



وزارة التعليم العالي والبحث العلمي  
جهاز الإشراف والتقويم العلمي  
دائرة ضمان الجودة والاعتماد الأكاديمي  
قسم الاعتماد الدولي

## نموذج وصف المقرر

### مراجعة أداء مؤسسات التعليم العالي ((مراجعة البرنامج الأكاديمي))

يوفر وصف المقرر هذا إيجازاً مقتضياً لأهم خصائص المقرر ومخرجات التعلم المتوقعة من الطالب تحقيقها مبرهنياً عما إذا كان قد حقق الاستفادة القصوى من فرص التعلم المتاحة. ولا بد من الربط بينها وبين وصف البرنامج.

1. المؤسسة التعليمية	جامعة الموصل/كلية الإدارة والاقتصاد
2. القسم الجامعي / المركز	قسم نظم المعلومات الإدارية
3. اسم / رمز المقرر	الذكاء الاصطناعي - المرحلة الرابعة (AEMI18_404)
4. البرامج التي يدخل فيها	بكالوريوس نظم المعلومات الإدارية
5. أشكال الحضور المتاحة	حضور الزامي لمدة (30 اسبوع)
6. الفصل / السنة	نظام فصلي (2017-2018)
7. عدد الساعات الدراسية (الكلي)	(4 ساعات اسبوعياً)
8. تاريخ إعداد هذا الوصف	
9. أهداف المقرر:	<ul style="list-style-type: none"><li>• معرفة تعاريف الذكاء الاصطناعي لعلماء متخصصين.</li><li>• اساليب تمثيل المعرفة..</li><li>• الاطلاع على طرق البحث في الذكاء الاصطناعي.</li><li>• دراسة بعض المواضيع ذات الصلة مثل لغة البرولوك</li></ul>

10. مخرجات التعلم وطرائق التعليم والتعلم والتقييم

أ. طرائق التعليم والتعلم

ب. طرائق التقييم

1. الحضور والمشاركة
2. التقييم الفردي: من خلال جودة المناقشة وطرح الأسئلة وعرض الحلول
3. التقييم الجماعي: الأفكار المطروحة في الواجبات المطلوبة
4. امتحانات يومية
5. الامتحان النهائي (فصلي + نصف السنة + اخر السنة

ج. مهارات التفكير

- ج1- مهارات التفكير وحل المشكلات.
- ج2- مهارات الوصف والتذكر.

د. المهارات العامة والمنقولة (المهارات الأخرى المتعلقة بقابلية التوظيف والتطور الشخصي)

- 1- مهارات تمثيل المعرفة .
- 2- مهارات تحويل المسألة الى شكل والوصول الى الهدف.
- 3- مهارات في الحدس واستنباط الحلول والحلول البديلة .

11. بنية المقرر



وزارة التعليم العالي والبحث العلمي  
 جهاز الإشراف والتقييم العلمي  
 دائرة ضمان الجودة والاعتماد الأكاديمي  
 قسم الاعتماد الدولي

طريقة التقييم	طريقة التعليم	اسم الوحدة / المساق أو الموضوع	مخرجات التعلم المطلوبة	الساعات	الأسبوع
		الذكاء الاصطناعي المفهوم والتطور	أ ب ج	4	1
		السمات البرمجية للذكاء الاصطناعي		4	2
		مراحل حل المسألة عند الانسان مع المخطط		4	3
		معمارية سايمون نويل		4	4
		المعرفة، انواعها، مهندس المعرفة		4	5
		اساليب تمثيل المعرفة		4	6
		الثلاثي، الشبكي، البسيط، المعقد + امثلة		4	7
		القواعد، المنطق، الاطارات + امثلة		4	8
		المخطط البياني تعريفه + المخطط البسيط		4	9
		المخطط المعقد ، المتشاكل ، المنتظم		4	10
		مسائل في المخطط البياني		4	11
		الاشجار - البسيطة والمعقدة		4	12
		مسار الحل في الاشجار مع الامثلة		4	13
		حساب الذاكرة المفتوحة والمغلقة		4	14
		تطبيقات		4	15
		خوارزميات البحث الاعمى، مسائل في البحث العمودي والافقي		4	16
		البحث العمودي والافقي في الالعب		4	17
		الحدس، طرق الحدس وميزاته		4	18

		خوارزميات *A و *B	4	19
		الحدس في الالعاب	4	20
		العاب المنافسة Game Nim	4	21
		الانظمة الخبيرة	4	22
		المنطق المضرب (مسائل)	4	23
		الشبكات العصبية - مفاهيم عامة	4	24
		انواع الشبكات بمشرف وبدون مشرف	4	25
		شبكة البيرسيتون كمثال	4	26
		مسائل عن شبكة البيرسيتون	4	27
		لغة البرولوك - الاساسيات	4	28
		قواعد لغة البرولوك	4	29
		مراجعة عامة وتطبيقات	4	30





12. البنية التحتية	
<p><b>المصادر الرئيسية:</b></p> <p>- نيغنفتسكي، ميشيل (2004)، "الذكاء الصناعي دليل النظم الذكية"، تعريب د.م. سرور علي ابراهيم سرور، دار المريخ للنشر، الرياض-المملكة العربية السعودية</p> <p>- الرتيمي، محمد ابو القاسم علي (2012)، "الذكاء الإصطناعي والنظم الخبيرة".</p> <p>- Luger, George F.(2008)" <b>Artificial Intelligence Structures and Strategies for complex problem solving</b>", sixth ed. Addisoon, Wesley</p> <p>- المصادر المساعدة:</p> <p>- Nisbet, and et al (2009), "<b>Handbook of Statistical Analysis &amp; Data Mining Applications</b>", Academic Press/Elsevier, ISBN 9780123747655</p>	<p><b>القراءات المطلوبة:</b></p> <ul style="list-style-type: none"><li>▪ كتب المقرر</li><li>▪ اخرى</li></ul>
	متطلبات خاصة
	الخدمات الاجتماعية (وتشمل على سبيل المثال محاضرات الضيوف والتدريب المهني والدراسات الميدانية)

13. القبول	
قواعد البيانات و نظم دعم القرار	المتطلبات السابقة
25	أقل عدد من الطلبة
50	أكبر عدد من الطلبة