جامعة الموصل
University of Mosul
كلية الهندسة
College of Engineering

قسم هندسة الاتصالات والأنظمة الرقمية الذكية

البطولة الوطنية للروبوتات وتطبيقات الذكاء الاصطناعي

NURAI 2027

نبذة عن البطولة

مبادرة وطنية تنظمها وزارة التعليم العالي والبحث العلمي، تهدف إلى توظيف الروبوتات وتقنيات الذكاء الاصطناعي لتطوير حلول مبتكرة للتحديات الوطنية والمجتمعية، بمشاركة طلبة الجامعات العراقية.

أهداف البطولة

- تعزيز الابتكار والإبداع الهندسي لدى الطلبة.
- تطبيق تقنيات الروبوتات والذكاء الاصطناعي.
- ربط البحث الأكاديمي بمتطلبات سوق العمل.
- تنمية مهارات العمل الجماعي والقيادة.
- دعم التنمية المستدامة والخدمات الذكية.

مجالات التحديات (المسابقات)

- النقل والخدمات اللوجستية
- الاستدامة البيئية
- المدن الذكية
- الأتمتة الصناعية
- الزراعة الذكية
- الرعاية الصحية الذكية
- مجالات أخرى مبتكرة
- تكنولوجيا التعليم
- الطاقة والموارد المتجددة
- الروبوتات والأنظمة الذاتية
- الذكاء الاصطناعي
- الأمن السيبراني

أثر المشاركة

- بناء خبرة عملية متقدمة.
- تطوير مهارات البرمجة والروبوتات.
- فرصة لتمثيل الجامعة وطنياً.
- الحصول على شهادات وجوائز.
- تحويل الأفكار إلى مشاريع قابلة للتطبيق.

آلية المشاركة

1. **تقديم الفكرة**: طرح فكرة مبتكرة ضمن أحد مجالات التحديات.
2. **تشكيل الفريق**: فريق من الطلبة بإشراف تدريسي.
3. **التطوير والتدريب**: ورش ودورات لبناء النموذج الأولي.
4. **التسجيل الرسمي**: التسجيل عبر المنصة الوزارية (NURAI).
5. **المنافسة الوطنية**: عرض المشاريع وتقييمها من لجان متخصصة.

خطة العمل المقترحة (90 يوماً)

المرحلة الأولى	المرحلة الثانية	المرحلة الثالثة	المرحلة الرابعة
(1 - 15 يوما)	(16 - 45 يوما)	(46 - 75 يوما)	(76 - 90 يوما)
التوعية والإعلان واستقبال الأفكار	التدريب والتطوير وبناء النماذج الأولية	التقييم والترشيح واختيار أفضل المشاريع	التسجيل الرسمي والمتابعة للمنافسة الوطنية