

وسنتطرق الى استخدام طرق التحديد البسيطة باستخدام أدوات التحديد الهندسي marquee والتي تشمل تحديد المستطيل rectangular marquee ، والقطع الناقص أو الشكل البيضاوي elliptical marquee.

وبهذه الأداة تستطيع تحريك عملك او أي عنصر من عناصر العمل لوضعه في المكان المناسب ويمكن اختيارها بالضغط على حرف **V** من لوحة المفاتيح

وفي الشكل ادناه ادوات التحريك

MOVE TOOL : اداة الاولى هي اداة التحريك MOVE TOOL تستخدم في تحريك العناصر الموجودة في الصورة وتحتوي على خصائص وهي :



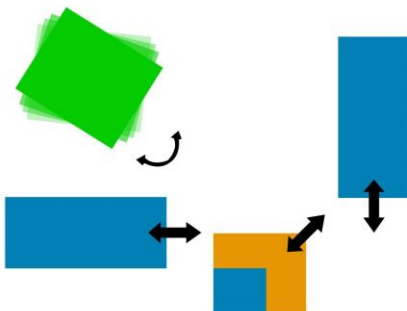
في الشكل اعلاه يوجد خاصية Auto-Select وعند تفعيلها يمكنك من اختيار اي عنصر موجود في التصميم بنقر زر الايسر عليه , اما اذا تم الغاء تفعيل هذه الخاصية فلا يمكن اختيار العناصر من الصفحة الا اذا كنت قد اخترتها من قائمة الطبقات Layers كما في الصورة



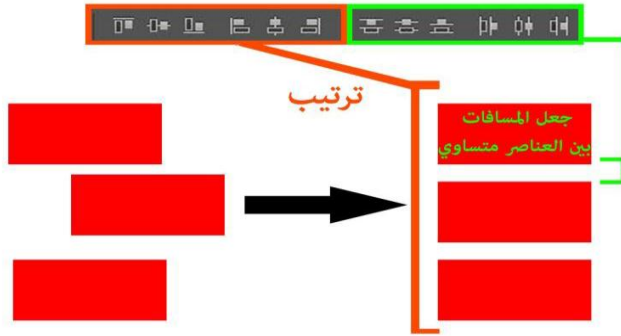
الخاصية الثانية في اداة التحريك هو Show Transform Controls عند تفعيلها يحيط حول

العنصر المختار بصندوق مربع فيه الكثير من الخواص منها تدوير وتكبير والامالة وهي تعمل على احاطة الشكل او الصورة ب 8 عقد متوزعة على الشكل 1 عقدة في كل جانب و 3 على الاعلى والاسفل اي مقابض ( 8 nuds ) نستطيع من خلالها التحكم بإبعاد الصورة من زيادة بالطول كما في

الصورة : حيث يتم التحكم بالعنصر كما في الشكل اعلاه بالضغط على العنصر و من ثم يظهر المربع

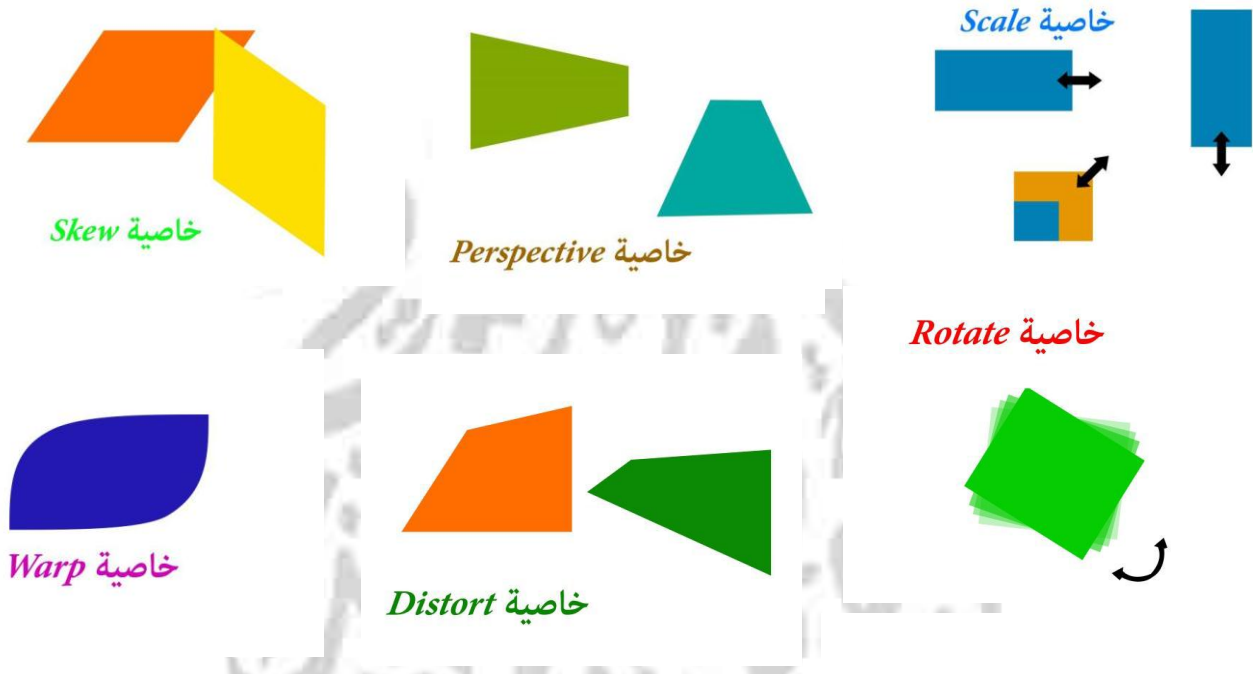


حول العنصر فيه ثمانية نقاط موزعة اربع منها في الزوايا و اربعة في وسط أضلاع المربع, وان الزوايا يتم بواسطتها التدوير والتكبير والتصغير , واوساط الاضلاع يتم فيها تكبير وتصغير الجانبي فقط.



هناك خواص أخرى تستخدم لترتيب العناصر طولياً أو عرضياً مع وضع مسافات متساوية بينها كما في الشكل ادناه:

وهناك خواص للتحريك موجود في قائمة Edit واسمها Transform كما في الشكل ادناه



اوامر قائمة التحويل الفرعية

**Scale** : يكبر أو يصغر أحد العناصر بالنسبة إلى نقطته المرجعية، النقطة الثابتة التي تتمحور حولها عمليات التحوّل. يمكنك تغيير المقياس أفقياً، رأسياً، أو كلاهما أفقياً ورأسياً.

**Rotate** : يدير أحد العناصر حول نقطة مرجعية. بشكل افتراضي، تكون تلك النقطة في مركز الكائن، على أي حال، يمكنك نقلها إلى موضع آخر.

**Skew** : يقوم بإمالة عنصر رأسياً وأفقياً.

**Distort** : يقوم بتمديد عنصر في كافة الاتجاهات.

**Perspective** : يقوم بتطبيق منظور من نقطة واحدة على عنصر.

**Warp** : يقوم بتحريك شكل عنصر.

**Rotate 180, Rotate 90 CW, Rotate 90 CCW**

يقوم بتدوير العنصر وفقاً لعدد معين من الدرجات، إما في اتجاه عقارب الساعة أو في اتجاه عكس عقارب الساعة

## أداة التحديد

وهي ثاني الادوات و يحتوي على اربع ادوات الدائري و المربع والمستقيم الطولي والعرضي وفيه الكثير من الخواص و يستخدم للقص و التحديد بهذه الأداة تستطيع تحديد جزء من العمل بشكل مربع او مستطيل لتنفيذ عملية على هذا الجزء المحدد فقط ويمكن اختيارها بالضغط على حرف **M** من لوحة المفاتيح واليك الخواص



**الخاصية الاولى** الموجودة في الشكل اعلاه يستخدم لتكوين تحديد جديد في كل مرة بشكل اعتيادي من دون خاصية.

طريقة التحديد تختار الجزء الذي تريد تحديده ثم تحرك الماوس الى اسفل مع الاحتفاظ بزر الماوس الأيسر مضغوط بطريقة السحب والافلات كالتالي



- وإلغاء التحديد نضغط على الماوس خارج مكان التحديد مرة واحدة
- ولعمل مربع متساوي الأضلاع نضغط على مفتاح **Shift** مع سحب الماوس والاحتفاظ بزر الماوس الأيسر مضغوط



**الخاصية الثانية** الموجودة في الشكل اعلاه يستخدم لتكوين تحديد مع اضافة تحديد اخر عليه وتسمى

## ADD to Selection



**الخاصية الثالثة** الموجودة في الشكل اعلاه يستخدم لتكوين تحديد مع حذف جزء من التحديد القديم وتسمى

## Subtract from Selection



**الخاصية الرابعة** الموجودة في الشكل اعلاه يستخدم لتكوين تحديد مع ابقاء التحديد المشترك وتسمى

## Intersect with Seletion