

# Selection

هي من الخواص المهمة في برنامج ArcGIS يمكن من خلالها إجراء عمليات البحث والاختيار بالاعتماد على البيانات المتوفرة في جداول البيانات. وتنظر أهمية هذه الخاصية عند التعامل مع بيانات ضخمة فيمكن خلال مدة قليلة جداً إيجاد ما هو مطلوب.

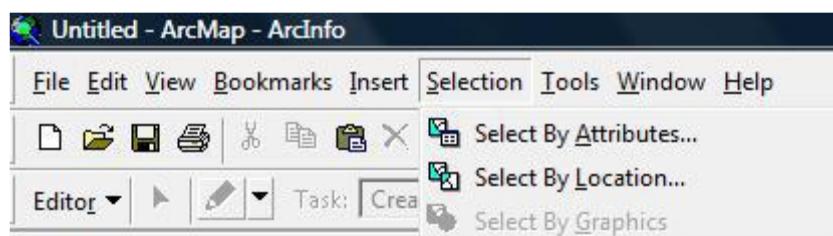
بعد أن تعلمنا كيفية ترقيم الخرائط وإدخال البيانات ، تأتي المرحلة التالية لذلك وهي مرحلة تحليل البيانات الوصفية تحليل احصائي وهندسي واجراء بعض التحليلات المكانية على الظواهر الموجودة بالخريطة ونبأ في هذه المرحلة عملية انتقاء المعلم (Selection).

إن عملية الاستعلام او الانتقاء (Selection) تتم بشكل أساس من خلال برنامج ArcMap باستخدام القائمة Selection هناك نوعين أساسيين من الاختيار وهي الاختيار بالاعتماد على البيانات (Select By Location) (Select By Attributes) والنوع الثاني الاختيار بالاعتماد على خواص الموقع (Select By Attributes) . ويعتمد في اختياره على النوع الأول وفي كلتا الحالتين نستخدم قائمة Selection للوصول إلى هذين النوعين.

وعلى النحو التالي :

## ١ - الانتقاء بواسطة جدول البيانات (Select By Attributes) :

لاستخدام عملية الـ Selection بصورة صحيحة يجب أن يكون المستخدم على اطلاع بالحقول الموجودة في

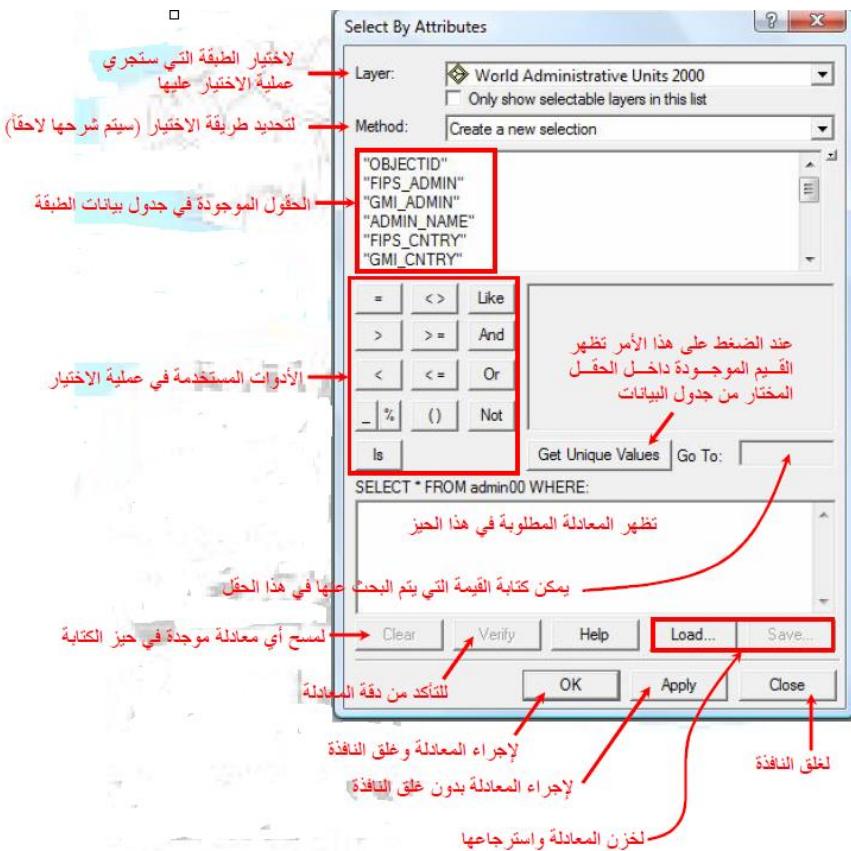


جدول البيانات للتمكن من تحديد الحق المطلوب في الاختيار. فلو أردنا مثلاً انتقاء المعلم او المدن التي يزيد سكانها عن عدد معين أو تزيد مساحتها عن رقم ما فيتم ذلك على النحو التالي :

## من قائمة Selection ثم اختيار Select By Attributes

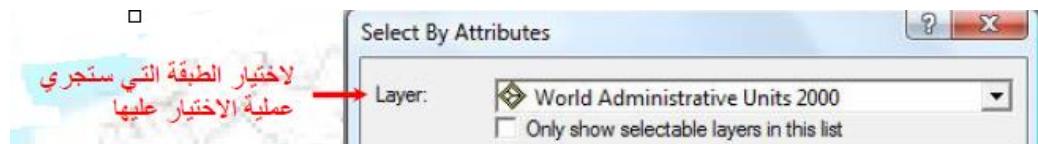
مثال (١) : من خلال استخدام طبقة (World Administrative Units 2000) جد جميع المعلمات التي تحتوي اسم Iraq في جدول بيانياتها، علماً إن الحقل الخاص باسم الدولة هو (CNTRY\_NAME).

الحل : من القائمة Selection نختار Select By Attributes حيث تظهر النافذة التالية:

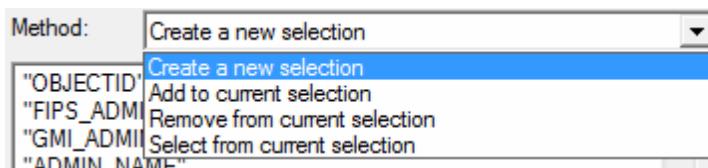


طريقة الحل:

أولاً- من خلال الحقل Layer نحدد طبقة الاختيار - في حالة وجود أكثر من طبقة في جدول المحتويات - وهي (World Administrative Units 2000)



ثانياً. من خلال الحقل Method نحدد طريقة الاختيار، وهناك أربع طرق للاختيار هي:



١ - **Create a new selection** : إجراء عملية اختيار جديدة، أي في حالة وجود معلم مختار ف يتم حذفها و اختيار معلم جديد حسب المعادلة المطلوبة.

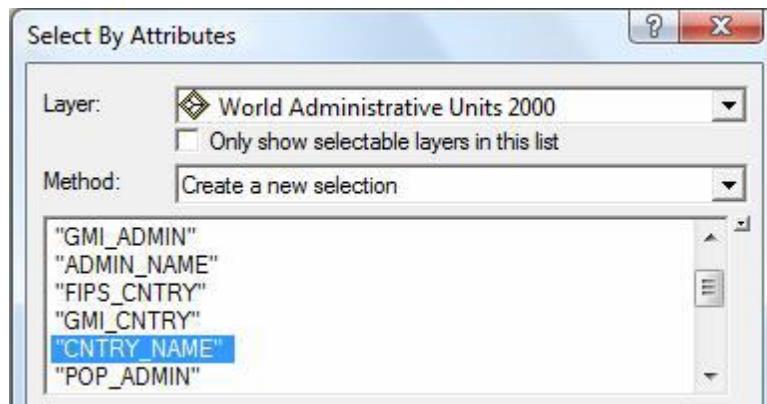
٢ - **Add to current selection** : إضافة معلم جديد (حسب المعادلة) إلى المعلم المختار، أي يكون الناتج النهائي - المعلم المختار سابقاً + المعلم الجديدة المختارة بالاعتماد على المعادلة.

٣ - **Remove from current selection** : لحذف معلم من المعلم المختار فقط، أي أن المعادلة تطبق على المعلم المختار فقط، وهذه الطريقة تكون غير مفيدة في حالة عدم وجود معلم مختار.

٤ - **Select from current selection** : إجراء عملية الاختيار من المعلم المختار فقط، أي أن المعادلة تطبق على المعلم المختار فقط، وهذه الطريقة تكون غير مفيدة في حالة عدم وجود معلم مختار. وتعتبر هذه الطريقة معاكسة للطريقة الثالثة.

وبحسب المثال نقوم باختيار الطريقة الأولى لأننا نقوم بعملية اختيار جديد

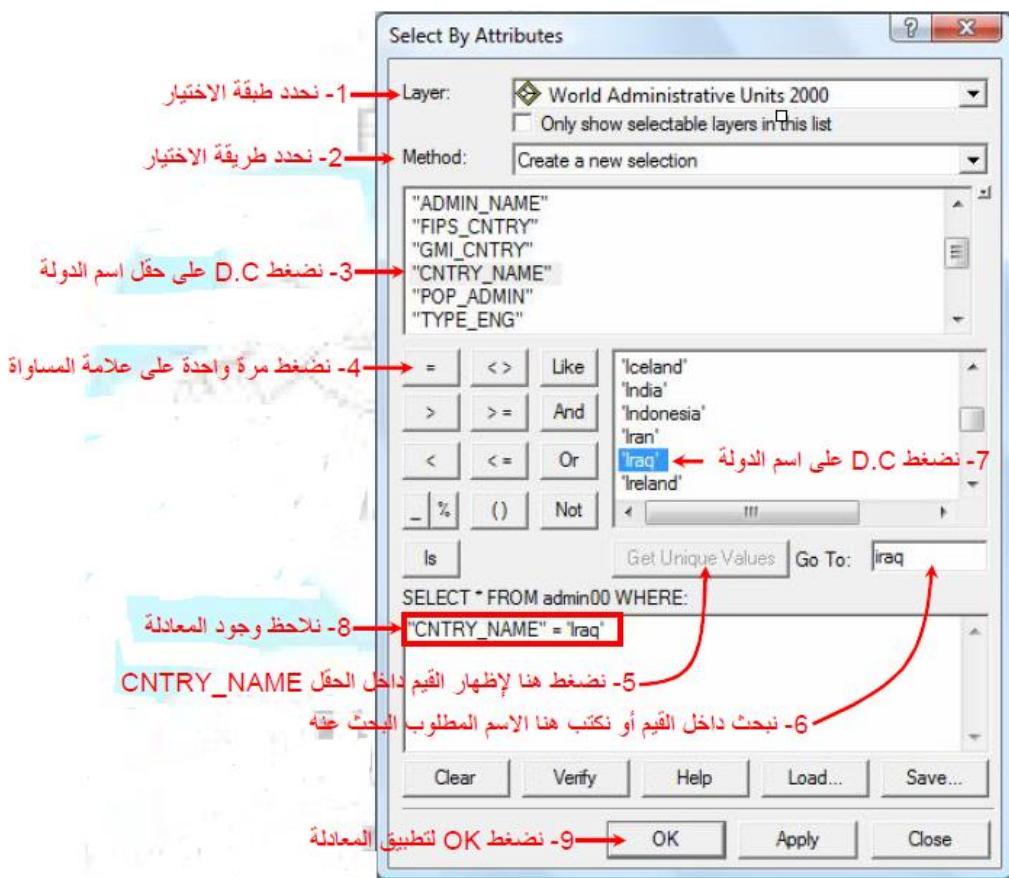
ثالثاً. نضغط D.C على الاسم CNTRY\_NAME والذي يمثل حقل اسم الدولة



رابعاً. نضغط مرة واحدة على الأمر (علامة المساواة ) =

خامساً. نختار الأمر Get Unique Values لإظهار كل القيم داخل الحقل CNTRY\_NAME

سادساً. نبحث داخل القيم عن اسم Iraq أو يمكن كتابة الاسم أو الأحرف الأولى منه في حقل Go To: ونلاحظ ظهوره مع القيم الأخرى ثم نقوم بالضغط عليه D.C لإكمال المعادلة المطلوبة وكما موضح بالشكل:

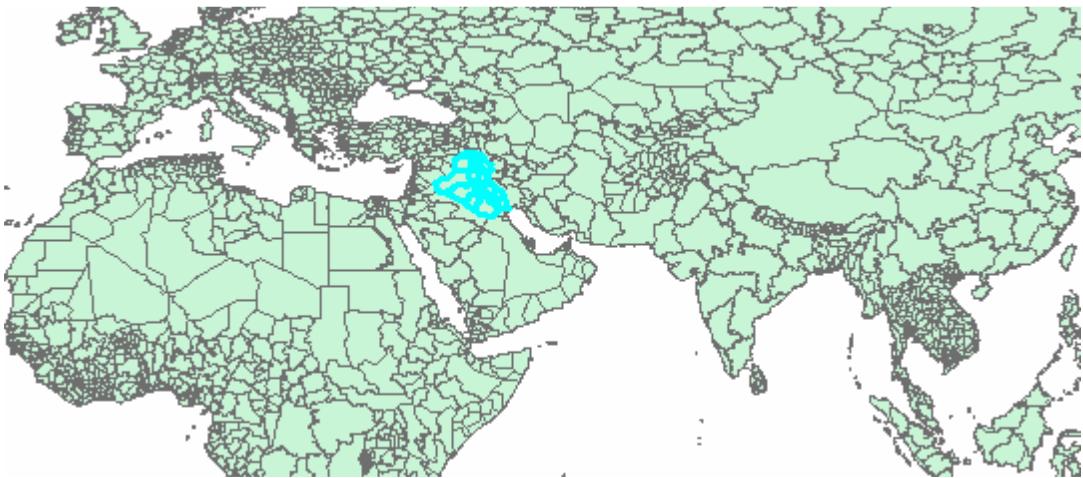


سابعاً. بعد الانتهاء من كتابة المعادلة المطلوبة نختار الأمر Verify للتأكد من صحة المعادلة حيث تظهر النافذة التالية في حالة كون المعادلة صحيحة:



وفي حالة وجود خطأ فتظهر نافذة تختلف عن الصيغة الموجودة في النافذة أعلاه. أو يمكن اختيار الأمر OK لتطبيق المعادلة مباشرةً أو Apply لتطبيق المعادلة دون خلق النافذة.

بعد اختيار الأمر OK نلاحظ إن عملية الاختيار تمت بالشكل التالي:



و عند فتح جدول البيانات للطبقة للتأكد من عملية الاختيار نلاحظ إن القيم المختارة في حقل **CNTRY\_NAME** تحمل الاسم : **Iraq**

Selected Attributes of World Administrative Units 2000						
OBJECTID *	Shape *	FIPS_ADMIN	GMI_ADMIN	CNTRY_NAME	ADMIN_NA	FIPS_CNTRY
1061	Polygon	I201	IRQ-AAN	Iraq	Al Anbar	I2
1062	Polygon	I202	IRQ-ABS	Iraq	Al Basrah	I2
1063	Polygon	I203	IRQ-AMT	Iraq	Al Muthanna	I2
1064	Polygon	I217	IRQ-ANA	Iraq	An Najaf	I2
1065	Polygon	I204	IRQ-AQD	Iraq	Al Qadisiyah	I2
1066	Polygon	I205	IRQ-ASL	Iraq	As Sulayman	I2
1067	Polygon	I213	IRQ-ATA	Iraq	At Ta'min	I2
1068	Polygon	I206	IRQ-BAB	Iraq	Babil	I2
1069	Polygon	I207	IRQ-BGH	Iraq	Baghdad	I2
1070	Polygon	I200	IRQ-DAU	Iraq	Dakuk	I2

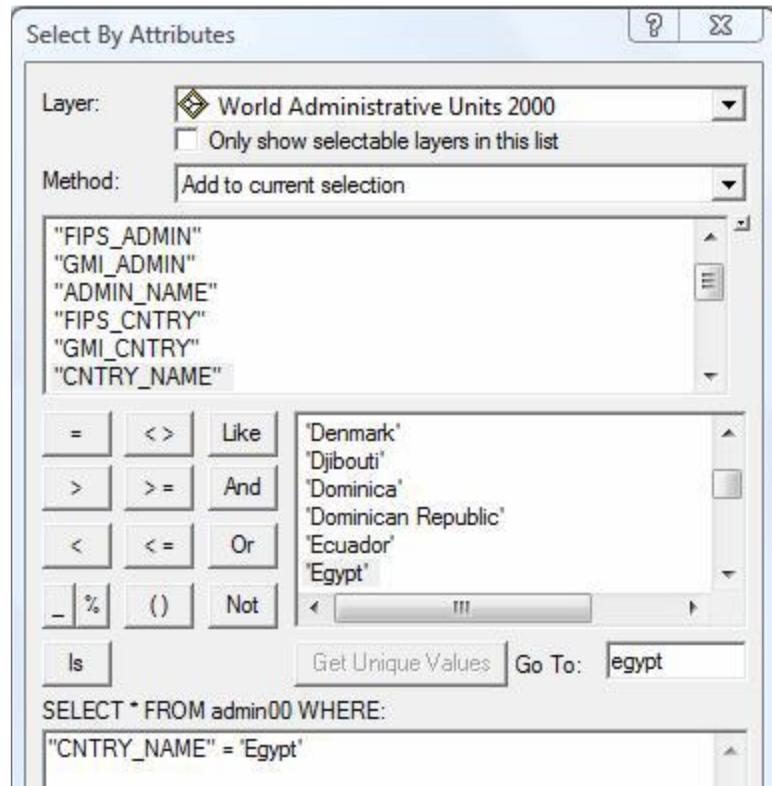
مثال (٢) : جد جميع المعلمات التي عدد سكانها أكثر من 100000000 (مئة مليون)، علماً إن الحقل الخاص بعدد السكان هو **.POP\_ADMIN**

الحل : المعادلة المطلوبة تكون بالصيغة التالية : **"POP\_ADMIN" > 100000000**  
ويكون ناتج المعادلة مكون من معلمين تمثلان وحدتان اداريتان تقع في كل من الصين والهند .

مثال (٣) : جد جميع المعلمات التي تحتوي اسم Iraq كذلك جميع المعلمات التي تحتوي اسم Egypt في جدول بياناتهما.

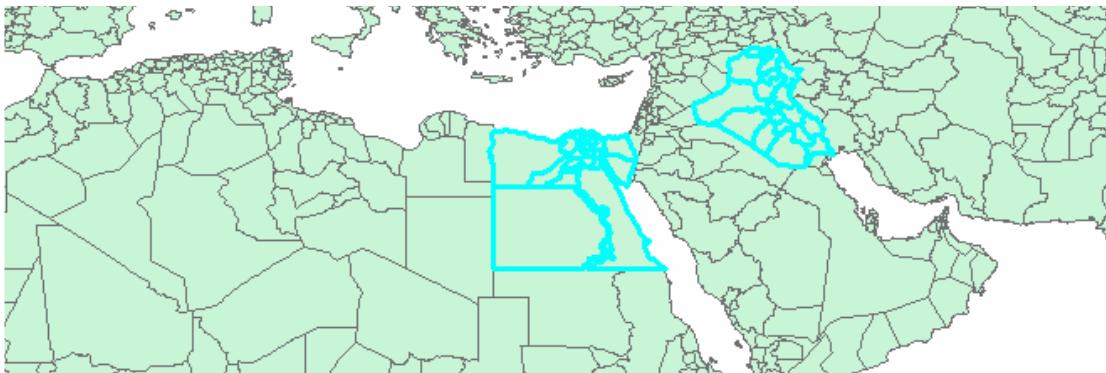
## الحل:

١ - نتبع الخطوات في المثال (١) لإيجاد جميع المعالم التي تحمل اسم Iraq المعالم التي تعملية



٢ - بعد اختيار المعلم الذي تحمل اسم Iraq نفتح نافذة Select By Attribute مرة أخرى ونقوم بتغيير طريقة الاختيار إلى Add to current ونضع اسم Egypt بدل اسم selection في المعادلة وكما في الشكل التالي:

بعد اختيار الأمر OK نلاحظ إن عملية الاختيار تمت بالشكل التالي:



## طريق الثانية للحل:

نتأكد إن طريقة الاختيار هي Create a new selection ونكتب المعادلة الأولى والتي من خلالها يتم إيجاد كل المعلم الذي تحمل اسم Iraq في الحقل CNTRY\_NAME وهي:

"CNTRY\_NAME" = 'Iraq'

ثم نختار الأمر (or) ونكتب المعادلة الثانية والتي من خلالها يتم إيجاد كل المعلم الذي تحمل اسم Egypt في الحقل CNTRY\_NAME وهي:

"CNTRY\_NAME" = 'Egypt'

حيث تكون المعادلة النهائية تكون بالصيغة التالية:

**"CNTRY\_NAME" = 'Iraq' OR "CNTRY\_NAME" = "Egypt"**

إن عمل الأداة Or هي مشابهة لطريقة الاختيار Add to current selection أي أنها تقوم بجمع ناتج المعادلات المذكورة في حيز الكتابة. وفي مثانا هذا قامت بإظهار كل المعلم الذي تحمل اسم Iraq أو تلك التي تحمل اسم Egypt.

مثال (٤): الغي انتقاء المعلم الذي تحمل اسم Egypt من ناتج المثال (٣)

## الحل:

من خلال الحقل Method نحدد طريقة الاختيار Remove from current selection ثم نتأكد من مسح المعادلة المكتوبة في حقل الكتابة باختيار الأمر Clear ومن ثم كتابة المعادلة التالية :

"CNTRY\_NAME" = 'Egypt'

وبهذه المعادلة يتم إلغاء انتقاء كل المعالم التي تحمل اسم Egypt وإبقاء المعالم التي تحوي اسم Iraq مثل (٥) جد جميع المعالم التي تحمل اسم Iraq والتي عدد سكانها أقل أو يساوى 500000 (نصف مليون) الحل: في هذا السؤال يجب توفير شرطان للمعلم المختار وهى أن تكون جميع المعالم المنتقاة تحمل اسم Iraq وكذلك يجب أن يكون عدد السكان فيها أقل أو يساوى نصف مليون، وتكون طريقة الحل كالتالى:

1- من خلال الحقل Method نحدد طريقة الاختيار Create a new selection ونقوم بكتابة المعادلة التالية: "CNTRY\_NAME" = 'Iraq' ثم نضغط OK وبهذه المعادلة سيتم إيجاد كل المعالم التي تحمل اسم Iraq.

2- بعد اختيار المعالم التي تحمل اسم Iraq نفتح نافذة Select By Attribute مرة أخرى ونقوم بتغيير طريقة الاختيار إلى Select from current selection ونتأكد من مسح المعادلة القديمة ونكتب المعادلة التالية : "POP\_ADMIN" <=500000 وبهذا يتم اختيار المعالم التي عدد سكانها أقل أو يساوى نصف مليون من المعالم المنتقاة سابقاً (وهي المعالم التي تحمل اسم Iraq) وكما في الشكل:



## الطريق الثانية للحل:

نتأكد إن طريقة الاختيار هي Create a new selection ونكتب المعادلة الأولى والتي من خلالها يتم إيجاد كل المعالم التي تحمل اسم Iraq في الحقل CNTRY\_NAME وهي:

"CNTRY\_NAME" = 'Iraq'

ثم نختار الأمر And ونكتب المعادلة الثانية والتي من خلالها يتم إيجاد كل المعالم التي عدد سكانها أقل من نصف مليون وهي:  
"POP\_ADMIN" <=500000

حيث تكون المعادلة النهائية تكون بالصيغة التالية:

"CNTRY\_NAME" = 'Iraq' AND "POP\_ADMIN" <=500000

إن عمل الأداة And هي مشابهة لطريقة الاختيار Select from current selection أي أنها تقوم بالاختيار من المعالم التي ينطبق عليها الشرط الأول والثاني، وفي النهاية المعالم المنتقاة تكون محققة للشروطين قبل وبعد كلمة And وهي أشبه بأداة التقاطع ..

## ٢ - الانتقاء بواسطة خواص الموقع (Select By Location)

وتم عملية الاختيار في هذه النافذة بالاعتماد على الموقع، أي إيجاد معالم لقربها أو بعدها أو تقاطعها مع معالم أخرى. وقبل تطبيق هذه الأداة يجب أن تكون هناك معالم مختارة للاعتماد على موقعها في عملية الاختيار.

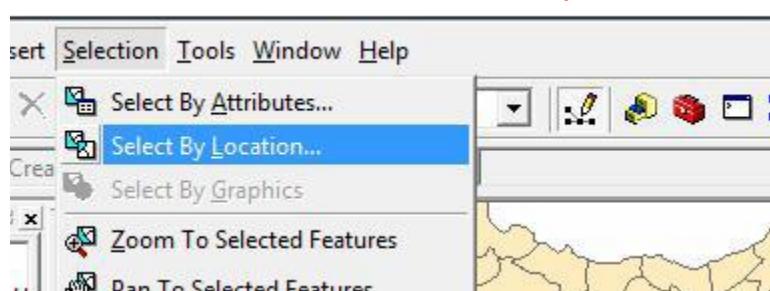
مثال (١) جد جميع المعالم التي تبعد عن مدينة بغداد مسافة 100كم أو أقل.

١- من خلال نافذة **Select By Attribute** وباستخدام طريقة **Create a new selection** نقوم في البداية باختيار مدينة بغداد باستخدام المعادلة التالية:

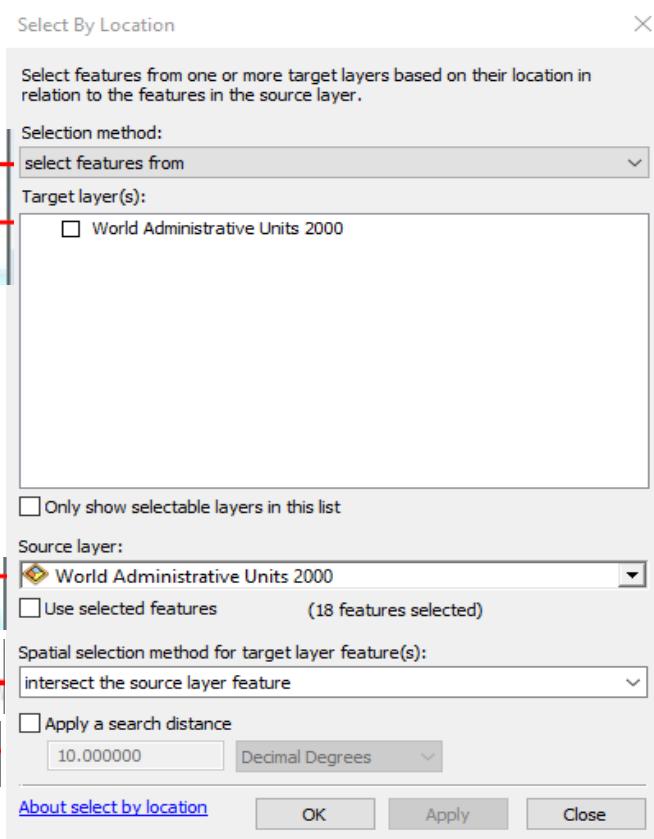
"ADMIN\_NAME" = 'Baghdad'



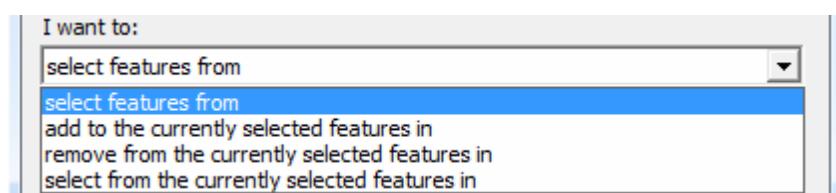
### ٢ من خلال قائمة Selection نختار Select By Location



حيث تظهر النافذة التالية:

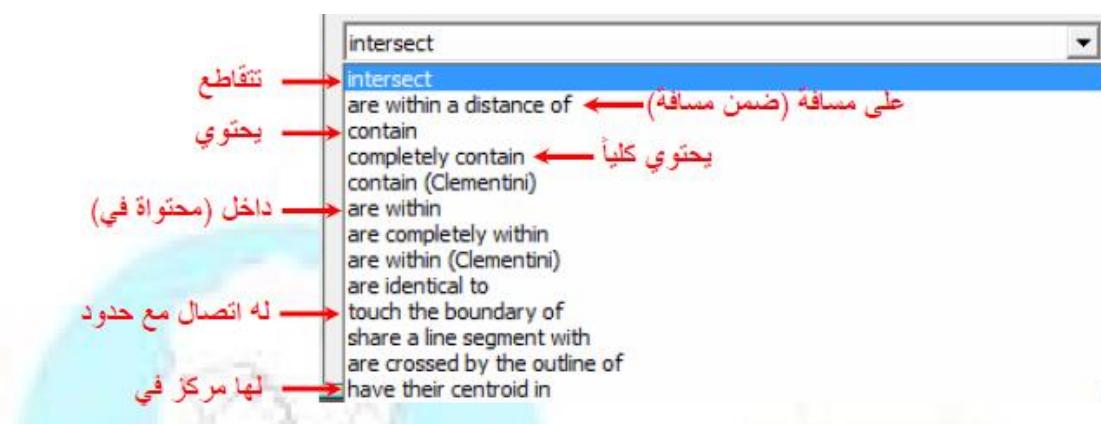


١ - من خلال الحق **Selection method** لتحديد طريقة الاختيار وهي نفس طرق الاختيار الموجودة في نافذة **Select By Attributes**



٢ - في حقل **(Target Layer)** تظهر جميع الطبقات الموجودة في والتي تظهر في جداول المحتويات ، ونحدد الطبقة التي ستجرى عملية الاختيار عليها بوضع علامة صح أمام المربع المجاور للطبقة. ولم يظهر في هذا الحيز سوى طبقة واحدة لأننا قمنا بإضافة طبقة واحدة إلى البرنامج.

٣- في الحقل **Spatial selection method for target layer** نحدد معادلة الاختيار شرط الاختيار، حيث تتوفر في البرنامج الشروط التالية:



٤- خلال الحق **Source Layer** نحدد الطبقة التي سيتم الاعتماد عليها في عملية الاختيار، ويكون جزء من معلم هذه الطبقة منتقاة سابقاً.

٥. في الحق الآخر **Apply a Search distance...** نضع علامة الصح في المربع لتفعيل مقدار الابتعاد ، ولا يستخدم مقدار الابتعاد في كل الشروط ( يستخدم مثلاً مع الشرط of (are with a distance of ...)). وكذلك نحدد الوحدات المطلوبة مثل ... ، Meter, Kilometers .

والآن لإكمال طريقة الحل نحدد الاختيار كما في نافذة **Select By Location** أعلىه ثم نضغط **OK** أو نضغط **Apply** ثم نغلق النافذة مع ملاحظة انه لا يجوز اختيار الأمر **OK** ومن ثم اختيار الأمر **OK** وذلك لأن عند اختيار الأمر **Apply** سوف يتم تطبيق المعادلة ويتم اختيار معلم جديد وإذا قمنا بعدها باختيار الأمر **OK** فإن نفس المعادلة سيتم تطبيقها على المعلم الجديدة المنقولة وهذا غير مطلوب.



عند اختيار الأمر **OK** تظهر نتيجة الاختيار بالشكل التالي: