

البلورات Crystals

تعريف البلورة Crystal: هي جسم صلب محاط بسطوح مستوية ذات اشكال هندسية منتظمة تختلف حسب طبيعة كل معدن و تمثل البلورة انعكاسا للترتيب الذري الداخلي للمعدن.

يرجع تاريخ تسمية مصطلح البلورة الى قدماء الاغريق، عندما لاحظوا وجود معدن يعرف حاليا بالكوارتز محاطا بأوجه مسطحة وشفافة فاعتقدوا بأنه قطعة متجمدة من الماء بدرجة حرارة واطئة جدا ومن ذلك اطلقوا بلغتهم اسم (Kristallos) على هذه القطعة المنتظمة و تعني باليونانية الثلج الصافي او الشفاف (Crystal) ثم تطور المصطلح لاحقا الى (Clear Ice).

وتنشأ البلورات من تصلب (تبلور) المعدن من الحالة السائلة في حالة كون المعدن ناري المصدر او نتيجة للترسيب الكيميائي من المحاليل المائية في حال كون المعدن رسובי المصدر. وعادة يكون لكل معدن شكل بلوري خاص به ويعيده ولكن في بعض الاحيان تتميز بعض المعادن بانها ثنائية التشكل (Dimorphous) اي ان لها شكلين بلوريين او انها متعددة الاشكال (Polymorphous) مع ان تركيبها الكيميائي واحد، وذلك لاختلاف ظروف التبلور.

مثال:

Calcite	CaCO_3	النظام السداسي
Aragonite	CaCO_3	النظام معيني قائم
Graphite	C	النظام السداسي
Diamond	C	النظام المكعب
Pyrite	FeS_2	النظام المكعب
Marcasite	FeS_2	النظام النعيوني القائم

شبيه المعدن Mineraloid: هي مواد تمتلك معظم صفات المعادن ولكن ليس لها تركيب ذري داخلي منظم اي انها غير متبلورة (Amorphous) مثل معدن الاوبال (Opal) $\text{SiO}_2 \cdot n\text{H}_2\text{O}$. اي انه الى جانب المعادن التي تمتلك شكل بلوري معين او اكثر من شكل بلوري، يوجد هناك مواد غير متبلورة.

اجزاء البلورة:

يمكن تقسيم البلورة الى اجزاء حقيقة (Real Parts) اجزاء ملموسة اي يمكن رؤيتها وقياسها و اخرى وهمية (Imaginary Parts) وهي اجزاء غير حقيقة، خيالية يفترضها المختصون في علم البلورات لتساعدهم في دراسة و تحديد الانظمة البلورية المختلفة. و تشتمل الاجزاء الحقيقة على:

1- الاوجه البلورية :Crystal Faces

هي المستويات او السطوح التي تحد البلورة من الخارج وتعين شكلها الخارجي الهندسي المنتظم، وهي تعكس حالة الترتيب الداخلي المنتظم لمكونات البلورة. وقد تكون كل او جه البلورة متشابهة او غير متشابهة، وتكون عادة مستوية وأحياناً مقوسة. وبناءً على درجة تكون هذه الاوجه يصنف المعدن بانه:
 أ- بلورة عديمة الاوجه Anhedral Crystal: لا تكون فيها اوجه بلورية اذا لم تتوفر ظروف للبلور.
 ب- بلورة ناقصة الاوجه Subhedral Crystal: تحوي قسم من الاوجه فقط.
 ج- بلورة كاملة الاوجه Euhedral Crestal: تحوي جميع الاوجه.

2- الشكل البلوري :Crystal Shape

هو الشكل او الهيئة التي تبدو فيها البلورة والتي تحدد بعد الاوجه البلورية المرتبة بصيغة معينة والتي تعطي بدورها في النهاية شكلان معيناً كالنظام المكعب الذي يحتوي على ستة اوجه بلورية. قد يكون الشكل البلوري بسيطاً Simple form يتالف من اوجه بلورية متشابهة، او قد يكون مركباً Combined form اذا تالف من اوجه بلورية غير متشابهة.

3- الحافات البلورية :Crystal Edges

هي الحافات او الخطوط المستقيمة الناتجة من التقاء وجهين بلورين متجاورين ومتقاطعين. فعلى سبيل المثال هناك 12 حافة بلورية في النظام المكعب.

4- الزاوية الصلبة او الصماء :Solid angle

هي الزاوية الناتجة من تقاطع او التقاء ثلاثة اوجه بلورية او اكثر. فمثلاً نظام المكعب لديه 8 زوايا صلبة.

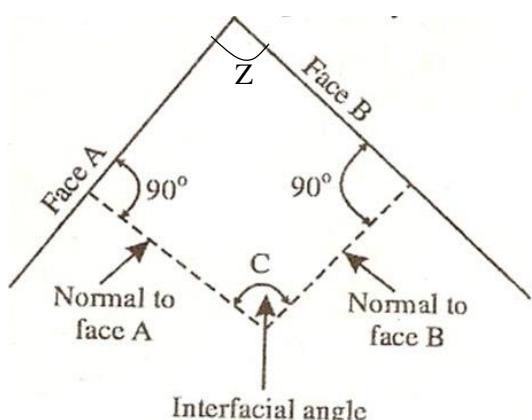
5- الزاوية بين الوجهين :Interfacial angle

وتقاس هذه الزاوية بين اي مستقيمين عموديين على اي وجهين بلورين متجاورين مشتركين بحافة بلورية. والمخطط الجانبي يوضح طريقة حساب قيمة الزاوية بين الوجهين

$$C = 180 - Z$$

Z = الزاوية المحصورة بين اي وجهين متجاورين وتقاس عادة باستخدام منقلة التمس.

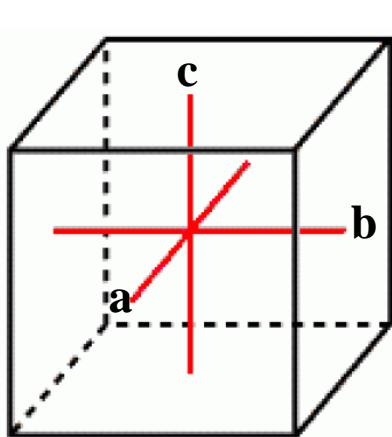
C = الزاوية بين الوجهين.



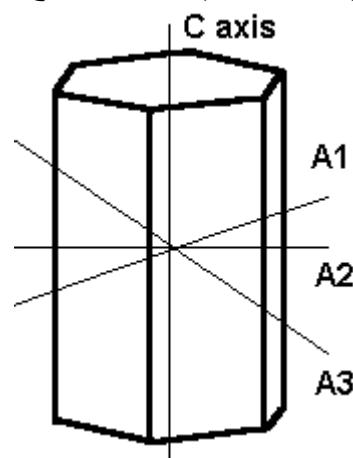
اما الاجزاء الوهمية للبلورة فتشمل:

1- المحاور البلورية :Crystallographic Axes

هي خطوط وهمية تمر بمنتصف كل وجهين متقابلين مروراً بمركز البلورة. وتضم جميع الانظمة البلورية ثلاثة محاور بلورية (Three-axes crystals) يرمز لها بالرموز (a, b, c)، فالمحور (a) يمر بين منتصفات الوجهين الامامي والخلفي، والمحور (b) يمر بين منتصفات الوجهين الجانبيين، في حين يمر المحور الثالث (c) بين الوجهين العلوي والسفلي. باستثناء النظام السادس الذي يضم اربع محاور بلورية (Four-axes crystals) ثلاثة محاور منها متساوية الطول تقع في مستوى افقي واحد ويرمز لها بالرموز (a1, a2, a3) ومحور رابع عمودي على المحاور الثلاثة السابقة ويرمز له بالرمز (c).



مثال عن الانظمة البلورية ذات المحاور الثلاثة

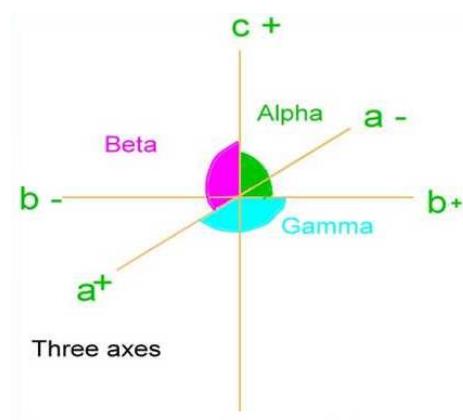


مثال عن النظام السادس ذات المحاور الاربعة

2- الزوايا المحورية او البلورية :Interaxial angles

هي زوايا وهمية تقع بين المحاور البلورية، وهي ثلاثة زوايا:

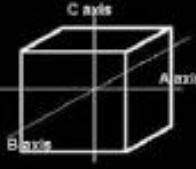
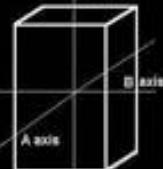
- الفا (α): هي الزاوية المحصورة بين المحورين c و b.
- بيتا (β): هي الزاوية المحصورة بين المحورين c و a.
- كاما (γ): هي الزاوية المحصورة بين المحورين a و b.



الانظمة البلورية :Crystal Systems

استنادا الى اطوال المحاور البلورية و علاقه الزوايا المحصورة بينها تصنف البلورات الى ستة انظمة بلورية هي:

- 1- النظام المكعب او متساوي الابعاد Cubic or Isometric system
- 2- النظام الرباعي Tetragonal system
- 3- النظام المعيني القائم Orthorhombic system
- 4- النظام السادسی Hexagonal system
- 5- النظام احادي الميل Monoclinic system
- 6- النظام ثلاثي الميل Triclinic system

Isometric	Tetragonal	Orthorhombic	Monoclinic	Triclinic	Hexagonal
					
					
Fluorite	Wulfenite	Tanzanite	Azurite	Amazonite	Emerald