

وبعد ظهور نافذة اداة (Field Calculator) هناك مجموعة من الاعدادات والنوافذ يجب التعرف عليها

وكالتالي :

١- علينا في البدء تحديد اللغة البرمجية المعتمدة والموجود تحت اختيار (Parser) في كتابة الصيغ والدوال ... وهناك اختياريين وهما لغة الفيچوال بيسك (VB Script) ، ولغة البايثون (Python) .

٢- علينا تحديد الحقل المراد اجراء العمليات الحسابية عليه والموجود تحت اختيار (Fields): كما يمكن الاستعانة بالحقول او الاعمدة الاخيرة في العمليات الحسابية .

٣- تتنوع العمليات الحسابية بحسب طبيعة البيانات .. (بيانات رقمية ، بيانات نصية ، بيانات التاريخ والوقت ) اذ يجب تحديد نوعية البيانات للحقل المراد استخراجها ، اذ ترتبط كل نوع من انواع البيانات بمجموعة من الدوال الخاص بها ، كما تختلف صيغة كتابة النصوص تبعاً لذلك ،

ويتم تحديد ذلك من خلال التاشير على نوعية البيانات (Type) ( , String , Number (Date) .

٤- يمكن الاستعانة بمجموعة من الدوال الرياضية الجاهزة والتي تتباين بحسب نوعية البيانات المستخدمة ... ويتم اختيار هذه الدوال من نافذة (Functions) .

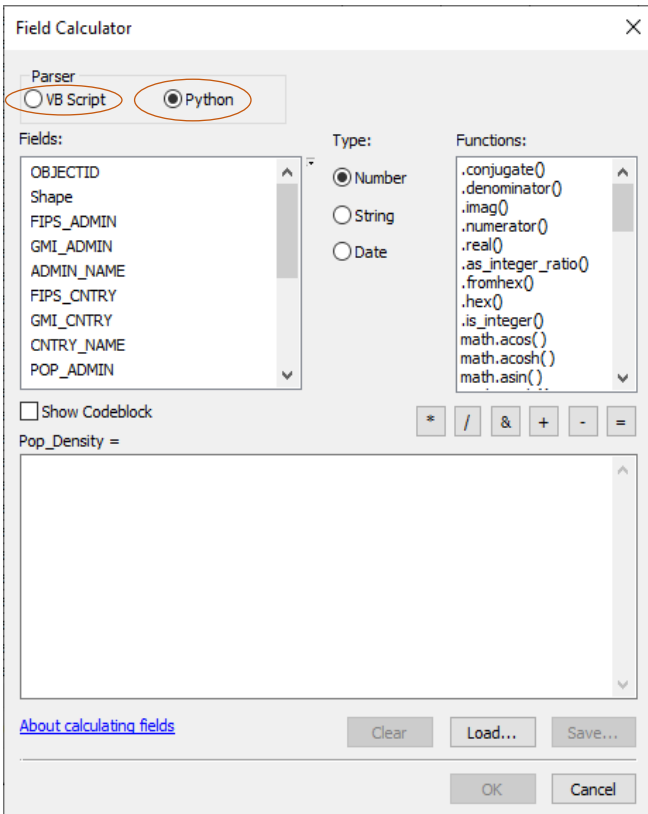
٥- كما توفر هذه الاداة مجموعة العمليات الحسابية من ( الجمع والطرح ، القسمة ، الضرب ، يساوي ....)

٦- القسم الاخير من واجهة الاداة هو ساحة العمليات ، اذ يتم فيها كتابة الاوامر والدوال والعمليات الحسابية ....

**ملاحظات :**

١- إن احتساب حقل يمكن أن يتطلب كلا العوامل الرياضية والمنطقية. تتوفر العوامل التالية لاحتساب الحقول:

المشغل	الاستخدام
+	جمع
-	طرح
×	علامة الضرب. أمر لوحة المفاتيح المقابل هو *
÷	القسمة. أمر لوحة المفاتيح المقابلة هو /
xy	وظيفة الطاقة. أمر لوحة المفاتيح المقابلة هو ^
<	أقل من
>	أكبر من
=	يساوي
<=	أصغر أو يساوي
>=	أكبر أو يساوي



،	الفاصلة، المستخدمة كفاصل بين مكونات البنية في الوظائف.
(	القوس الأيسر.
)	القوس الأيمن.
AND	عامل منطقي حيث يجب استيفاء جميع الشروط.
OR	عامل منطقي حيث يجب استيفاء أحد الشروط.

**٢-الدوال الخاصة بالبيانات الرقمية :** هناك العديد من الدوال الرياضية الجاهزة التي تستخدم في العمليات الرياضية ومن أبرزها :

- 1- `math.sqrt( )` وهي الدالة التي تقوم بحساب الجذر التربيعي لرقم ما والتي يمكن تطبيقها على بيانات الحقول
- 2- `math.sin( / )` وهي الدالة التي تقوم بحساب قيمة جيب الزاوية لرقم ما والتي يمكن تطبيقها على بيانات الحقول
- 3- `math.asin ( )` وهي الدالة التي تقوم بحساب قيمة مقلوب جيب زاوية لرقم ما والتي يمكن تطبيقها على بيانات الحقول
- 4- `math.acos ( )` قيمة جيب تمام الزاوية
- 5- `math.log( )` اللوغارتم
- 6- `math.atan()` ظل الزاوية
- 7- `round( )` تقريب الرقم
- 8- `max(( , ))` إيجاد أكبر قيمة في الحقول
- 9- `math.pow( !2!,4 )` رفع الاس
- 10- `.is_integer()`

### ٣-الدوال المنطقية :

الدوال الخاصة بالبيانات النصية (**String Functions**) : عندما نتحدث عن دالة في سياق لغة البرمجة بايثون، فإننا نعني بها مجموعة من الجمل البرمجية التي تنفذ وظيفة معينة. هذه المجموعة تأخذ اسم ولها مدخلات ومخرجات. يمكن أن تكون المدخلات إما حرفية (نص محاط بعلامات اقتباس أو أرقام ثابتة) أو قيم حقول.

1- `"!Plane" + "SW" - "!` كتابة النصوص

2- `!Name!.upper()` تحويل النص بالحرف الكبير

### ٤- دالات التاريخ والوقت :

يمكن لوظائف التاريخ استخدام حقول التاريخ أو النص أو لا تستخدم مدخلات، وذلك بناءً على الوظيفة المستخدمة.

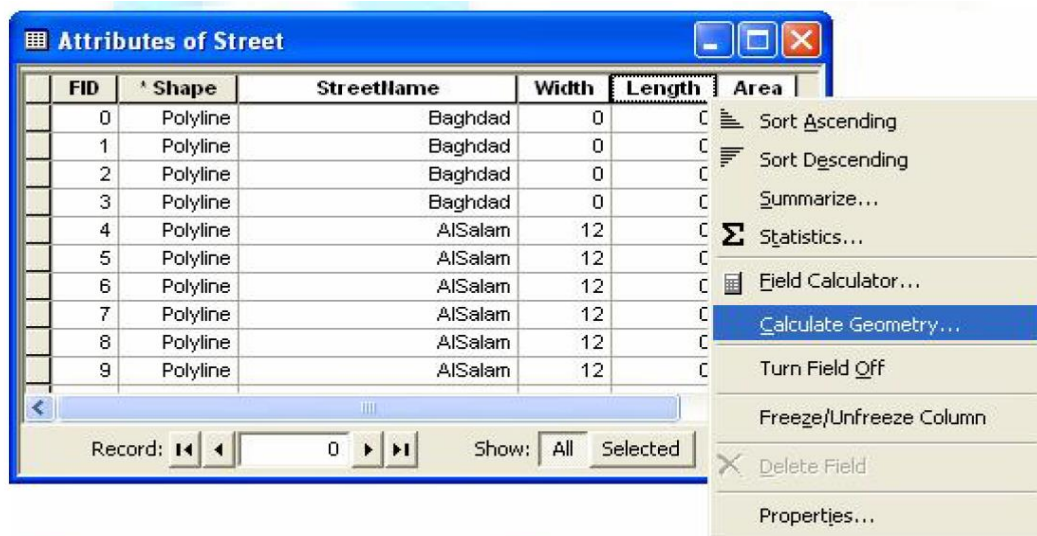
الوصف	مثال
إنشاء حقول التاريخ/الوقت باستخدام ثلاثة حقول أو أكثر منفصلين أو قيم. يتم قبول المواصفات التالية:	<code>DATE(year, month, day, [hour, minute, second], [AM/PM])</code>

"year: "YY" (سنة من رقمين) أو "YYYY" (سنة من أربع أرقام)	
"month: "MM" (١٢-١)	
"day: "DD" (٣١-١)	
"hour: "HH" (0-23) or "hh" (١٢-١)	
"minute: "mm" (٥٩-٠)	
"second: "ss" (٥٩-٠)	
"AM/PM: "AM"/"PM" (غير حساس لحالة الأحرف)	

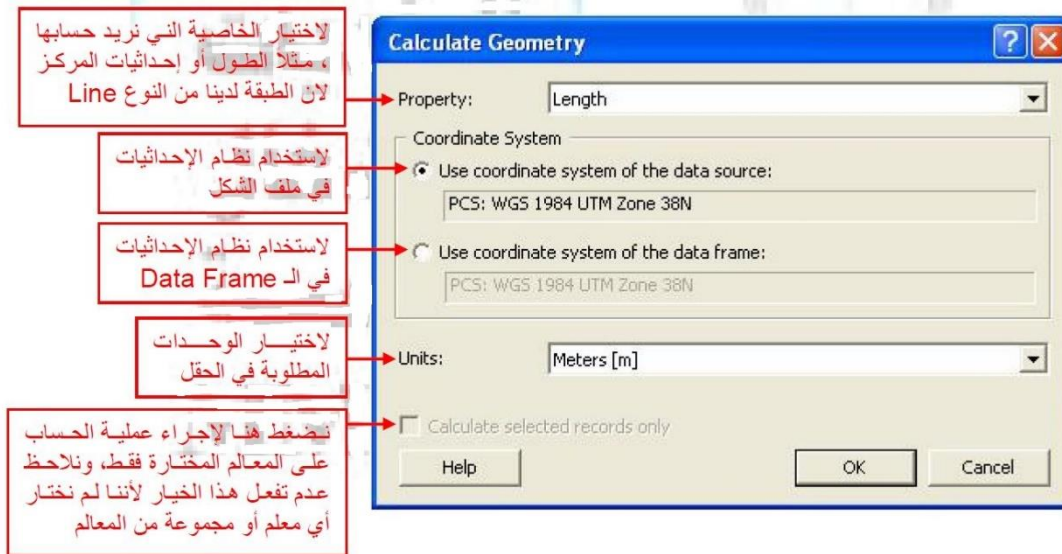
### استخراج الحسابات الهندسية في جداول البيانات الوصفية (Attribute Data)

يتم ادخال البيانات بواسطة الـ **(Calculate Geometry)** الحساب الهندسي : وتعتبر من اهم الطرق للإدخال البيانات لارتباطها المباشر مع المساحين حيث تقوم هذه الطريقة بحساب الاحداثي الخاص بالنقاط والاطوال الخاصة بالخطوط والمساحات الخاصة بالمضلعات وبالوحدات والأنظمة المختلفة. ويمكن استخدام هذه الطريقة بدون عمل **Start Editing** وللوصول الى هذه الأداة نضغط **R.C** على اسم الطبقة في **Table of Content** ومن القائمة نختار **Open Attribute Table** بعدها نضع المؤشر على اسم الحقل حيث يتحول الى سهم اسود الى الأسفل ثم نضغط **R.C** ومن القائمة نختار **Calculate Geometry** ويمكن ان نقوم بحساب الاتي لكل من المعالم وكتالي :-

أ- المعالم النقطية يمكن حساب احداثيات المركزية للنقطة وبالوحدات المختلفة حسب الحاجة. ب- المعالم الخطية يمكن حساب طول الخط أو احداثيات نقطة البداية والنهاية والوسط. الطبقات من نوع **polygon** يمكن حساب مساحة المعلم او طول المحيط او احداثيات مركز المعلم. وفي مثالنا هذا سنأخذ الحقل **Length** لإيجاد أطوال المعالم المرسوم مة ، علماً إننا قمنا باختيار نوع البيانات لهذا الحقل من النوع **Float** لأن قيم أطوال الشوارع تحتوي مراتب عشرية.



وبعد اختيار اداة **Calculate Geometry** تظهر النافذة التالية :



ملاحظة نستفيد في النافذة أعلاه في حيز **Coordinate System** في اختيار الوحدات التي نرغب بظهورها للحقل، فيمكن إظهار الوحدات بنظام الدرجات GCS حتى وإن كان ملف الشكل بالنظام المتري UTM بعد اختيار الخاصية الهندسية التي نريد حسابها واختيار نظام الإحداثيات والوحدات نضغط على OK، حيث نلاحظ حساب القيم الموجودة في الحقل Length

Attributes of Street

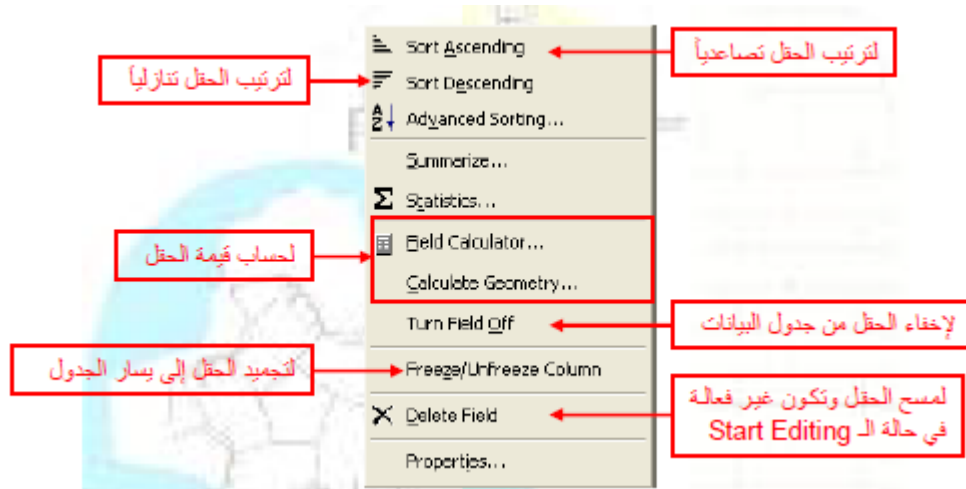
FID	Shape	StreetName	Width	Length	Area
0	Polyline	Baghdad	0	1132.42	0
1	Polyline	Baghdad	0	595.31403	0
2	Polyline	Baghdad	0	1132.42	0
3	Polyline	Baghdad	0	595.31403	0
4	Polyline	AlSalam	12	915.46002	0
5	Polyline	AlSalam	12	936.62701	0
6	Polyline	AlSalam	12	439.20901	0
7	Polyline	AlSalam	12	418.043	0
8	Polyline	AlSalam	12	261.93799	0
9	Polyline	AlSalam	12	261.93799	0

Record: 0 Show: All Selected Records



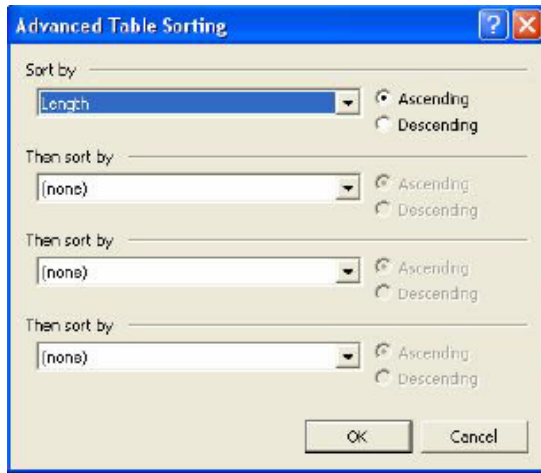
## خواص نافذة جدول البيانات

من خلال نافذة البيانات وعند عمل R.C على اسم الحقل تظهر النافذة التالية:



Advanced Sorting...

يستخدم هذا الأمر لترتيب الحقول بالاعتماد على أكثر من حقل. وعند اختيار هذا الأمر تظهر النافذة التالية:



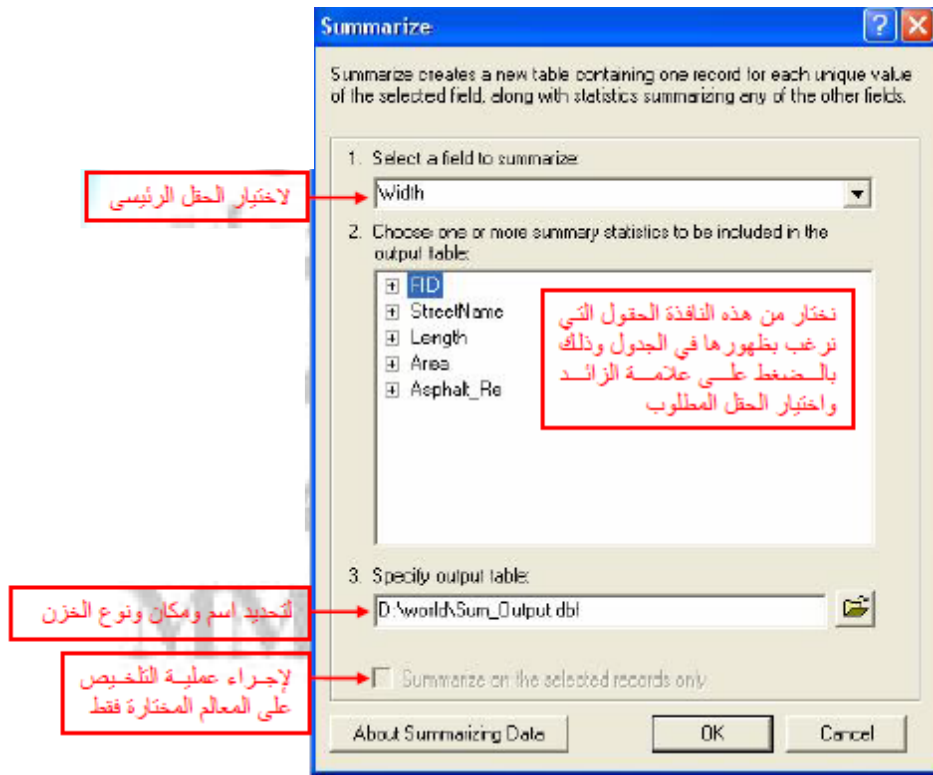
من خلال هذه النافذة وفي أول حقل **Sort by** نحدد الحقل الذي تكون عملية الترتيب على أساسه ونختار ترتيباً على تصاعدياً أو تنازلياً ومن ثم ننتقل إلى الحقول الأخرى **Then Sort by** لتحديد حقول أخرى يتم الترتيب على أساسه. مثلاً في حالة ترتيب الأسماء إذا تشابه اسم شارعين نجعل الشارع الأقصر طولاً في البداية وإذا تساوت الأطوال نضع الأقل عرضاً وهكذا.

Summarize...

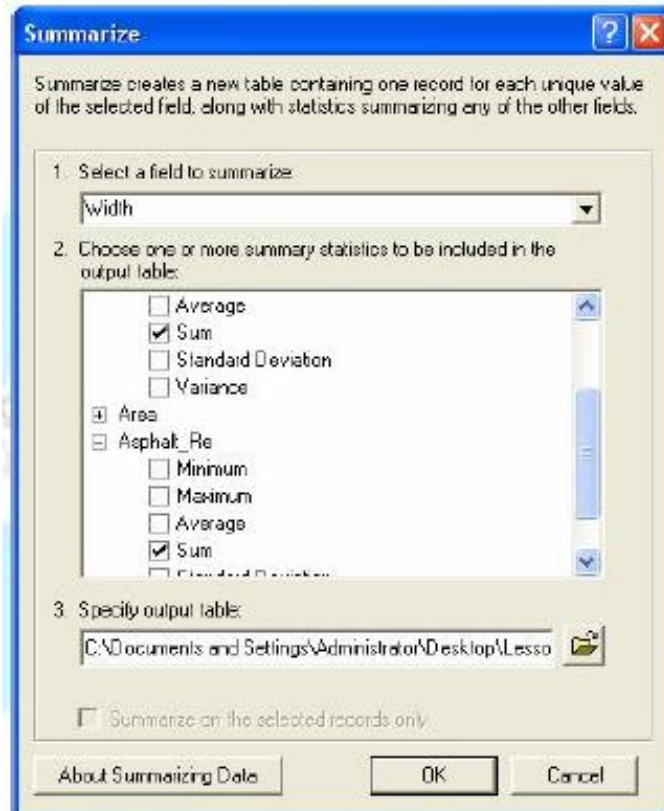
يستخدم الأمر **Summarize** لعمل ملخص لجدول البيانات باعتماد احد الحقول كحقل رئيسي و تخزينها بملف بيانات آخر . فمثلاً إذا كان لدينا جدول البيانات التالي:

FID	Shape	StreetName	Width	Length	Area	Asphalt_Re
1	Polyline	AlMansour	8	595.31403	4762.5096	25
9	Polyline	AlSalam	8	261.93799	2095.5	12
0	Polyline	Baghdad	10	1132.42	11324.2	63
5	Polyline	AlResala	10	936.62701	9366.2695	10
4	Polyline	Alzaar	12	915.46002	10965.5	0
6	Polyline	AlRabeea	12	439.20901	5270.5096	60
8	Polyline	AlKrama	12	261.93799	3143.26	13
7	Polyline	AlMuthana	16	416.043	6698.6999	40
2	Polyline	AlOncop	20	1132.42	22648.4	69
3	Polyline	AlRashed	20	595.31403	11906.3	65

تلاحظ في الحقل الأخير **Asphalt\_Re** والتي تمثل كمية الإسفلت المطلوبة لكل شارع . سنقوم بتوزيع كمية الإسفلت لكل مجموعة من الشوارع لها نفس العرض وكذلك حساب مجموع أطوالها تعمل **R.C.** على الحقل **Width** لأنه الحقل الرئيسي الذي سيكون التصنيف على أساسه ثم نختار الأمر **Summarize** حيث تظهر النافذة التالية:



من نافذة Summarize نختار Sum من حقل Length و Asphalt\_Re لحساب مجموع الأطوال ومجموع كمية الإسفلت المطلوبة



الآن نقوم بفتح الجدول من خلال البرنامج أو من خلال نظام التشغيل في الحاسوب

كمية الإسفلت المطلوبة  
للتوارع التي عرضها 8m

Attributes of Sum_Output				
OID	Width	Count_Width	Sum_Length	Sum_Aspphalt_Re
0	8	2	857.252	37
1	10	2	2059.0471	73
2	12	3	1616.607	93
3	16	1	416.043	40
4	20	2	1727.7341	134

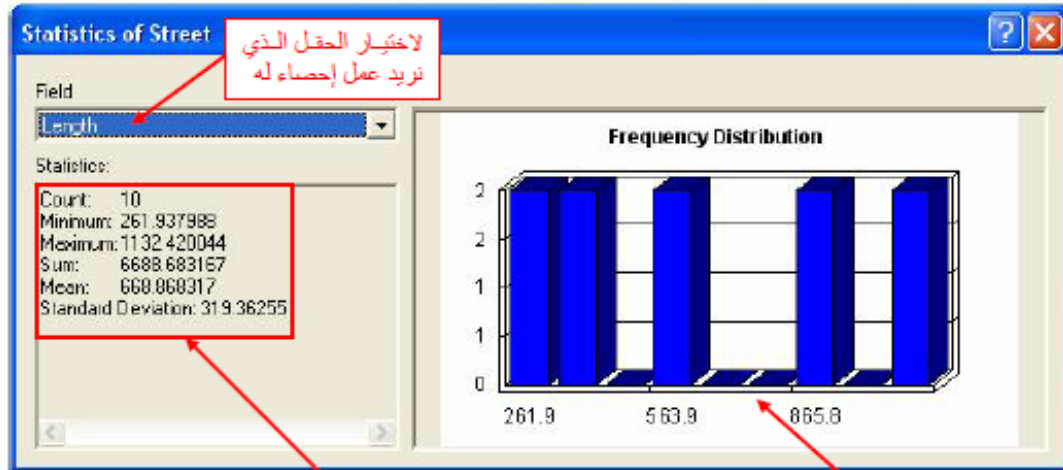
يوجد لدينا ثلاث  
شوارع عرضها 12m

هذا الحقل يقوم البرنامج بإنشائه لحساب  
عدد الشوارع التي لها نفس العرض

مجموع أطوال الشوارع  
التي عرضها 20m

Σ Statistics...

يستخدم هذا الأمر لعمل إحصاءات للحقل المختار ، فعند اختيار هذا الأمر تظهر النافذة التالية:



لاختيار الحقل الذي  
نريد عمل إحصاء له

نافذة الإحصائيات وتظهر عدد المعالم وأقل وأكبر قيمة  
موجودة والمعدل والانحراف المعياري للحقل. ويمكن اختيار  
مجموعة معينة من المعالم وإجراء عملية الإحصاء عليها.

مخطط يوضح العلاقة بين قيم المعالم في  
المحور X وتكرار تلك القيم في المحور Y

**ملاحظة** الأداة Statistics تعمل مع الحقول الرقمية فقط. (الحقول التي تحتوي أرقام)



**خيارات Option :** عند الضغط على الخيار Option أو في حالة اختفائه من جدول البيانات عند تصغير نافذة جدول البيانات نضغط على السهم أسفل يمين النافذة ، وتظهر القائمة التالية:

