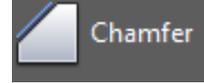
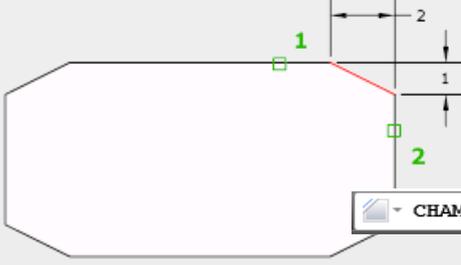
Select first object or [Undo/Polyline/Radius/Trim/Multiple]: T



Chamfer

Bevels the edges of objects

The distances and angles that you specify are applied in the order that you select the objects.



يستخدم إيعاز chamfer لجعل حواف الشكل

مربوطة بخط مائل ويوجد فيه طريقتين **أما تحديد**

المسافة المقطوعة من كل خط (D) أو تحديد بداية رسم

الخط المائل ثم زاوية ميلان الخط (angle)

الخط

CHAMFER Select first line or [Undo Polyline Distance Angle Trim mEthod Multiple]:

إذا تم اختيار (D) فسيطلب تحديد المسافة المقطوعة

الأولى وعلى سبيل المثال 5 ثم Enter و ثم يطلب تحديد

المسافة المقطوعة الثانية وعلى سبيل المثال 10 ثم Enter ثم يطلب تحديد الخط الأول ثم

تحديد الخط الثاني

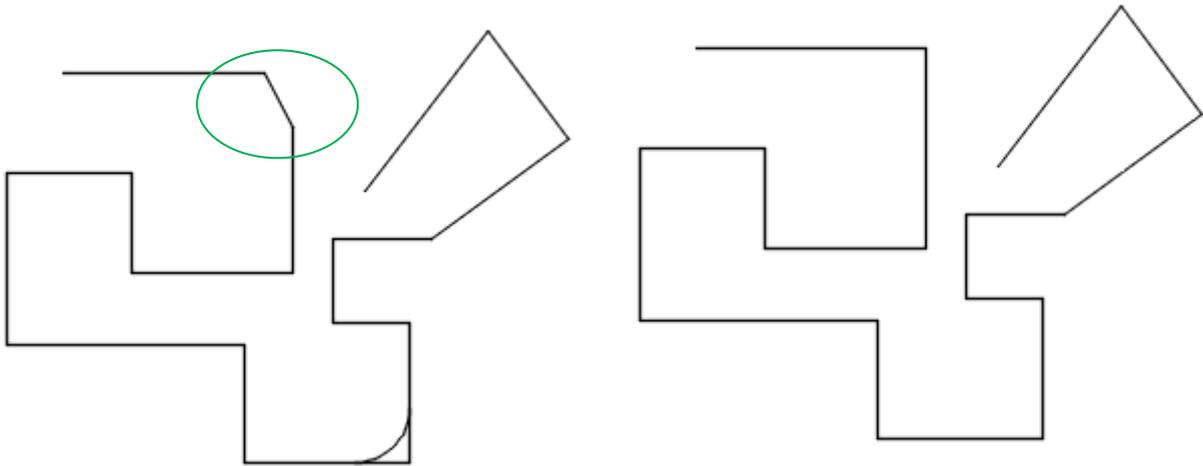
ملاحظة: إذا لم يتم تحديد المسافات وإنما تم مباشرة تحديد الخط الأول ثم الثاني قد لا ينفذ إيعاز chamfer وذلك لأن البرنامج يعتبر المسافة التي يجب قطعها صفر ولكن إذا تم تحديد المسافة وتم استخدام إيعاز chamfer مرة أخرى فعند اختيار الخط الأول والخط الثاني يعتمد على آخر مسافة تم إدخالها .

Select first line or [Undo/Polyline/Distance/Angle/Trim/mEthod/Multiple]: D
Specify first chamfer distance <5.0000>: 5

CHAMFER Specify second chamfer distance <5.0000>: 10

CHAMFER Select first line or [Undo Polyline Distance Angle Trim mEthod Multiple]:

CHAMFER Select second line or shift-select to apply corner or [Distance Angle Method]:

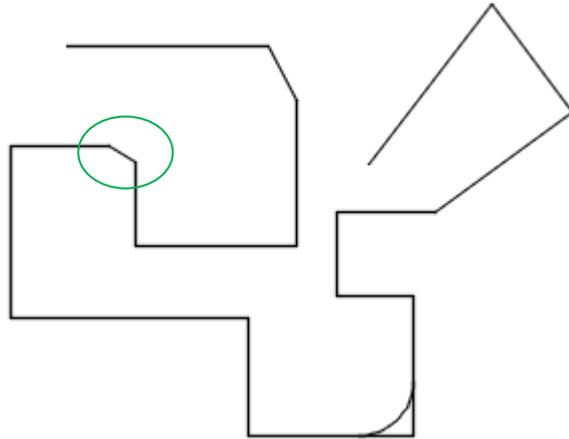


اما خيار **Method** فيعني اختيار طريقة Distance أو angle فاذا تم اختيار a يجب اختيار بعدها angle لتحديد من أي مسافة يبدأ الخط مثال يتم كتابة 5 ثم Enter ثم يطلب تحديد الزاوية وعلى سبيل المثال 30 ثم Enter ثم تحديد الخط

```

CHAMFER Enter trim method [Distance Angle] <Angle>: a|
Select first line or [Undo/Polyline/Distance/Angle/Trim/mEthod/Multiple]: A
Specify chamfer length on the first line <15.0000>: 5
CHAMFER Specify chamfer angle from the first line <336>: 30|

```



أما الخيارات الأخرى (trim , polyline ,multiple) فكما تم شرحها سابقا في إيعاز Fillet.